



Инструкция по эксплуатации



# Обузающая сказка КОРОЛЬ ЛЕВ



**vtech**<sup>®</sup>

[www.disney.ru](http://www.disney.ru)  
©Disney



## Дорогие родители,

Компания Vtech понимает, что потребности и возможности ребёнка меняются со временем и мы должны создавать игрушки, которые могли бы развивать ребёнка в полном соответствии с уровнем его развития. Новорожденным и грудным детям необходимы игрушки, которые бы стимулировали их интерес к различным материалам, звукам и цветам, в то время как дети младшего и старшего дошкольного возраста стремятся к интерактивным игрушкам, которые развивают их воображение и стимулируют развитие речевых навыков. Для подготовки ребёнка к школе компания VTech разрабатывает широкий ассортимент отличных обучающих компьютеров. Каждая игрушка уникальна и предлагает Вашему ребёнку широкие возможности всестороннего познания окружающего мира.

### Мне нужно...

6-10 лет

- ... игрушки, успевающие за скоростью развития моего сознания
- ... игрушки, которые занимают меня, дают мне задания
- ... обучающие игрушки, адаптированные по уровню обучения
- ... игрушки, включающие элементы школьной программы

### Я хочу...

3-6 лет

- ... игрушки, которые помогли бы мне выглядеть взрослым и изучить, как устроен мир
- ... подготовиться к школе, изучая алфавит и счёт
- ... игры, которые бы развлекали и обучали меня
- ... чтобы моё обучение было смешным, простым и увлекательным одновременно
- ... чтобы я мог играть с игрушками самостоятельно без родителей

### Я могу...

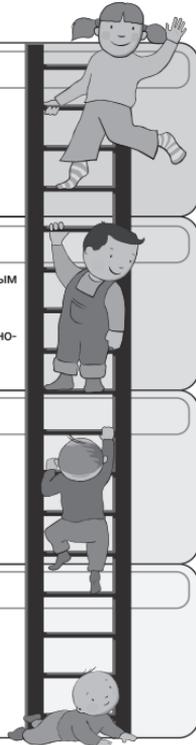
6-36 месяцев

- ... самостоятельно ходить и исследовать!
- ... понимать, что говорят люди и начинаю отвечать им
- ... всесторонне общаться с игрушкой и применять моё воображение
- ... делать мои собственные открытия и получать новые знания
- ... воспринимать мир вокруг и больше узнавать о нём

### Я...

0-12 месяцев

- ... постепенно постигаю мир цветов, звуков и материалов
- ... исследую окружающий мир и учусь посредством собственных открытий
- ... реагирую на человеческий голос активнее, чем на другие звуки
- ... учусь двигаться, трогать, хватать, держать, ёрзать, сидеть и ползать!
- ... ориентируюсь на тактильные ощущения, музыку, яркие цвета

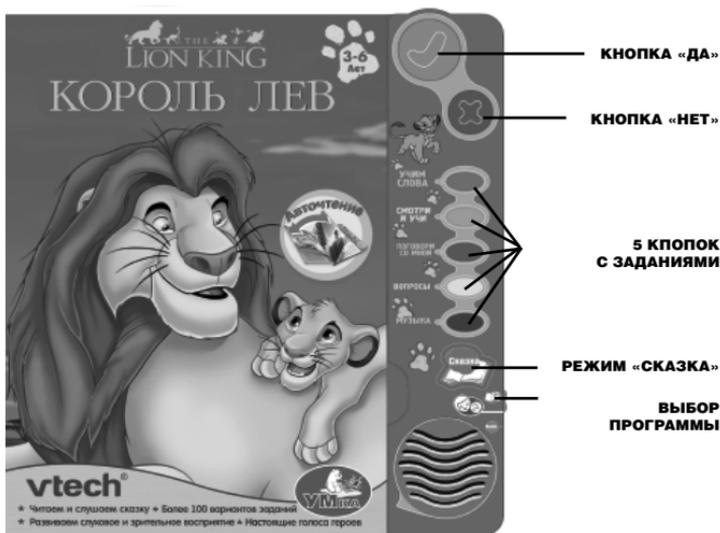


## ОПИСАНИЕ

### Спасибо за покупку Обучающей сказки «Король Лев» Vtech™!

Серия обучающих сказок – это удивительная серия книг, которая способствует раннему развитию ребёнка при помощи известных сказок и заданий к ним.

Окунитесь вместе с Вашим ребенком в волшебную атмосферу известных сказок. Проведите незабываемое время, слушая сказки и отвечая на вопросы. Ваш ребёнок выучит новые слова, научится считать и различать геометрические фигуры, послушает музыку и разовьёт память.



## **В КОМПЛЕКТ ВХОДИТ:**

- Книжка – 1 шт.
- Инструкция по эксплуатации – 1 шт.

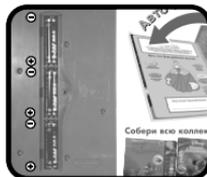
### **Внимание:**

**Все детали упаковки не являются частью игрушки и должны быть выброшены в целях безопасности ребёнка.**

## **ПОДГОТОВКА**

### **УСТАНОВКА БАТАРЕЕК**

1. Убедитесь, что игрушка находится в режиме ВКЛ.
2. Отсек для батареек расположен в нижней части игрушки. Откройте его при помощи отвёртки.
3. Установите 3 новые батарейки типа AA (UM-3/LR6), как показано на картинке. Рекомендуем Вам использовать новые алкалиновые батарейки для максимально долгого срока эксплуатации.
4. Закройте крышку и закрутите болт.



