



Инструкция по эксплуатации

Winnie
the
Pooh

КАРТОЧНЫЙ КОМПЬЮТЕР ВИННИ



vtech®

Узнай больше о Винни и его друзьях
на www.disney.ru и wap.disney.ru

©Disney

Based on the «Winnie the Pooh» works by A. A. Miln and E. H. Shepard



Дорогие родители,

Компания VTech® знает, что потребности и возможности ребёнка меняются по мере взросления, поэтому мы стремимся создавать игрушки, которые могли бы развивать ребёнка в полном соответствии с уровнем его развития, соблюдая все этические нормы. Новорождённым и малышам необходимы игрушки, которые доставят ему приятные эмоции, поднимут настроение, привлекут его внимание, помогут исследовать окружающую среду. Детям от 1 до 3-х лет нужны игрушки, которые помогут получить ему разнообразную информацию об окружающем мире, а также разовьют тактильную чувствительность, зрение, слух, мелкую и крупную моторику, речь и речевое мышление, контактность и внимание. Для подготовки к школе компания VTech® разрабатывает широкий ассортимент обучающих компьютеров и игровых систем. Каждая игрушка уникальна и предлагает Вашему малышу возможности всестороннего познания окружающего мира.

6-10 лет



развиваю пространственно-временные и причинно-следственные отношения
учусь обобщать, делать выводы
умею высказывать собственные суждения, делать выводы
развиваю наглядно-образное мышление и любознательность
умею излагать мысли, ориентируюсь в пространстве
воспринимаю информацию и задаю по ней вопросы
умею систематизировать и классифицировать признаки предметов и явлений

3-6 лет

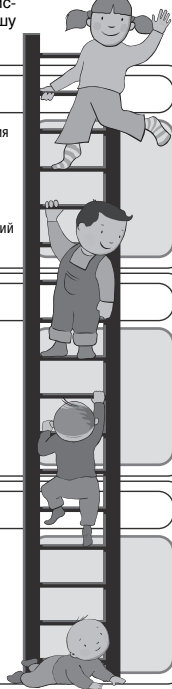


знаю много слов, учусь говорить предложениями
развиваю фонематический слух и логико-математические способности
продолжаю развивать память, речь, мышление и воображение
умею обобщать предметы по признакам
умею ходить и отвечать на вопросы взрослых
имею запас сведений об окружающем мире, умею ими пользоваться

0-36 месяцев



развиваю зрение и слух
развиваю координацию движений и тактильную чувствительность
развиваю познавательную активность, понимание речи
развиваю двигательную активность, учусь бросать, хватать, ощупывать
учусь ходить и ориентироваться в пространстве
развиваю мышление (связь между действием и результатом)

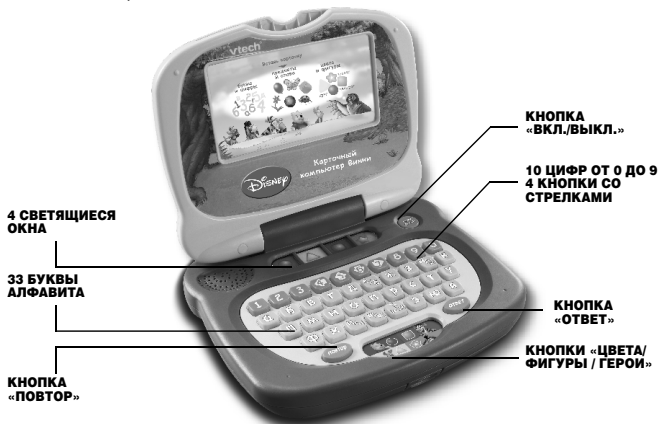


ОПИСАНИЕ

Спасибо за покупку «КАРТОЧНОГО КОМПЬЮТЕРА ВИННИ» от компании VTech®!

5 обучающих программ, 15 разноцветных двухсторонних карточек помогут Вашему малышу самостоятельно выучить алфавит, цифры, цвета и геометрические фигуры. Большой словарный запас различной тематики, яркие картинки помогут развить память, зрительное восприятие, логическое мышление и ориентацию в пространстве. Голос Винни, забавные мелодии и световые эффекты не дадут скучать Вашему малышу, а слот для хранения карточек поможет сохранить все карточки в целостности и сохранности.

ОПИСАНИЕ



15 двухсторонних карточек





КОМПЛЕКТАЦИЯ:

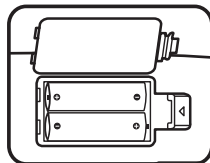
- Карточный компьютер Винни
- 15 двухсторонних карточек
- Инструкция по эксплуатации

Внимание: Все упаковочные материалы не являются частью игрушки и должны быть убраны в недоступное для ребёнка место.

КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

1. Убедитесь в том, что игрушка выключена.
2. Снимите крышку с отсека для батареек, расположенную на нижней панели игрушки.
3. Вставьте 2 новых батарейки типа «AA», как показано на картинке. Мы не рекомендуем устанавливать перезаряжаемые батарейки.
4. Закройте отсек для батареек.



