

vtech®

Инструкция по эксплуатации

# ВЕСЁЛЫЙ ОГОРОД



© 2010 VTECH

## Дорогие родители,

Компания Vtech понимает, что потребности и возможности ребёнка меняются со временем и мы должны создавать игрушки, которые могли бы развивать ребёнка в полном соответствии с уровнем его развития. Новорожденным и грудным детям необходимы игрушки, которые бы стимулировали их интерес к различным материалам, звукам и цветам, в то время как дети младшего и старшего дошкольного возраста стремятся к интерактивным игрушкам, которые развивают их воображение и стимулируют развитие речевых навыков. Для подготовки ребёнка к школе компания VTech разрабатывает широкий ассортимент отличных обучающих компьютеров. Каждая игрушка уникальна и предлагает Вашему ребёнку широкие возможности всестороннего познания окружающего мира.

### Мне нужно...

6-10 лет

- ... игрушки, успевающие за скоростью развития моего сознания
- ... игрушки, которые занимают меня, дают мне задания
- ... обучающие игрушки, адаптированные по уровню обучения
- ... игрушки, включающие элементы школьной программы

### Я хочу...

3-6 лет

- ... игрушки, которые помогли бы мне выглядеть взрослым и изучить, как устроен мир
- ... подготовиться к школе, изучая алфавит и счёт
- ... игры, которые бы развлекали и обучали меня
- ... чтобы моё обучение было смешным, простым и увлекательным одновременно
- ... чтобы я мог играть с игрушками самостоятельно без родителей

### Я могу...

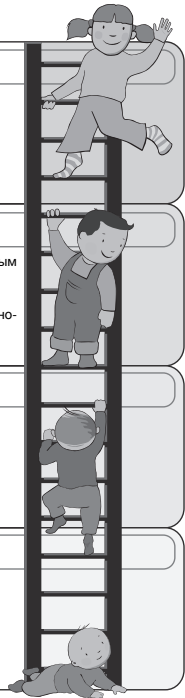
6-36 месяцев

- ... самостоятельно ходить и исследовать!
- ... понимать, что говорят люди и начинаю отвечать им
- ... всесторонне общаться с игрушкой и применять моё воображение
- ... делать мои собственные открытия и получать новые знания
- ... воспринимать мир вокруг и больше узнавать о нём

### Я...

0-12 месяцев

- ... постепенно постигаю мир цветов, звуков и материалов
- ... исследую окружающий мир и учусь посредством собственных открытий
- ... реагирую на человеческий голос активнее, чем на другие звуки
- ... учусь двигаться, трогать, хватать, держать, ёрзать, сидеть и ползать!
- ... ориентируюсь на тактильные ощущения, музыку, яркие цвета



## ОПИСАНИЕ

Спасибо за покупку обучающей игрушки  
«Весёлый огород» Vtech™!

Эта забавная игрушка с 2 обучающими режимами игры, танцующим цветком и клавишами пианино научит малыша различать цвета и геометрические фигуры, считать до 5 и поможет развить музыкальный слух!

УДОБНАЯ РУЧКА  
ДЛЯ ПЕРЕНОСКИ

СВЕЯЩИЙСЯ  
НОС

ТАНЦУЮЩИЙ  
ЦВЕТОК

КНОПКА  
ВКЛ./ВЫКЛ./  
РЕЖИМ  
ОБУЧЕНИЯ

РАЗНОЦВЕТНЫЕ  
КЛАВИШИ ПИАНИНО

3 ФИГУРЫ - СОРТЕРА

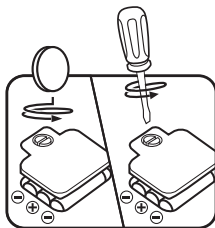
## **В КОМПЛЕКТ ВХОДИТ:**

- Обучающая игрушка «Весёлый огород»
- 3 фигуры – сортера
- Инструкция по использованию

**Внимание: Все упаковочные материалы не являются частью игрушки и должны быть убраны в недоступное для ребёнка место.**  
Подготовка

## **УСТАНОВКА БАТАРЕЕК**

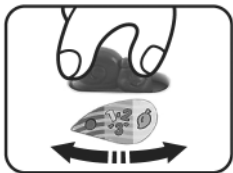
1. Убедитесь в том, что игрушка выключена.
2. Снимите крышку с отсека для батареек, расположенную на нижней панели игрушки.
3. Вставьте 3 новых батарейки типа «АА», как показано на картинке. Мы не рекомендуем устанавливать перезаряжаемые батарейки.
4. Закройте отсек для батареек.