### **ЗАМЕЧАНИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕЕК**

- Не пытайтесь перезаряжать одноразовые батарейки.
- Перед зарядкой аккумуляторов, следует вынимать их из игрушки.
- Зарядка аккумуляторов должна производиться только взрослыми.
- Не используйте одноразовые батарейки вместе с аккумуляторами, а также старые батарейки с новыми.
- Используйте батарейки одного типа.
- Соблюдайте полярность.
- Разряженные батарейки следует вынимать из игрушки.
- Устанавливайте в игрушку строго необходимое количество батареек.
- Не уничтожайте батарейки с помощью огня.

**Мы не рекомендуем использовать аккумуляторные батарейки.**

## ОПИСАНИЕ:

### 1. ВЫБОР ПРОГРАММ

После включения игрушки, Вы можете использовать 2 режима – «Инструкция для родителей» и «Читаем и учим». Переключите игрушку в положение «Выкл.», чтобы выключить игрушку.



### 2. КНОПКА «СКАЗКА»

Нажмите кнопку «Сказка», чтобы послушать сказку именно на той странице, на которой у Вас открыта книга. Нажмите одновременно кнопку «Сказка» и зелёную кнопку с галочкой, чтобы послушать сказку целиком.



### 3. КНОПКИ С ПРОГРАММАМИ

Для игры нажмите одну из 5 обучающих кнопок с программами. 5 разноцветных кнопок используются также для ответа на вопросы, в которых необходимо угадать цвет.

### 4. ЗЕЛЁНАЯ КНОПКА «ДА»

Используйте данную кнопку для ответа «Да» на вопросы.



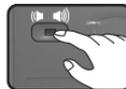
### 5. КРАСНАЯ КНОПКА «НЕТ»

Используйте данную кнопку для ответа «Нет» на вопросы.



### 6. РЕГУЛЯТОР ГРОМКОСТИ

Регулятор громкости расположен на задней панели. Переключите регулятор вправо, чтобы прибавить громкость или влево, чтобы убавить её.



### 7. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОТКЛЮЧЕНИЕ

В целях экономии батареек, игрушка будет автоматически отключаться в случае, если в течение нескольких минут не произойдёт нажатия ни одной из кнопок.

## **НАЧАЛО ИГРЫ:**

---

### **РЕЖИМЫ**

Игрушка имеет 2 режима: «Инструкция для родителей» и «Читаем и учим»

#### **«ЧИТАЕМ И УЧИМ»**

В данном режиме Вы услышите сказку автоматически, переворачивая страницу за страницей.

#### **«ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ»**

В данном режиме желательно участие родителей. Программа не будет читать сказку автоматически. Вместо этого родители сами смогут прочитать сказку малышу и задать различные вопросы. С другой стороны, если включить режим «Сказка», программа сама расскажет ту часть сказки, на которой открыта страница.

#### **Вниманию родителей!**

Чтобы помочь Вашему ребёнку насладиться волшебным миром сказок, мы рекомендуем Вам принимать активное участие во время обучения и игры. Наши советы:

- После того, как Вы прочитали ребёнку сказку, попросите его пересказать её своими собственными словами.
- Во время изучения новых слов для развития ассоциативного мышления просите Вашего ребёнка показывать изображение данного слова на картинке.
- Попросите Вашего ребёнка пересказать, что он видит на каждой странице.
- Во время ответов на вопросы изучайте картинки с ребёнком.

## **ПРОГРАММЫ:**

---

### **1. УЧИМ СЛОВА**

В этой программе Ваш ребёнок выучит названия предметов, изображенных на странице и узнает забавное описание к ним.

**УЧИМ СЛОВА**



### **2. СМОТРИ И УЧИ**

Во время данной программы Ваш ребёнок, отвечая на вопросы, выучит цвета, цифры и геометрические фигуры, находящиеся на странице.

**СМОТРИ И УЧИ**



### **3. Поговори со мной**

В этой программе Ваш ребёнок услышит различные фразы, которые произносит Симба.

**Поговори со мной**



### **4. ВОПРОСЫ**

В этой программе Ваш ребёнок будет отвечать на вопросы, относящиеся к сказке. Используйте зелёную или красную кнопку для ответа «да» или «нет».

**ВОПРОСЫ**



### **5. МУЗЫКА**

Нажмите на данную кнопку и послушайте мелодии. Нажмите на данную кнопку 3 раза и, во время мелодии будут светиться огоньки.

**МУЗЫКА**



## **ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ**

- Содержите игрушку в чистоте, периодически протирайте её слегка влажной тряпкой.
- Защищайте игрушку от прямых солнечных лучей и высокой температуры.
- Вынимайте батарейки, если Вы не пользуетесь игрушкой длительное время.
- Не роняйте игрушку на твёрдые поверхности и не допускайте проникновения в неё влаги или воды.

## **УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК**

Если по какой-либо причине программа или задание приостановились, выполните следующие действия:

- Выключите игрушку, выньте батарейки.
- Оставьте игрушку в покое на несколько минут, переустановите батарейки.
- Включите игрушку. Игрушка должна заработать в нормальном режиме.
- Если игрушка не заработала, поменяйте батарейки.