



Инструкция по эксплуатации

Золушка

Волшебные мечты Золушки



vtech®

V-SMILE®

Узнай больше о Принцессах
на www.disney.ru и wap.disney.ru ©Disney



Дорогие родители,

Компания Vtech® знает, что потребности и возможности ребёнка меняются по мере взросления, и мы стремимся создавать игрушки, которые могли бы развивать ребёнка в полном соответствии с уровнем его развития, соблюдая все этические нормы. Новорождённым и малышам необходимы игрушки, которые доставят ему приятные эмоции, поднимут настроение, привлекут его внимание, помогут исследовать окружающую среду. Детям от 1 до 3-х лет нужны игрушки, которые помогут получить ему разнообразную информацию, разовьют тактильную чувствительность, зрение, слух, мелкую и крупную моторику, речь и речевое мышление, контактность и внимание. Для подготовки к школе компания Vtech® разрабатывает широкий ассортимент обучающих компьютеров и игровых систем. Каждая игрушка уникальна и предлагает Вашему малышу возможности всестороннего познания окружающего мира.

6-10 лет

Я

развиваю пространственно-временные и причинно-следственные отношения
учусь обобщать, делать выводы
умею высказывать собственные суждения, делать выводы
развиваю наглядно-образное мышление и любознательность
умею излагать мысли, ориентируюсь в пространстве
воспринимаю информацию и задаю по ней вопросы
умею систематизировать и классифицировать признаки предметов и явлений

3-6 лет

Я

знаю много слов, учусь говорить предложениями
развиваю фонематический слух и логико-математические способности
продолжаю развивать память, речь, мышление и воображение
умею обобщать предметы по признакам
умею ходить и отвечать на вопросы взрослых
имею запас сведений об окружающем мире, умею ими пользоваться

0-36 месяцев

Я

развиваю зрение и слух
развиваю координацию движений и тактильную чувствительность
развиваю познавательную активность, понимание речи
развиваю двигательную активность, учусь бросать, хватать, ощупывать
учусь ходить и ориентироваться в пространстве
развиваю мышление (связь между действием и результатом)



ОПИСАНИЕ

Отправляйтесь в волшебный мир Золушки. Помогите ей стать настоящей принцессой. Используйте свои знания, чтобы помочь Золушке осуществить её мечты.

НАЧАЛО ИГРЫ

ВЫБЕРИТЕ РЕЖИМ ИГРЫ

Двигайте джойстик вверх и вниз, чтобы выбрать нужный режим игры. Выбрав режим, нажмите кнопку «Ввод».

- **Мир приключений** – в этом режиме Вы попадёте в волшебный мир Золушки и её друзей.

- **Страна знаний** – Вы можете сыграть в любую из 4 игр и развить определённые навыки.

- **Музыка** – спойте вместе с Золушкой 3 песни.

- **Настройки** – в этом меню Вы можете включить или отключить музыку, а также установить количество попыток. Для выбора используйте джойстик. Чтобы подтвердить выбор нажмите «Ввод».



- **Музыка вкл.** – нажмите, чтобы включить музыку.

- **Музыка выкл.** – нажмите, чтобы выключить музыку.

- **Попытки стандартно** – нажмите, чтобы в каждой игре было ограниченное количество попыток.

- **Попытки бесконечно** – нажмите, чтобы можно было иметь неограниченное количество попыток.

- **Кнопка «Да»** – нажмите, чтобы подтвердить выбранные настройки.



ВЫБЕРИТЕ УСТАНОВКИ ИГРЫ

В разделе «Мир приключений» Вы можете выбрать режим «Игра с приключениями» или «Быстрая игра»



ИГРА С ПРИКЛЮЧЕНИЯМИ

БЫСТРАЯ ИГРА

РЕКОРД

- **Игра с приключениями** – наслаждайтесь волшебной историей целиком и играйте в игры по порядку. Помогите Золушке сделать так, чтобы её мечты сбылись.
- **Быстрая игра** – выбирайте игры на Ваше усмотрение и тренируйте отдельные навыки.
- **Рекорд** – здесь Вы увидите самое большое количество очков, которое удалось набрать в этой игре.

После того, как Вы выберете «Игра с приключениями», выберите в меню «Новая игра», чтобы начать новую игру, или «Продолжить игру», чтобы продолжить предыдущую игру.