## **ЗАМЕЧАНИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕЕК**

- Для лучшей работы изделия рекомендуется использование алкалиновых батареек;
- Не подзаряжайте одноразовые батарейки.
- Аккумуляторные батарейки должны быть извлечены из устройства перед началом зарядки (если это возможно).
- Заряжать аккумуляторные батарейки можно только в присутствии взрослых.
- Не устанавливайте вместе батарейки разных типов, а также новые батарейки вместе с использованными.
- Используйте только батарейки, рекомендованные производителем;
- При установке батареек следует соблюдать полярность.
- Своевременно извлекайте использованные батарейки из устройства.
- Не замыкайте между собой провода источника питания.
- Не подключайте игрушку к большему числу источников питания, чем рекомендуется на упаковке.
- Не следует разбирать или бросать в огонь использованные батарейки.

**Мы не рекомендуем использовать аккумуляторные батарейки.**



## **КОМПОНЕНТЫ И ЗНАЧКИ**

### **1. КНОПКА «ВКЛ. / ВЫКЛ./РЕЖИМ ОБУЧЕНИЯ»**

Чтобы включить игрушку, нажмите кнопку «Вкл.», чтобы выключить – кнопку «Выкл.». С помощью переключателя выберите игровой режим или режим обучения.

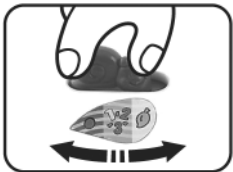


### **2. РЕЖИМЫ ИГРЫ**

Эта игрушка включает 2 режима игры «Учёба» и «Игра». Чтобы выбрать один из режимов, передвиньте переключатель в одно из положений, изображённых на картинке.

### **3. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОТКЛЮЧЕНИЕ**

Для сохранения работоспособности батареек, игрушка автоматически выключится через 30 секунд, если не будет нажата ни одна кнопка. Игрушку можно включить, нажав любую кнопку.



## **ПРОГРАММЫ**

1. Нажмите кнопку «Вкл. / Выкл./Режим обучения», чтобы включить игрушку. Вы услышите приветствие и весёлую песенку, а также увидите, как цветок танцует, а его носик светится.

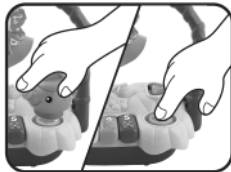




2. В режиме «Учёба», нажимая на клавиши пианино, Вы научитесь считать и различать цвета, выучите названия насекомых и послушаете забавные мелодии и звуковые эффекты. На протяжении игры цветочек будет двигаться, а его носик - светиться.



3. В режиме «Игра», нажимайте на клавиши пианино и, играя весёлые мелодии, развивайте музыкальный слух. Если Вы не будете нажимать на кнопки, то услышите весёлую мелодию. Чтобы послушать различные звуковые эффекты, нажимайте на геометрические фигуры и клавиши пианино. На протяжении игры цветочек будет танцевать, а его носик - светиться.



4. Установите фигуры на платформу и Ваш малыш в режиме «Учёба» сможет научиться различать геометрические фигуры, цвета и познакомится с характеристиками предметов. Установите фигуры на платформу в режиме «Игра» и Ваш малыш услышит забавные фразы, звуковые

эффекты и весёлые мелодии.

## **ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ**

- Содержите игрушку в чистоте, периодически протирайте её слегка влажной тряпкой.
- Защищайте игрушку от прямых солнечных лучей и высокой температуры.
- Вынимайте батарейки, если Вы не пользуетесь игрушкой длительное время.
- Не роняйте игрушку на твёрдые поверхности и не допускайте проникновения в неё влаги или воды.

## **УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК**

---

Если по какой-либо причине программа или задание приостановились, выполните следующие действия:

- Выключите игрушку, выньте батарейки.
- Оставьте игрушку в покое на несколько минут, переустановите батарейки.
- Включите игрушку. Игрушка должна заработать в нормальном режиме.
- Если игрушка не заработала, поменяйте батарейки

