



Инструкция по эксплуатации

Winnie
the
Pooh

МОЯ ПЕРВАЯ КНИГА



vtech[®]

Узнай больше о Винни и его друзьях
на www.disney.ru и wap.disney.ru

©Disney

Based on the «Winnie the Pooh» works by A. A. Miln and E. H. Shepard



Дорогие родители,

Компания VTech® знает, что потребности и возможности ребёнка меняются по мере взросления, поэтому мы стремимся создавать игрушки, которые могли бы развивать ребёнка в полном соответствии с уровнем его развития, соблюдая все этические нормы. Новорождённым и малышам необходимы игрушки, которые доставят ему приятные эмоции, поднимут настроение, привлекут его внимание, помогут исследовать окружающую среду. Детям от 1 до 3-х лет нужны игрушки, которые помогут получить ему разнообразную информацию об окружающем мире, а также разовьют тактильную чувствительность, зрение, слух, мелкую и крупную моторику, речь и речевое мышление, контактность и внимание. Для подготовки к школе компания VTech® разрабатывает широкий ассортимент обучающих компьютеров и игровых систем. Каждая игрушка уникальна и предлагает Вашему малышу возможности всестороннего познания окружающего мира.

6-10 лет

Я□□□

развиваю пространственно-временные и причинно-следственные отношения
учусь обобщать, делать выводы
умею высказывать собственные суждения, делать выводы
развиваю наглядно-образное мышление и любознательность
умею излагать мысли, ориентируюсь в пространстве
воспринимаю информацию и задаю по ней вопросы
умею систематизировать и классифицировать признаки предметов и явлений

3-6 лет

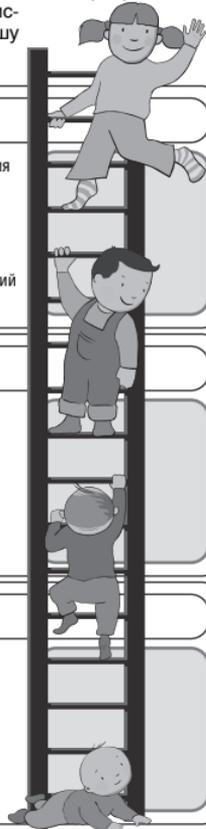
Я□□□

знаю много слов, учусь говорить предложениями
развиваю фонематический слух и логико-математические способности
продолжаю развивать память, речь, мышление и воображение
умею обобщать предметы по признакам
умею ходить и отвечать на вопросы взрослых
имею запас сведений об окружающем мире, умею ими пользоваться

0-36 месяцев

Я□□□

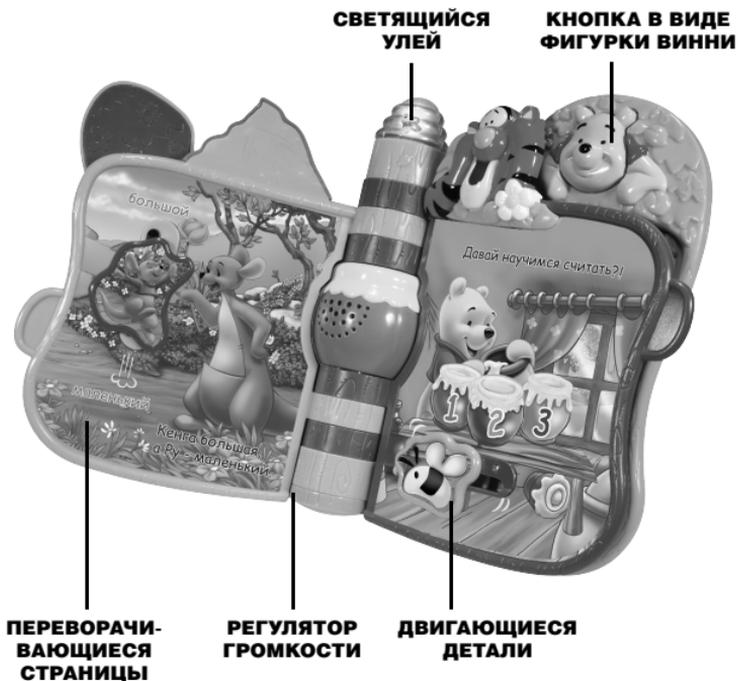
развиваю зрение и слух
развиваю координацию движений и тактильную чувствительность
развиваю познавательную активность, понимание речи
развиваю двигательную активность, учусь бросать, хватать, ощупывать
учусь ходить и ориентироваться в пространстве
развиваю мышление (связь между действием и результатом)



ОПИСАНИЕ

Спасибо за покупку интерактивной игрушки «Моя первая книга»!

