



Winnie
the
Pooh

**ДЕРЕВО
«МЕДВЕЖОНКА ВИННИ»**



vtech®

Узнай больше о Винни и его друзьях на www.disney.ru и wap.disney.ru
©Disney
Based on the «Winnie the Pooh» works by A. A. Milne and E. H. Shepard

Благодарим Вас за покупку нового обучающего дерева медвежонка Винни от Vtech®!

Этот развивающий детский центр представляет собой множество веселых занятий для самых маленьких! Опустите цветной шарик в отверстие в кроне дерева, и он покатится вниз, активируя на своем пути звуковые эффекты и музыку. Игрушка может распознавать, какой именно шарик был опущен в отверстие – с помощью этой функции ребенок может выучить цвета и простые числа на английском языке. В игрушке множество активных элементов – кнопки в виде горшочков с медом, качающиеся листья, крутящийся цветок, прыгающий Тигруля, кнопки с подсветкой – при каждом нажатии на эти элементы раздается музыка, звуковые эффекты и забавные фразы. В игрушке 2 режима – игровой и обучающий. Учиться и играть, теперь никогда не надоест!

Внимание: Упаковочный материал, включающий клейкую ленту, полиэтилен, завязки и этикетки не является частью данной игрушки и должен быть удален для безопасности Вашего ребенка!

КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

1. Убедитесь, что устройство выключено.
2. Используя отвертку, откройте крышку на обратной стороне игрушки.
3. Установите 2 новые батарейки «АА» пользуясь диаграммой внутри емкости для батареек.
4. Закройте крышку и тую затяните крепежные болты.

ЗАМЕЧАНИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕЕК

1. Для оптимизации работы продукта используйте новые щелочные батарейки.
2. Правильно утилизируйте батарейки по истечении срока их работы
3. Батарейки аккумуляторного типа должны быть извлечены из игрушки перед зарядкой.
4. Замена батареек должна проходить под наблюдением взрослых.
5. Не допускается одновременное использование новых и уже использованных батареек.
6. Не допускается одновременное использование батареек разных типов.
7. При установке батареек требуется соблюдать полярность.
8. Использованные батарейки необходимо своевременно извлекать из игрушки.
9. Следует избегать коротких замыканий.
10. Не допускается подключать игрушку к большему количеству источников питания, нежели указано в инструкции.
11. Не бросайте отработанные батарейки в огонь.

Внимание: мы не рекомендуем использовать аккумуляторные батарейки для данной игрушки.

ОПИСАНИЕ ИГРУШКИ

1. ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ «ON/OFF»

Для того чтобы включить игрушку, переместите выключатель из позиции «**On**» в одну из позиций «**Learn**» или «**Discover**». Для того чтобы выключить устройство, переместите выключатель в позицию «**Off**».

2. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОТКЛЮЧЕНИЕ

В целях обеспечения максимально длительного срока жизни батареек, игрушка автоматически отключается после 30 секунд пребывания в режиме ожидания. Игрушку можно снова включить, нажав на любую кнопку.

НАЧАЛО ИГРЫ

1. Включив режим «**Learn**», Вы услышите забавную песенку и фразы, и увидите, как замигают огоньки. Включив режим «**Discover**», Вы услышите забавные фразы и веселую песенку, и увидите, как замигают огоньки.
2. В режиме «**Learn**», опускайте шары по очереди в отверстие в кроне дерева. Медвежонок Винни будет считать каждый шар по очереди. В режиме «**Discover**» Винни будет называть цвет каждого опущенного шара. В такт звукам будет мигать подсветка.
3. Когда шар попадает в лапы Тигрули, нажмите на фигурку, чтобы Тигруля подпрыгнул и подбросил шарик обратно на желоб. Шарик покатится дальше. Если у Тигрули в лапах уже есть один шар, то следующий шар покатится дальше.
4. Когда шар заденет качающийся листик, Вы услышите забавный звук и увидите, как замигает подсветка. Прокатившись мимо вращающегося цветка, шар активирует весёлые мелодии и яркие световые эффекты.
5. После того как шар прокатится по желобу, он остановится на горшочке с медом.
6. В режиме «**Learn**» если вращать цветок, можно услышать песенку, фразу или звук. В режиме «**Discover**» вы услышите фразу, песенку или кусочек мелодии каждый раз, когда вы повернёте цветок на один щелчок. Чтобы дослушать мелодию до конца, крутите цветок дальше.
7. В режиме «**Learn**» нажмите на один из четырёх горшочков, Вы услышите название изображенного на ней насекомого и букву. В режиме «**Discover**» Вы услышите забавные звуки и весёлые мелодии.
8. В режиме «**Learn**» если нажать одну из кнопок в кроне дерева, Вы услышите имя изображенного на ней персонажа и немного узнаете о нем. В режиме «**Discover**» вы услышите название цвета кнопки и короткую мелодию. В режиме «**Learn**» если не нажимать никаких кнопок в течение 5 секунд – раздастся фраза, еще через 5 секунд Винни попросит отыскать кого-нибудь из его друзей, еще через 5 секунд – спросит, что издает тот или иной звук. Если правильно ответить на вопрос, медвежонок Винни похвалит за ответ. В режиме «**Discover**» после 5 секунд Винни сначала попросит отыскать кого-нибудь из его друзей, еще через 5 секунд – спросит, что издает какой-либо звук. Если правильно ответить на вопрос, медвежонок Винни похвалит за ответ. Если ни одна кнопка так и была нажата, Винни скажет: «Всем пока!» и игрушка автоматически выключится.

УХОД И ОБСЛУЖИВАНИЕ

1. Содержите игрушку в чистоте, протирайте слегка влажной материей.
2. Избегайте попадания на продукт прямых солнечных лучей и воздействия тепла.
3. Вынимайте батарейки в случае, если игрушка не используется длительное время.

УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

В случае если игрушка не работает, либо работает неправильно, пожалуйста, выполните следующие действия:

1. Выключите игрушку.
2. Извлеките батарейки.
3. Подержите игрушку в отключенном состоянии, затем вставьте батарейки обратно.
4. Включите игрушку. Устройство должно работать нормально.
5. В случае если устройство не работает, замените батарейки на новые.

Для дополнительной информации посетите наши сайты www.simbat.ru, www.um-ka.ru