



Инструкция по эксплуатации

Winnie
the
Pooh

Обучающий компьютер Винни



vtech®

www.disney.ru
©Disney
Based on the «Winnie the Pooh»
works by A. A. Miln and E. H. Shepard



Дорогие родители,

Компания Vtech понимает, что потребности и возможности ребёнка меняются со временем и мы должны создавать игрушки, которые могли бы развивать ребёнка в полном соответствии с уровнем его развития. Новорожденным и грудным детям необходимы игрушки, которые бы стимулировали их интерес к различным материалам, звукам и цветам, в то время как дети младшего и старшего дошкольного возраста стремятся к интерактивным игрушкам, которые развивают их воображение и стимулируют развитие речевых навыков. Для подготовки ребёнка к школе компания Vtech разрабатывает широкий ассортимент отличных обучающих компьютеров. Каждая игрушка уникальна и предлагает Вашему ребёнку широкие возможности всестороннего познания окружающего мира.

Мне нужно...

6-10 лет

- ... игрушки, успевающие за скоростью развития моего сознания
- ... игрушки, которые занимают меня, дают мне задания
- ... обучающие игрушки, адаптированные по уровню обучения
- ... игрушки, включающие элементы школьной программы

Я хочу...

3-6 лет

- ... игрушки, которые помогли бы мне выглядеть взрослым и изучить, как устроен мир
- ... подготовиться к школе, изучая алфавит и счёт
- ... игры, которые бы развлекали и обучали меня
- ... чтобы моё обучение было смешным, простым и увлекательным одновременно
- ... чтобы я мог играть с игрушками самостоятельно без родителей

Я могу....

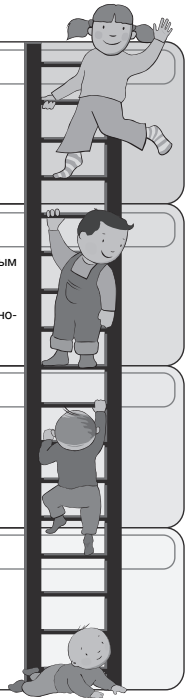
6-36 месяцев

- ... самостоятельно ходить и исследовать!
- ... понимать, что говорят люди и начинаю отвечать им
- ... всесторонне общаться с игрушкой и применять моё воображение
- ... делать мои собственные открытия и получать новые знания
- ... воспринимать мир вокруг и больше узнавать о нём

Я...

0-12 месяцев

- ... постепенно постигаю мир цветов, звуков и материалов
- ... исследую окружающий мир и учусь посредством собственных открытий
- ... реагирую на человеческий голос активнее, чем на другие звуки
- ... учусь двигаться, трогать, хватать, держать, ёрзать, сидеть и ползать!
- ... ориентируюсь на тактильные ощущения, музыку, яркие цвета



ОПИСАНИЕ

Спасибо за покупку игрушки «Обучающий компьютер Винни» Vtech™!
Учись и играй вместе с Винни, Хрюней, Пу и Тигрулей!

Большой LCD дисплей, 3D – герои и 27 мелодий сделают процесс обучения еще интереснее. Компьютер содержит 11 обучающих программ, которые помогут Вашему ребёнку выучить буквы, цифры и слова, отработать правильное произношение, научиться считать и быть внимательным.



В КОМПЛЕКТ ВХОДИТ:

- Игрушка из пластика – 1 шт.
- Инструкция по эксплуатации – 1 шт.

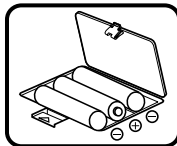
Внимание:

Все детали упаковки не являются частью игрушки и должны быть выброшены в целях безопасности ребёнка.

ПОДГОТОВКА

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

1. Убедитесь, что игрушка находится в режиме ВЫКЛ.
2. Отсек для батареек расположен в нижней части игрушки. Откройте его при помощи отвёртки.
3. Установите 3 новые батарейки типа AA (UM-3/LR6), как показано на картинке. Рекомендуем Вам использовать новые алкалиновые батарейки для максимально долгого срока эксплуатации.
4. Закройте крышку и закрутите болт.



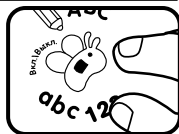
ЗАМЕЧАНИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕЕК

- Не пытайтесь перезаряжать одноразовые батарейки.
- Перед зарядкой аккумуляторов, следует вынимать их из игрушки.
- Зарядка аккумуляторов должна производиться только взрослыми.
- Не используйте одноразовые батарейки вместе с аккумуляторами, а также старые батарейки с новыми.
- Используйте батарейки одного типа.
- Соблюдайте полярность.
- Разряженные батарейки следует вынимать из игрушки.
- Устанавливайте в игрушку строго необходимое количество батареек.
- Не уничтожайте батарейки с помощью огня.