ПРОДОЛЖИТЬ ИГРУ

НОВАЯ ИГРА

Каждый раз при включении игры, она будет начинаться с того места, на котором Вы остановились в прошлый раз. Чтобы продолжить Ваше приключение, просто включите игру и выберите в меню «Игра с приключениями» строчку «Продолжить игру». Запомните, эта функция работает только в том случае, если Вы не отключаете приставку от сети и не вынимаете картридж.

- **Продолжить игру** – начать игру с места, на котором Вы остановились в прошлый раз.
- **Новая игра** – начать игру сначала.



КОМПОНЕНТЫ И ЗНАЧКИ

КНОПКА «ПОМОЩЬ»

Если во время игры нажать кнопку «Помощь», Вы услышите подсказку, либо инструкции к заданию.

КНОПКА «ВЫХОД»

Если нажать кнопку «Выход», игра приостановится (функция паузы). На экране появится надпись «Выйти из игры?». Если Вы хотите выйти из игры, выберите на экране иконку ☒, если хотите продолжить игру, выберите иконку ☐. Затем нажмите кнопку «Ввод» для подтверждения.

КНОПКА «СТРАНА ЗНАНИЙ»

Кнопка «Страна знаний» одним нажатием перемещает Вас в меню режима «Страна знаний». Если нажать эту кнопку во время игры – игра приостановится (функция паузы). На экране появится надпись «Выйти из игры?». Если Вы хотите выйти из игры, выберите на экране иконку ☒, если хотите продолжить игру, выберите иконку ☐.

ПРОГРАММЫ

«МИР ПРИКЛЮЧЕНИЙ»

- | | |
|--------------------------|--|
| ● Внимательная помощница | Логико-математические навыки |
| ● Забота о животных | Учимся подбирать предметы |
| ● Идеальный слух | Развиваем чувство ритма |
| ● Настоящий друг | Ориентация в пространстве |
| ● Доброе сердце | Пополняем словарный запас и учимся измерять предметы |
| ● Хорошая швея | Развиваем творческие способности |
| ● Учимся писать | Тренируем произношение |
| ● Прелестная танцовщица | Ориентация в пространстве |

«СТРАНА ЗНАНИЙ»

- | | |
|----------------------|------------------------------|
| ● Строитель | Тренируем произношение |
| ● Собери все зёрна | Логико-математические навыки |
| ● Продуковая тележка | Классификация |
| ● Музыкальные ноты | Развиваем слух |



«МИР ПРИКЛЮЧЕНИЙ»

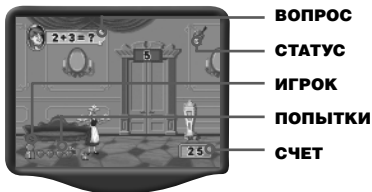
РАЗДЕЛ «МИР ПРИКЛЮЧЕНИЙ». МЕНЮ «БЫСТРАЯ ИГРА»

В данном разделе 8 игр. Используйте джойстик, чтобы выбрать игру. Для подтверждения нажмите «Ввод»

РАЗДЕЛ «МИР ПРИКЛЮЧЕНИЙ». ТЕКУЩЕЕ СОСТОЯНИЕ

В каждой игре на экране Вы увидите иконки текущего состояния. В режиме «Мир приключений» Вы увидите заставку перед игрой. Нажмите «Ввод», чтобы пропустить заставку и начать играть.

- Вопрос – показывается текущее задание.
- Статус – показывается статус игры.
- Иконка «Игрок» – показывается, какой именно игрок играет в настоящий момент.
- Попытки – показывается количество оставшихся попыток.
- Счёт – показывается текущий счёт.



МЕНЮ

В режиме «Игра с приключениями» Вы будете видеть меню с играми в конце каждой игры. Помогите Золушке пройти все игры и стать настоящей принцессой!



ИГРА 1: ВНИМАТЕЛЬНАЯ ПОМОЩНИЦА

Тренируем навыки: логико-математические способности.

Помоги Золушке принести мороженое ее мачехе и сестрам. Нужно найти номер комнаты, который совпадает с ответом на пример в верхней части экрана. Поспешите, иначе мороженое растает!



