

Инструкция по эксплуатации

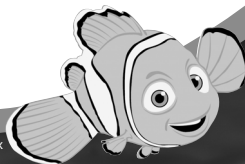
Disney · PIXAR В ПОИСКАХ НЕМО

Обузающая сказка



vtech®

Узнай больше о Немо и его друзьях
на www.disney.ru и wap.disney.ru
©Disney



Дорогие родители,

Компания Vtech® знает, что потребности и возможности ребёнка меняются по мере взросления, и мы стремимся создавать игрушки, которые могли бы развивать ребёнка в полном соответствии с уровнем его развития, соблюдая все этические нормы. Новорождённым и малышам необходимы игрушки, которые доставят ему приятные эмоции, поднимут настроение, привлекут его внимание, помогут исследовать окружающую среду. Детям от 1 до 3-х лет нужны игрушки, которые помогут получить ему разнообразную информацию, разовьют тактильную чувствительность, зрение, слух, мелкую и крупную моторику, речь и речевое мышление, контактность и внимание. Для подготовки к школе компания Vtech® разрабатывает широкий ассортимент обучающих компьютеров и игровых систем. Каждая игрушка уникальна и предлагает Вашему малышу возможности всестороннего познания окружающего мира.

6-10 лет

Я

развиваю пространственно-временные и причинно-следственные отношения
учусь обобщать, делать выводы
умею высказывать собственные суждения, делать выводы
развиваю наглядно-образное мышление и любознательность
умею излагать мысли, ориентируюсь в пространстве
воспринимаю информацию и задаю по ней вопросы
умею систематизировать и классифицировать признаки предметов и явлений

3-6 лет

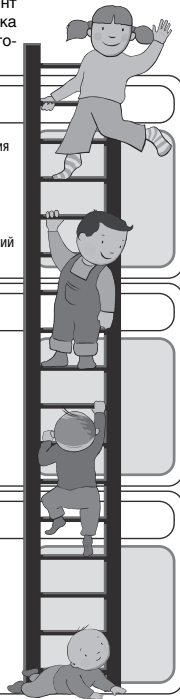
Я

знаю много слов, учусь говорить предложениями
развиваю фонематический слух и логико-математические способности
продолжаю развивать память, речь, мышление и воображение
умею обобщать предметы по признакам
умею ходить и отвечать на вопросы взрослых
имею запас сведений об окружающем мире, умею ими пользоваться

0-36 месяцев

Я

развиваю зрение и слух
развиваю координацию движений и тактильную чувствительность
развиваю познавательную активность, понимание речи
развиваю двигательную активность, учусь бросать, хватать, ощупывать
учусь ходить и ориентироваться в пространстве
развиваю мышление (связь между действием и результатом)

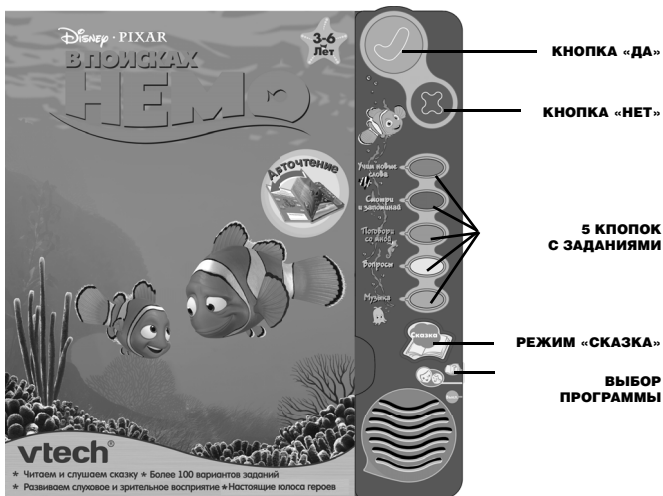


ОПИСАНИЕ

Спасибо за покупку Обучающей сказки «В поисках Немо» Vtech™!

Серия обучающих сказок – это удивительная серия книг, которая способствует раннему развитию ребёнка при помощи известных сказок и заданий к ним.

Окунитесь вместе с Вашим ребенком в волшебную атмосферу известных сказок. Проведите незабываемое время, слушая сказки и отвечая на вопросы. Ваш ребёнок выучит новые слова, научится считать и различать геометрические фигуры, послушает музыку и разовьёт память.



В КОМПЛЕКТ ВХОДИТ:

- Книга – 1 шт.
- Инструкция по эксплуатации – 1 шт.

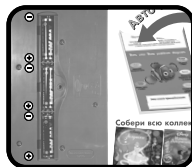
Внимание:

Все детали упаковки не являются частью игрушки и должны быть удалены от ребёнка в целях его безопасности.

ПОДГОТОВКА

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

1. Убедитесь, что игрушка находится в режиме ВЫКЛ.
2. Отсек для батареек расположен в нижней части игрушки. Откройте его при помощи отвёртки.
3. Установите 3 новые батарейки типа AA (AM-3/LR6), как показано на картинке. Рекомендуем Вам использовать новые алкалиновые батарейки для максимально долгого срока эксплуатации.
4. Закройте крышку и закрутите болт.



ЗАМЕЧАНИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕЕК

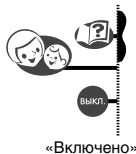
- Не пытайтесь перезаряжать одноразовые батарейки.
- Перед зарядкой аккумуляторов, следует вынимать их из игрушки.
- Зарядка аккумуляторов должна производиться только взрослыми.
- Не используйте одноразовые батарейки вместе с аккумуляторами, а также старые батарейки с новыми.
- Используйте батарейки одного типа.
- Соблюдайте полярность.
- Разряженные батарейки следует вынимать из игрушки.
- Устанавливайте в игрушку строго необходимое количество батареек.
- Не уничтожайте батарейки с помощью огня.

Мы не рекомендуем использовать аккумуляторные батарейки.

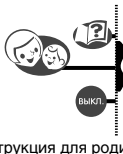
ОПИСАНИЕ:

1. ВЫБОР ПРОГРАММ

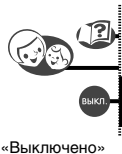
После включения игрушки, Вы можете использовать 2 режима – «Инструкция для родителей» и «Читаем и учим». Переключите игрушку в положение «Выкл.», чтобы выключить игрушку.



«Включено»



«Инструкция для родителей»



«Выключено»

2. КНОПКА «СКАЗКА»

Нажмите кнопку «Сказка», чтобы послушать сказку именно на той странице, на которой у Вас открыта книга. Нажмите одновременно кнопку «Сказка» и зелёную кнопку с галочкой, чтобы послушать сказку целиком.



3. КНОПКИ С ПРОГРАММАМИ

Для игры нажмите одну из 5 обучающих кнопок с программами. 5 разноцветных кнопок используются также для ответа на вопросы, в которых необходимо угадать цвет.

4. ЗЕЛЁНАЯ КНОПКА «ДА»

Используйте данную кнопку для ответа «Да» на вопросы.



5. КРАСНАЯ КНОПКА «НЕТ»

Используйте данную кнопку для ответа «Нет» на вопросы.



6. РЕГУЛЯТОР ГРОМКОСТИ

Регулятор громкости расположен на задней панели. Переключите регулятор вправо, чтобы прибавить громкость или влево, чтобы убавить её.



7. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОТКЛЮЧЕНИЕ

В целях экономии батареек, игрушка будет автоматически отключаться в случае, если в течение нескольких минут не произойдёт нажатия ни одной из кнопок.



НАЧАЛО ИГРЫ:

РЕЖИМЫ

Игрушка имеет 2 режима: «Инструкция для родителей» и «Читаем и учим»

«ЧИТАЕМ И УЧИМ»

В данном режиме Вы услышите сказку автоматически, переворачивая страницу за страницей.

«ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ»

В данном режиме желательно участие родителей. Программа не будет читать сказку автоматически. Вместо этого родители сами смогут прочитать сказку малышу и задать различные вопросы. С другой стороны, если включить режим «Сказка», программа сама расскажет ту часть сказки, на которой открыта страница.

Вниманию родителей!

Чтобы помочь Вашему ребёнку насладиться волшебным миром сказок, мы рекомендуем Вам принимать активное участие во время обучения и игры. Наши советы:

- После того, как Вы прочитали ребёнку сказку, попросите его пересказать её своими собственными словами.
- Во время изучения новых слов для развития ассоциативного мышления просите Вашего ребёнка показывать изображение данного слова на картинке.
- Попросите Вашего ребёнка пересказать, что он видит на каждой странице.
- Во время ответов на вопросы изучайте картинки с ребёнком.

ПРОГРАММЫ:

1. УЧИМ СЛОВА

В этой программе Ваш ребёнок выучит названия предметов, изображенных на странице и узнает забавное описание к ним.

УЧИМ СЛОВА



2. СМОТРИ И УЧИ

Во время данной программы Ваш ребёнок, отвечая на вопросы, выучит цвета, цифры и геометрические фигуры, находящиеся на странице.

СМОТРИ И УЧИ



3. ПОГОВОРИ СО МНОЙ

В этой программе Ваш ребёнок услышит различные фразы, которые произносит Немо.

ПОГОВОРИ СО МНОЙ



4. ВОПРОСЫ

В этой программе Ваш ребёнок будет отвечать на вопросы, относящиеся к сказке. Используйте зелёную или красную кнопку для ответа «да» или «нет».

ВОПРОСЫ



5. МУЗЫКА

Нажмите на данную кнопку и послушайте мелодии. Нажмите на данную кнопку 3 раза и, во время мелодии будут светиться огоньки.

МУЗЫКА



ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ

- Содержите игрушку в чистоте, периодически протирайте её слегка влажной тряпкой.
- Защищайте игрушку от прямых солнечных лучей и высокой температуры.
- Вынимайте батарейки, если Вы не пользуетесь игрушкой длительное время.
- Не роняйте игрушку на твёрдые поверхности и не допускайте проникновения в неё влаги или воды.

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Если по какой-либо причине программа или задание приостановились, выполните следующие действия:

- Выключите игрушку, выньте батарейки.
- Оставьте игрушку в покое на несколько минут, переустановите батарейки.
- Включите игрушку. Игрушка должна заработать в нормальном режиме.
- Если игрушка не заработала, поменяйте батарейки.