ИГРУШКА ВКЛЮЧАЕТ:

1. КНОПКА ВКЛ.\ВЫКЛ.

Нажмите данную кнопку, чтобы включить игрушку.
Нажмите кнопку еще раз, чтобы выключить её.



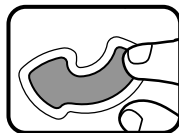
2. 3D ФИГУРЫ



Нажмите на фигуру Винни, Ру, Тигрули или Хрюни, чтобы услышать фразы и увидеть забавную анимацию.

3. КНОПКА «ВВОД»

Нажмите на данную кнопку, чтобы подтвердить Ваш ответ или выбор.



4. ВЫБОР ПРОГРАММ

Двигайте слайдер выбора программ, чтобы выбрать один из обучающих режимов.



5. РЕГУЛИРОВКА ГРОМКОСТИ

Чтобы прибавить (🔊) \ убавить (🔊) громкость, используйте регулятор громкости.



6. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОТКЛЮЧЕНИЕ

В целях экономии батареек, игрушка будет автоматически отключаться в случае, если в течение нескольких минут не произойдёт нажатия ни одной из кнопок. Включить игрушку можно будет нажав кнопку Вкл.\Выкл.



РЕЖИМЫ:

1. ФОНЕТИКА

Винни предложит выучить алфавит. Нажмите на кнопку с буквой, чтобы увидеть как она пишется, произносится, запомнить слово, начинающееся с этой буквы и его изображение. Нажмите кнопку с цифрой, чтобы увидеть как она пишется и произносится.



2. ПОРЯДОК БУКВ

На экране Вы увидите три буквы в алфавитном порядке, но одна буква пропущена. Завершите последовательность, нажав на кнопку с пропущенной буквой. Вы услышите подсказки, которые помогут Вам ответить на вопрос правильно!



3. ЧТО ЭТО?

Винни попросит подобрать слова к картинкам. На экране Вы увидите анимацию и различные слова, которые будут сменять друг друга. Выберите слово, подходящее к картинке и нажмите кнопку «Ввод», когда это слово появится на экране.



4. ПРОИЗНОШЕНИЕ

На экране Вы увидите слово и анимацию к нему. Затем картинка исчезнет, и буквы, из которых состоит данное слово, будут показаны в виде воздушных шариков. Нажимайте на кнопки с буквами в правильном порядке, чтобы составить слово целиком.



5. СЧЁТ

На экране Вы увидите определённое количество предметов. Посчитайте их количество и нажмите кнопку с нужной цифрой для ответа.





6. СЛОЖЕНИЕ И ВЫЧИТАНИЕ

На экране Вы увидите математический пример и анимацию к нему. Решите пример и нажмите на кнопку с нужной цифрой для ответа.



7. БОЛЬШЕ ИЛИ МЕНЬШЕ

На экране Вы увидите Тигрулю, Ру и Хрюню с определённым количеством предметов. Внимательно слушайте вопрос Винни, так как он может спросить: «У кого больше предметов?» или «У кого меньше предметов?». Для ответа нажмите на 3D фигуру героя.



8. КТО ЛИШНИЙ?

На экране Вы увидите Тигрулю, Ру и Хрюню. Они будут танцевать. Смотрите внимательно, как они будут танцевать, так как кто-то будет танцевать не так, как все. Для ответа нажмите на 3D фигуру героя.



9. ПОЙМАЙ БАБОЧЕК

На экране Вы увидите 3 буквы. Помогите Хрюне поймать бабочек с буквами, нажимая на соответствующие кнопки с буквами.



10. НАЙДИ ТЕНЬ

На экране Вы увидите предмет и тени различных предметов, меняющиеся по порядку. Помогите Хрюне найти свою тень, подобрав к предметам их тень. Выберите тень, которая подходит к изображению и нажмите кнопку «Ввод», когда она появится на экране.



11. МУЗЫКА

Нажмите на любую из 27 кнопок, чтобы послушать мелодии и послушать как танцуют Винни и его друзья.





ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ

- Содержите игрушку в чистоте, периодически протирайте её слегка влажной тряпкой.
- Защищайте игрушку от прямых солнечных лучей и высокой температуры.
- Вынимайте батарейки, если Вы не пользуетесь игрушкой длительное время.
- Не роняйте игрушку на твёрдые поверхности и не допускайте проникновения в неё влаги или воды.

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Если по какой-либо причине программа или задание приостановились, выполните следующие действия:

- Выключите игрушку, выньте батарейки.
- Оставьте игрушку в покое на несколько минут, переустановите батарейки.
- Включите игрушку. Игрушка должна заработать в нормальном режиме.
- Если игрушка не заработала, поменяйте батарейки.

