



## Инструкция по эксплуатации

Disney · PIXAR  
**ВАЛЛ·И**

ОБУЧАЮЩИЙ  
КОМПЬЮТЕР



**vtech**<sup>®</sup>

Узнай больше о ВАЛЛ·И на [www.disney.ru](http://www.disney.ru) и [wap.disney.ru](http://wap.disney.ru)  
©Disney/Pixar



## Дорогие родители,

Компания Vtech® знает, что потребности и возможности ребёнка меняются по мере взросления, и мы стремимся создавать игрушки, которые могли бы развивать ребёнка в полном соответствии с уровнем его развития, соблюдая все этические нормы. Новорождённым и малышам необходимы игрушки, которые доставят ему приятные эмоции, поднимут настроение, привлекут его внимание, помогут исследовать окружающую среду. Детям от 1 до 3-х лет нужны игрушки, которые помогут получить ему разнообразную информацию, разовьют тактильную чувствительность, зрение, слух, мелкую и крупную моторику, речь и речевое мышление, контактность и внимание. Для подготовки к школе компания Vtech® разрабатывает широкий ассортимент обучающих компьютеров и игровых систем. Каждая игрушка уникальна и предлагает Вашему малышу возможности всестороннего познания окружающего мира.

6-10 лет

Я

развиваю пространственно-временные и причинно-следственные отношения  
учусь обобщать, делать выводы  
умею высказывать собственные суждения, делать выводы  
развиваю наглядно-образное мышление и любознательность  
умею излагать мысли, ориентируюсь в пространстве  
воспринимаю информацию и задаю по ней вопросы  
умею систематизировать и классифицировать признаки предметов и явлений

3-6 лет

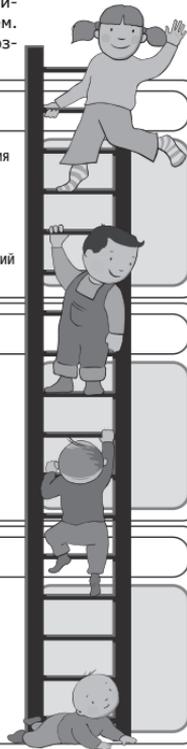
Я

знаю много слов, учусь говорить предложениями  
развиваю фонематический слух и логико-математические способности  
продолжаю развивать память, речь, мышление и воображение  
умею обобщать предметы по признакам  
умею ходить и отвечать на вопросы взрослых  
имею запас сведений об окружающем мире, умею ими пользоваться

0-36 месяцев

Я

развиваю зрение и слух  
развиваю координацию движений и тактильную чувствительность  
развиваю познавательную активность, понимание речи  
развиваю двигательную активность, учусь бросать, хватать, ощупывать  
учусь ходить и ориентироваться в пространстве  
развиваю мышление (связь между действием и результатом)



## ОПИСАНИЕ

Спасибо Вам за покупку обучающего компьютера «Валл-И» Vtech™!

Робот Валл-И и 15 обучающих программ помогут выучить буквы и цифры, пополнить словарный запас, развить память и логику, речь и речевое мышление, контактность и осознанное внимание. Звуковые и слуховые эффекты позволят полностью погрузиться в другой мир – мир Валл-И, полный приключений и тайн.

**МОРГАЮЩИЙ  
ГЛАЗ**

**ПОВОРАЧИВАЕМЫЕ  
РУКИ-  
КОНТРОЛЛЕРЫ**

**LCD-ЭКРАН**

**КНОПКА  
«ГРОМКОСТЬ»**

**КНОПКА  
ВКЛ./ВЫКЛ.**

**5 РЕЖИМОВ  
ОБУЧЕНИЯ**

**ДИНАМИК**

**КЛАВИАТУРА  
КНОПКИ СО  
СТРЕЛКАМИ**

**КНОПКА  
«ВВОД»**

**ЗАМОК  
КЛАВИАТУРЫ**

**КНОПКА  
«ОТВЕТ»**

**КНОПКА  
«ПОВТОР»**



## **КОМПЛЕКТАЦИЯ:**

- Обучающий компьютер «Валл-И»™
- Инструкция по использованию

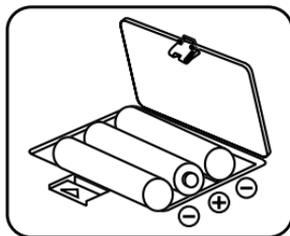
### **Внимание:**

**Все упаковочные материалы не являются частью игрушки и должны быть убраны в недоступное для ребёнка место.**

## **КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО**

### **УСТАНОВКА БАТАРЕЕК**

1. Убедитесь в том, что игрушка выключена.
2. Снимите крышку с отсека для батареек, расположенную на задней панели игрушки.
3. Вставьте 3 новых батарейки типа «АА», как показано на картинке. Мы не рекомендуем устанавливать перезаряжаемые батарейки.
4. Закройте отсек для батареек