Внимание: На фабрике устанавливаются батарейки, предназначенные для демонстрационных целей. Мы рекомендуем Вам использовать новые алкалиновые батарейки.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕЕК

- Не пытайтесь заряжать непозаряжаемые батарейки;
- Перед зарядкой аккумуляторные батарейки должны быть вынуты из игрушки;
- Зарядка аккумуляторов должна производиться под наблюдением взрослых;
- Не смешивайте разные типы батареек, а также новые и старые батарейки вместе;
- Используйте батарейки того типа, который указан в данной инструкции;
- Всегда соблюдайте полярность;
- Использованные батарейки должны быть удалены из игрушки;
- Вынимайте батарейки из игрушки, если вы планируете не пользоваться ею в течение длительного периода времени.

Мы не рекомендуем использовать подзаряжаемые аккумуляторы.



КОМПОНЕНТЫ И ЗНАЧКИ

1. КНОПКА ВКЛ. / ВЫКЛ.

Чтобы включить игрушку, нажмите кнопку «Вкл.», чтобы выключить – кнопку «Выкл.».



2. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОТКЛЮЧЕНИЕ

Для сохранения работоспособности батареек, игрушка автоматически выключится через несколько минут, если не будет нажата ни одна кнопка. Игрушку можно включить, нажав кнопку «Вкл./Выкл.»

3. КНОПКА «ГРОМКОСТЬ»

Чтобы прибавить или уменьшить громкость Вы можете воспользоваться данной кнопкой.



4. КНОПКА «ПОВТОР»

Нажмите на данную кнопку, чтобы услышать последний заданный вопрос или прозвучавшую фразу.



5. КНОПКА «ОТВЕТ»

Нажмите на данную кнопку, чтобы услышать ответ на вопрос.



6. СЛОТ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ КАРТОЧЕК

Все карточки можно хранить в специальном слоте, расположенном на нижней панели игрушки.



ПРОГРАММЫ

1. Нажмите кнопку «Вкл. / Выкл.», чтобы включить игрушку. Вы услышите приветствие. Если карточка уже вставлена, Вы услышите фразу, относящуюся к данной карточке и мигающие огоньки.

2. Нажмите кнопки с буквами для ответа на вопросы или чтобы узнать название букв, если карточка не вставлена.



3. Нажмите кнопки с цифрами для ответа на вопросы или чтобы узнать, что это за цифра, если карточка не вставлена.



4. Нажмите кнопки «Цвета/Фигуры/Герои» для ответа на вопросы или чтобы научиться различать цвета и геометрические фигуры и выучить имена героев, если карточка не вставлена.



5. Вставьте карточку в слот, как показано на картинке, и Вы услышите забавную фразу и несколько вопросов, относящихся к данной карточке. Если Вы ответите правильно, то услышите специальный звук или фразу. Если Вы ответите 3 раза неправильно на один и тот же вопрос, то Винни задаст Вам новый вопрос.





ОБУЧАЮЩИЕ КАРТОЧКИ

Отправляйся вместе с Винни и его друзьями в увлекательное путешествие! С помощью 15 двухсторонних карточек Вы сможете выучить много нового и развить новые навыки.

Карточка 1	Сторона А	Спальня
	Сторона Б	Гардероб
Карточка 2	Сторона А	Кухня
	Сторона Б	Ванная комната
Карточка 3	Сторона А	Лес
	Сторона Б	Небо
Карточка 4	Сторона А	Обед
	Сторона Б	Пруд
Карточка 5	Сторона А	Праздник
	Сторона Б	Комната
Карточка 6	Сторона А	Зима
	Сторона Б	Учёба
Карточка 7	Сторона А	Концерт
	Сторона Б	Огород
Карточка 8	Сторона А	Ливень
	Сторона Б	Рыбалка
Карточка 9	Сторона А	Дом
	Сторона Б	Рисование
Карточка 10	Сторона А	Двор
	Сторона Б	Ремонт
Карточка 11	Сторона А	На мосту
	Сторона Б	Игрушки
Карточка 12	Сторона А	Прятки
	Сторона Б	Насекомые
Карточка 13	Сторона А	Игровая площадка
	Сторона Б	Сад
Карточка 14	Сторона А	Плавание
	Сторона Б	Ночь
Карточка 15	Сторона А	Поход
	Сторона Б	Пикник





ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ

- Содержите игрушку в чистоте, периодически протирайте её слегка влажной тряпкой.
- Защищайте игрушку от прямых солнечных лучей.
- Вынимайте батарейки, если Вы не пользуетесь игрушкой длительное время.
- Не роняйте игрушку на твёрдые поверхности и не допускайте проникновения в неё влаги или воды.

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Если по какой-либо причине программа или задание приостановились, выполните следующие действия:

- Выключите игрушку.
- Выньте батарейки.
- Оставьте игрушку в покое в течение нескольких минут. Переустановите батарейки.
- Включите игрушку. Игрушка должна заработать в нормальном режиме.
- Если игрушка не заработала – поменяйте батарейки.

Для дополнительной информации посетите наши сайты
www.simbat.ru, www.um-ka.ru