6 красочных страниц с движущимися частями перенесут Вашего малыша в мир Винни и его друзей! Ваш малыш выучит такие понятия, как «вверх-вниз», «открыть-закрыть», «маленький-большой», «влево-право», а также научится считать, пополнит словарный запас и разовьёт мелкую моторику. Забавные мелодии, весёлые фразы и светящийся улей не дадут скучать Вашему малышу!





КОМПЛЕКТАЦИЯ:

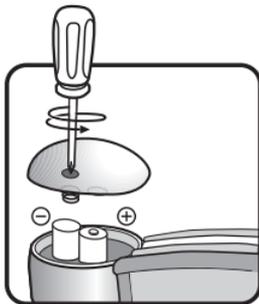
- Интерактивная игрушка «Моя первая книга»
- Инструкция по использованию

Внимание: Все упаковочные материалы не являются частью игрушки и должны быть убраны в недоступное для ребёнка место.

КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

1. Убедитесь в том, что игрушка выключена.
2. Снимите крышку с отсека для батареек, расположенную на нижней панели игрушки.
3. Вставьте 2 новые батарейки типа «AAA», как показано на картинке. Мы не рекомендуем устанавливать перезаряжаемые батарейки.
4. Закройте отсек для батареек.



Внимание: На фабрике устанавливаются батарейки, предназначенные для демонстрационных целей. Мы рекомендуем Вам использовать новые алкалиновые батарейки.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕЕК

- Не пытайтесь заряжать непозаряжаемые батарейки;
- Перед зарядкой аккумуляторные батарейки должны быть вынуты из игрушки;
- Зарядка аккумуляторов должна производиться под наблюдением взрослых;
- Не смешивайте разные типы батареек, а также новые и старые батарейки вместе;
- Используйте батарейки того типа, который указан в данной инструкции;
- Всегда соблюдайте полярность;
- Использованные батарейки должны быть удалены из игрушки;
- Вынимайте батарейки из игрушки, если вы планируете не пользоваться ею в течение длительного периода времени.

Мы не рекомендуем использовать подзаряжаемые аккумуляторы.

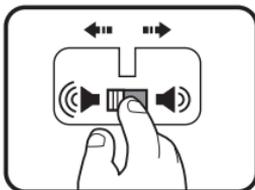




КОМПОНЕНТЫ И ЗНАЧКИ

1. РЕГУЛЯТОР ГРОМКОСТИ

Чтобы прибавить или уменьшить громкость Вы можете воспользоваться данной кнопкой.

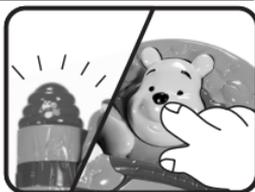


2. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОТКЛЮЧЕНИЕ

Для сохранения работоспособности батареек, игрушка автоматически выключится через 30 секунд, если не будет нажата ни одна кнопка. Игрушку можно включить перевернув страницу или нажав любую кнопку.

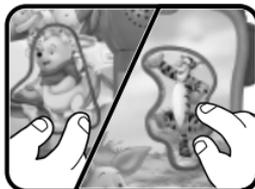
ПРОГРАММЫ

1. Нажмите кнопку в форме Винни когда книга открыта или закрыта, чтобы услышать забавные фразы и весёлую песенку. Светящийся улей будет гореть во время игры.



2. Откройте книгу и переворачивайте страницы, чтобы услышать фразы и звуковые эффекты. На страницах Вы можете увидеть двигающиеся детали, двигая которые Вы услышите специальные фразы, звуковые эффекты и 7 мелодий. Светящийся улей будет гореть во время игры.

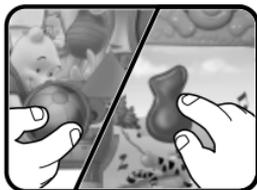
Страница 1/2: двигающиеся Винни и Тигруля



Страница 3/4: двигающиеся Пу и пчела



Страница 5/6:
двигающиеся мяч и музыкальная нота



3. «Вкл. / Выкл.», чтобы включить игрушку. Вы услышите приветствие. Если карточка уже вставлена, Вы услышите фразу, относящуюся к данной карточке и мигающие огоньки.



ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ

- Содержите игрушку в чистоте, периодически протирайте её слегка влажной тряпкой.
- Защищайте игрушку от прямых солнечных лучей.
- Вынимайте батарейки, если Вы не пользуетесь игрушкой длительное время.
- Не роняйте игрушку на твёрдые поверхности и не допускайте проникновения в неё влаги или воды.

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Если по какой-либо причине программа или задание приостановились, выполните следующие действия:

- Выключите игрушку.
- Выньте батарейки.
- Оставьте игрушку в покое в течение нескольких минут. Переустановите батарейки.
- Включите игрушку. Игрушка должна заработать в нормальном режиме.
- Если игрушка не заработала – поменяйте батарейки.

Для дополнительной информации посетите наши сайты
www.simbat.ru, www.um-ka.ru