**Внимание: На фабрике устанавливаются батарейки, предназначенные для демонстрационных целей. Мы рекомендуем Вам использовать новые щелочные батарейки.**

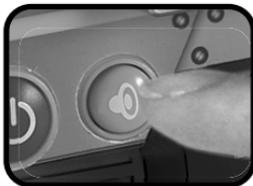
### **ЗАМЕЧАНИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕЕК**

- Не пытайтесь заряжать непerezаряжаемые батарейки;
- Перед зарядкой аккумуляторные батарейки должны быть вынуты из игрушки;
- Зарядка аккумуляторов должна производиться под наблюдением взрослых;
- Не смешивайте разные типы батареек, а также новые и старые батарейки вместе;
- Используйте батарейки того типа, который указан в данной инструкции;
- Всегда соблюдайте полярность;
- Использованные батарейки должны быть удалены из игрушки;
- Вынимайте батарейки из игрушки, если вы планируете не пользоваться ею в течение длительного периода времени.

## КОМПОНЕНТЫ И ЗНАЧКИ

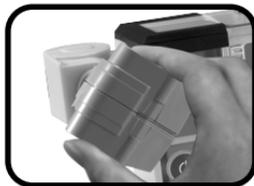
### 1. КНОПКА ВКЛ. / ВЫКЛ.

Чтобы включить робота, нажмите кнопку «Вкл.», чтобы выключить – кнопку «Выкл.».



### 2. КНОПКА «ГРОМКОСТЬ»

Чтобы прибавить громкость, нажимайте на эту кнопку до тех пор, пока не достигнете требуемого уровня громкости. Всего предусмотрено 3 уровня громкости.



### 3. ПОВОРАЧИВАЕМЫЕ РУКИ-КОНТРОЛЛЕРЫ

Чтобы выбрать игру или играть в игры, поворачивайте руки Валл-И.



### 4. МОРГАЮЩИЙ ГЛАЗ

Валл-И моргает, когда компьютер выключают или включают, а также несколько раз в течение игры, и когда на вопрос отвечают правильно.



### 5. КНОПКА «ВВОД»

Нажмите на эту кнопку, чтобы подтвердить выбор.



## 6. КНОПКА «ОТВЕТ»

Нажмите на эту кнопку, чтобы услышать ответ.



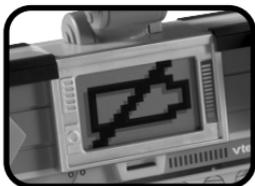
## 7. КНОПКА «ПОВТОР»

Нажмите на эту кнопку, чтобы услышать задание или вопрос снова.



## 8. КНОПКИ СО СТРЕЛКАМИ

Используйте эти кнопки, чтобы сделать выбор и ответить на вопрос.



Для сохранения работоспособности батареек, игрушка автоматически выключится через 3 минуты, если не будет нажата ни одна кнопка. Игрушку можно включить, нажав кнопку «Вкл.». Если на экране Вы увидите значок «низкий заряд батареи», то Вам необходимо установить новый комплект батареек.

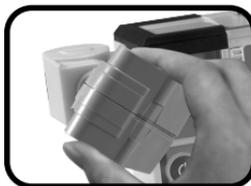
## НАЧАЛО ИГРЫ

- Включите игрушку. Вы увидите короткую заставку, и включится один из 5 режимов, на котором установлен слайдер. На выбор Вам будут предложены 3 программы для обучения, относящиеся к данному режиму.



- Передвиньте слайдер и выберите один из 5 режимов – буквы, слова, цифры, логика, или игры. Помните, в каждом режиме 3 программы.

- Выберите программу, используя кнопки со стрелками или поворачивая ручки Валл-И. Для подтверждения выбора нажмите кнопку «Ввод».



- Нажмите кнопку «Выход» во время программы, чтобы выйти из игры и вернуться в меню, чтобы выбрать другую игру.

## ПРОГРАММЫ

### БУКВЫ

#### 1. РАСПОЛОЖЕНИЕ БУКВ

На экране Вы увидите заглавную и строчную буквы. Найдите подходящую строчную или заглавную букву, используя кнопки со стрелками или поворачивая руки Валл-И. Нажмите кнопку «Ввод», чтобы подтвердить выбор.



#### 2. СОРТИРУЕМ КУБИКИ

На экране Вы увидите несколько букв. Используя кнопки со стрелками, или поворачивая руки Валл-И, расставьте буквы в алфавитном порядке. Для подтверждения нажмите «Ввод». Для ответа Вы можете также использовать кнопки с буквами.



#### 3. ЯЧЕЙКИ С БУКВАМИ

На экране по очереди будут появляться буквы. Используя кнопки с буквами, как можно быстрее нажимайте на буквы, которые видите на экране.