Легкий уровень:
примеры с простыми числами.

Сложный уровень:
примеры с двухзначными числами.



УПРАВЛЕНИЕ:

- ← идти влево
- идти вправо
- ↑ идти вверх
- ↓ идти вниз

ВВОД – выбрать дверь

ИГРА 2: ЗАБОТА О ЖИВОТНЫХ

Тренируем навыки: учимся подбирать предметы.

Золушка решила помочь курам переправиться через реку. Вставь нужные поленья, чтобы помочь курам перейти мост.



Легкий уровень: 3 попытки для ответа.

Сложный уровень: 4 попытки для ответа.



УПРАВЛЕНИЕ:

- ← перемещение курсора влево
- перемещение курсора вправо

ВВОД – взять бревно

ИГРА 3: ИДЕАЛЬНЫЙ СЛУХ

Тренируем навыки: развиваем чувство ритма.

Золушке очень нравится петь! Используя волшебную палочку, помогите ей собрать ноты в коробку.



Легкий уровень: мало нот в песенках.



Сложный уровень: много нот в песенках.

УПРАВЛЕНИЕ:



двигать волшебную палочку вверх



двигать волшебную палочку вниз



ИГРА 4: НАСТОЯЩИЙ ДРУГ

Тренируем навыки: ориентация в пространстве.

О, нет! Мышонок Гас, один из друзей Золушки, заблудился в саду! Помогите ему найти дорогу домой, разбрасывая кукурузные зернышки, чтобы указать ему правильный путь. Золушка будет подсказывать Вам дорогу.



Легкий уровень: подсказки даются всегда.



Сложный уровень: подсказки появляются иногда.

УПРАВЛЕНИЕ:



идти влево



идти вправо



идти вверх



идти вниз



ВВОД – прыжок.

ИГРА 5: ДОБРОЕ СЕРДЦЕ

Тренируем навыки: пополняем словарный запас, учимся измерять предметы.

Помогите Золушке испечь пирог для друзей. Выберите, какой пирог испечь, соберите и взвесьте все ингредиенты для пирога, затем украсьте готовый пирог по своему вкусу.



Легкий уровень: мало ингредиентов.



Сложный уровень: много ингредиентов.



УПРАВЛЕНИЕ:

- ← движение курсора влево
- движение курсора вправо
- ↑ движение курсора вверх
- ↓ движение курсора вниз

ВВОД – подтвердить выбор.

ИГРА 6: ХОРОШАЯ ШВЕЯ

Тренируем навыки: развиваем творческие способности.

Помогите Золушке сшить нарядное платье для королевского бала. Выберите фасон и украсьте платье на свой вкус.

УПРАВЛЕНИЕ:

- ← движение курсора влево
- движение курсора вправо
- ↑ движение курсора вверх
- ↓ движение курсора вниз

ВВОД – подтвердить выбор.



ИГРА 7: УЧИМСЯ ПИСАТЬ

Тренируем навыки: произношение.

При свете луны, Золушка и Принц катаются по озеру на лодке. Двигайте лодку, чтобы собрать пропущенные буквы и помочь Принцу и Золушке вернуться в замок.



Легкий уровень: даются подсказки.



Сложный уровень: подсказки не даются.



УПРАВЛЕНИЕ:



двигаться влево



двигаться вправо



двигаться вверх



двигаться вниз

ИГРА 8: ПРЕЛЕСТНАЯ ТАНЦОВЩИЦА

Тренируем навыки: ориентация в пространстве.

Золушка танцует с Принцем во дворце. Помогите ей держать темп, двигая джойстик в соответствии со стрелками, изображёнными в верхней части экрана.



Легкий уровень:
ориентируемся по стрелкам.



Сложный уровень: ориентируемся
по стрелкам или цветным шарам.



УПРАВЛЕНИЕ:



двигаться влево



двигаться вправо



двигаться вверх



двигаться вниз

«СТРАНА ЗНАНИЙ»

В меню «Страна знаний» с помощью джойстика выберите любую игру и нажмите кнопку «Ввод».



