

## **LEON-6871**

### **Настольная игра магнитная 7-в-1.**

Внимание: игра содержит мелкие детали! Не предназначена для детей младше 3-х лет!

#### **ПРАВИЛА ИГРЫ:**

##### **ЛУДО**

Рассчитана на 2-х, 3-х или 4-х игроков.

Вам потребуются:

Настольная игра

16 фишек (4 набора по 4 разных цвета в каждом)

1 игральная кость

##### **ЦЕЛЬ ИГРЫ:**

Делая поочередные ходы, игроки ведут скачки на ипподроме. Выигрывает тот, чья лошадь придет к финишу первой. Все сбитые фишки возвращаются на старт.

##### **ПРАВИЛА ИГРЫ:**

Каждый игрок выбирает себе набор из 4-х фишек и устанавливает их на старт, обозначенный соответствующим цветом. Игроки по очереди кидают игральную кость. Тот, у кого выпадет шестерка, начинает игру. Игрок делает ровно столько шагов по белым квадратикам (по часовой стрелке, вокруг всего поля), сколько показывает брошенная кость. Если выпадает шестерка, игрок может делать дополнительный ход. Каждый раз бросая кость, игрок может двигать любую из четырех фишек своего цвета.

Если Ваша фишка попадает на фишку другого игрока, значит, его фишка сбита и возвращается на старт. А если Ваша фишка попадает на Вашу же фишку, то они устанавливают «блок», и фишки других игроков уже не могут через него пройти.

Пройдя полный круг, лошадь возвращается в «стойло». Для этого фишка двигается по колонке соответствующего цвета. Игрок должен выкинуть число, точно соответствующее количеству ходов до «стойла» (кружок «НОМЕ» в треугольнике). Если выпадает число, превышающее количество ходов до стойла, то игрок, дойдя до «стойла», отходит назад на столько клеток, на сколько выпавшее число превысило необходимое. Следующим ходом он опять движется в сторону стойла и так до тех пор, пока не окажется в стойле на финальном шаге хода.

Выигрывает тот, чьи все четыре фишки первыми окажутся в треугольнике.

##### **КРЕСТИКИ-НОЛИКИ**

Правила игры:

Игроки по очереди выставляют свои фишки на игровом поле. Выигрывает тот, кто первым выстроит 3 свои фишки подряд по горизонтали, по вертикали или по диагонали.

##### **ЗМЕЯ ИЛИ ЛЕСТНИЦА**

Игроки стартуют с клетки 1 и финишируют на клетке 100. Поочередно выбрасывая кость, игроки делают ровно столько ходов, сколько она показывает. Если фишка попадает на

клетку с пастью змеи, то фишка «проглатывается», и игрок должен двигаться вниз по хвосту. Если фишка попадет на основание лестницы, двигайтесь по ней вверх. Побеждает тот, кто доберется до финиша первым.

## **ИГРА МОРРИС**

Рассчитана на двух игроков.

Всего должно быть 18 цветных фишек, по девять каждого цвета. Каждому игроку достается 9 фишек одного цвета. Затем фишки раскладывают игроками по очереди на любое свободное место, при этом стараясь выстроить три свои фишки в одном ряду, создавая «Мельницу». Закончив такую Мельницу, игрок убирает одну фишку противника, но только ту, которая не находится в Мельнице противника. Когда все фишки уже расставлены, игра продолжается передвижением фишек по очереди на свободное соседнее место (по линиям). Целью опять же является создать свою Мельницу. Если игрок больше не может делать ход или у него остается всего 2 фишки, он проигрывает.

Двигая фишки, вы можете «ломать» и восстанавливать свои Мельницы сколько угодно раз, каждый раз убирая по одной фишке противника. может быть разбита и восстановлена бесчисленное количество раз,

## **КИТАЙСКИЕ ШАШКИ**

Рассчитана на 2-х или 3-х игроков.

Правила игры:

Каждый игрок берет себе 6 фишек одного цвета и выставляет их на острие звезды.

Цель игры – добраться до оставшихся шести концов звезды.

Первый ход делает самый юный из игроков, затем игроки ходят по часовой стрелке.

Ход игры (фишки уже расставлены на поле):

Вы можете или двигать фишку на один ход вдоль линии в любом направлении, или перепрыгивать через соседние фишки (как свои, так и чужие). Фишки не удаляются с доски до конца игры.

Иногда можно сделать 2 или максимум 3 скачка за один ход, но перепрыгивать можно только через одну фишку за прыжок. Можно перепрыгнуть только через ту фишку, перед которой свободное место (как в обычных шашках).

Первый, кто доберется до противоположного конца звезды, выигрывает.