### СЛОВА

#### 1. ОХОТА ЗА СОКРОВИЩАМИ

На экране Вы увидите картинку и соответствующее ей слово. Вставьте первую букву в слово, используя кнопки со стрелками или руки Валл-И. Для подтверждения выбора нажмите «Ввод». Вы также можете использовать кнопки с буквами.



#### 2. КОЛЛЕКЦИЯ ВАЛЛ-И

Валл-И хочет показать Еве предметы. Помогите ему найти их, используя кнопки со стрелками или поворачивая руки Валл-И.



#### 3. КУБИК РУБИКА

На экране Вы увидите в кубе слово из 3-х букв. Затем гласная буква исчезнет. Используя кнопки со стрелками или поворачивая руки Валл-И меняйте буквы, пока не найдёте подходящую букву. Для подтверждения выбора нажмите «Ввод».





## ЦИФРЫ

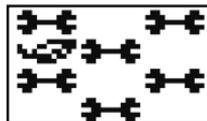
### 1. РАССТАВЬ ПО ПОРЯДКУ

На экране Вы увидите цифры. Используя кнопки со стрелками, или поворачивая руки Валл-И, расположите цифры в правильном порядке. Для подтверждения выбора нажмите «Ввод». Для ответа Вы также можете использовать кнопки с цифрами.



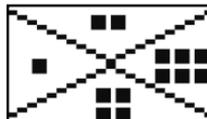
### 2. СЧЁТ

На экране Вы увидите предметы. Посчитайте, сколько предметов Вы видите на экране. Для ответа нажмите кнопку с цифрой.



### 3. ПОДБЕРИ КУБИКИ

Вначале Вы увидите нужное число. Выберите 2 набора кубиков, при сложении которых Вы получите то самое число. Используйте кнопки со стрелками или поворачивайте руки Валл-И, чтобы выбрать набор с кубиками. Для подтверждения выбора нажмите «Ввод».



## ЛОГИКА

### 1. ПОВТОРЯЙ ЗА ЕВОЙ

В начале Вы увидите, как Ева исполнит танец. Запомните все движения. Используя кнопки со стрелками, помогите Валл-И повторить все движения в правильном порядке.



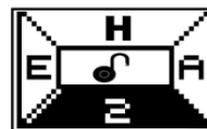
### 2. ФИГУРЫ

Поворачивая руки Валл-И, подберите недостающую часть фигуры слева, пока она не совпадёт с частью фигуры, расположенной справа. Для подтверждения выбора нажмите «Ввод».



### 3. УБЕГИ ОТ ДОКА

Валл-И пытается убежать от Дока. Помогите Валл-И, подобрав код, открыть дверь и убежать. Открыть дверь Вы можете, выбрав лишнее. Например, если на экране Вы видите 3 буквы и одну цифру, значит цифра – лишняя. Для ответа используйте кнопки со стрелками или поворачивайте руки Валл-И. Для подтверждения выбора нажмите «Ввод».



## ИГРЫ

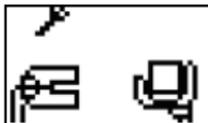
### 1. РАСТЕНИЕ

Внимательно посмотрите анимацию и запомните, какой робот украл растение. Используя кнопки со стрелками или поворачивая руки Валл-И, найдите робота, который украл растение. Нажмите кнопку «Ввод» для подтверждения выбора. Вы также можете использовать кнопки с буквами для ответа.



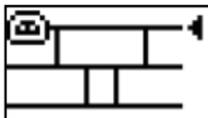
### 2. СОБЕРИ КУБИКИ

На экране Вы увидите 2 колонки с падающими предметами. Поворачивая руки Валл-И, соберите все кубики. Поворачивайте руки Валл-И вниз или вверх, чтобы поймать кубик.



### 3. СЛЕДУЙ ЗА ЕВОЙ

Выберите тропинку для Евы. Используя кнопки со стрелками или поворачивая руки Валл-И, выберите тропинку, пока Ева не дошла до конца.



## ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ

- Содержите игрушку в чистоте, периодически протирайте её слегка влажной тряпкой.
- Защищайте игрушку от прямых солнечных лучей.
- Вынимайте батарейки, если Вы не пользуетесь игрушкой длительное время.
- Не роняйте игрушку на твёрдые поверхности и не допускайте проникновения в неё влаги или воды.

### УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДOK

Если по какой-либо причине программа или задание приостановились, выполните следующие действия:

- Выключите игрушку.
- Выньте батарейки.
- Оставьте игрушку в покое в течение нескольких минут. Переустановите батарейки.
- Включите игрушку. Игрушка должна заработать в нормальном режиме.
- Если игрушка не заработала – поменяйте батарейки.