ПРОГРЕСС

ТЕКУЩИЙ ВОПРОС ИЛИ ПОДСКАЗКИ

ИКОНКА «ИГРОК»

ИКОНКА «СЧЁТ»

РАЗДЕЛ «СТРАНА ЗНАНИЙ». ТЕКУЩЕЕ СОСТОЯНИЕ

В каждой игре на экране Вы увидите иконки текущего состояния.

СТРОИТЕЛЬ

Тренируем навыки: произношение

За Гасом и Жаком погнался кот Люцифер. В стене не хватает нескольких кирпичей. Заделайте дырки в стене, чтобы помешать Люциферу. Помогите мышатам найти нужные буквы, чтобы заполнить пропуски в словах, до того как Люцифер разрушит стену.



Легкий уровень: даются подсказки.



Сложный уровень: подсказки не даются.

УПРАВЛЕНИЕ:



движение курсора влево



движение курсора вправо

ВВОД – выбрать букву.

СОБЕРИ ВСЕ ЗЁРНА

Тренируем навыки: счёт

Гас и Жак собирают зерна во дворе. Помогите им собрать нужное количество зёрен и отнести их в норку, пока куры не склевали все зерно. Если проснется Люцифер – лучше замрите на месте.



Легкий уровень: сложение простых чисел.



Сложный уровень: сложение двухзначных чисел.

УПРАВЛЕНИЕ:



двигаться влево



двигаться вправо



двигаться вверх



двигаться вниз

ВВОД – поднять зернышко или положить его в норку.

ПРОДУКТОВАЯ ТЕЛЕЖКА

Тренируем навыки: сортировка предметов

Помогите Гасу и Жаку пронести еду мимо Люцифера в одну из норок. Выберите норку, которая подходит именно для этого продукта. Опасайтесь кота Люцифера!



Легкий уровень: сортируйте еду по норкам



Сложный уровень: сортируйте еду по норкам (разные продукты одного типа)

УПРАВЛЕНИЕ:



поднять корзинку вверх



опустить корзинку вниз



ускорить движение корзинки

МУЗЫКАЛЬНЫЕ НОТЫ

Тренируем навыки: развитие чувства ритма

Найдите нужные ноты на нотном стане. Когда нота на стане совпадает с нотой внизу, нажмите «Ввод».



Легкий уровень: мало нот.



Сложный уровень: много нот.

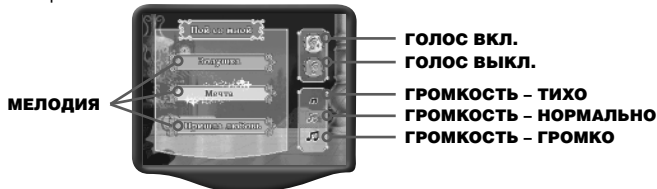


УПРАВЛЕНИЕ:

ВВОД – выбрать ноту.

МУЗЫКА

Выберите настойки



Двигайте джойстиком вверх и вниз, чтобы выбрать песню. Используйте микрофон, чтобы петь песни вместе с Золушкой или пойте самостоятельно. Вы можете изменить уровень громкости. Всего доступно 3 уровня громкости – тихо, нормально и громко. Затем нажмите кнопку «Ввод».

ФУНКЦИЯ «КАРАОКЕ»

Используйте микрофон, чтобы петь вместе с Золушкой или самостоятельно. Следите на экране за текстом песен.



ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ

- Содержите игрушку в чистоте, периодически протирайте её слегка влажной тряпкой.
- Защищайте игрушку от прямых солнечных лучей.
- Вынимайте батарейки, если Вы не пользуетесь игрушкой длительное время.
- Не роняйте игрушку на твёрдые поверхности и не допускайте проникновения в неё влаги или воды.
- Избегайте попадания различных мелких предметов и частиц в картридж или слот приставки.
- Если у Вас проблемы с работой картриджа, осторожно уберите защитную пластиковую плёнку на картридже и протрите микросхему мягкой тонкой тканью, смоченной в очищающей жидкости.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

По данным проведенных исследований, у очень малого процента людей при просмотре определенных быстро меняющихся цветов или образов, особенно по телевизору могут возникнуть приступы эпилепсии или кратковременные потери сознания.

Хотя, обучающая ТВ система V.Smile® и не представляет опасности в вышеописанных случаях, мы настоятельно рекомендуем родителям наблюдать за своими детьми, когда они играют в видеоигры.