

ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ

- Содержите игрушку в чистоте, периодически протирайте её слегка влажной тряпкой.
- Защищайте игрушку от прямых солнечных лучей.
- Вынимайте батарейки, если Вы не пользуетесь игрушкой длительное время.
- Не роняйте игрушку на твёрдые поверхности и не допускайте проникновения в неё влаги или воды.

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Если по какой-либо причине игрушка перестала работать, выполните следующие действия:

- Выключите игрушку.
- Выньте батарейки.
- Оставьте игрушку в покое в течение нескольких минут. Переустановите батарейки.
- Включите игрушку. Игрушка должна заработать в нормальном режиме.
- Если игрушка не заработала – поменяйте батарейки.

Для дополнительной информации посетите наши сайты www.simbat.ru, www.um-ka.ru

vtech®

Инструкция по эксплуатации



ANIMAL PLAYSET



Благодарим Вас за покупку игрушки Animal Playset от компании Vtech®!

Поднимитесь на борт корабля Animal Playset, чтобы отправиться в увлекательное путешествие за знаниями! С помощью сортера Вы сможете выучить цвета и геометрические фигуры. Поместите фигурки животных в сенсор на носу корабля и Вы узнаете их названия, раскраску, описание и то что они любят. Нажмите кнопку-колокольчик или покатайте кораблик, чтобы услышать забавные ответы, мелодии и песенки.

КОМПЛЕКТАЦИЯ:

- 1 игрушка Animal Playset
- 8 маленьких частей – включая 3 животных и 5фигурных кубиков
- Животные:
 - Пингвин
 - Дельфин
 - Черепашка
- Фигурные кубики:
 - Квадрат
 - Звезда
 - Треугольник
 - Сердце
 - Круг
- 1 инструкция по эксплуатации

Предупреждение! Все материалы упаковки, такие как ленты, пластик, шнуры, этикетки не являются частью игрушки. Рекомендуется их выбросить в целях безопасности ребенка.

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

1. Убедитесь в том, что игрушка выключена.
2. Снимите крышку с отсека для батареек, расположенную на задней панели игрушки.
3. Вставьте 2 новые батарейки типа «AA». Мы не рекомендуем устанавливать перезаряжаемые батарейки.
4. Закройте отсек для батареек.

Внимание: На фабрике устанавливаются батарейки, предназначенные для демонстрационных целей. Мы рекомендуем Вам использовать новые алкалиновые батарейки.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕЕК

- Не пытайтесь заряжать непerezаряжаемые батарейки;
- Перед зарядкой аккумуляторные батарейки должны быть вынуты из игрушки;
- Зарядка аккумуляторов должна производиться под наблюдением взрослых;
- Не смешивайте разные типы батареек, а также новые и старые батарейки вместе;
- Используйте батарейки того типа, который указан в данной инструкции;
- Всегда соблюдайте полярность;
- Использованные батарейки должны быть удалены из игрушки;
- Вынимайте батарейки из игрушки, если вы планируете не пользоваться ею в течение длительного периода времени.

ОПИСАНИЕ

1. ВЫКЛЮЧАТЕЛЬ/ВЫБОР ИГРОВОГО РЕЖИМА

Для того чтобы включить игрушку, переместите выключатель в положение Режим Обучение или Режим Исследование. Для того чтобы выключить игрушку, переместите выключатель в положение «OFF» (ВЫКЛ)

2. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ВЫКЛЮЧЕНИЕ

Чтобы продлить срок работы батареек, игрушка автоматически отключается, если ее не трогать в течение 30 секунд. Игрушку можно включить снова, просто нажав любую кнопку.

3. РЕГУЛЯТОР УРОВНЯ ГРОМКОСТИ

Чтобы настроить звук, переместите регулятор уровня громкости в положение ГРОМКО или ТИХО.

4. БУКСИРОВОЧНЫЙ ШНУРОК

Чтобы игрушку можно было возить на веревочке, с помощью отвертки откройте крышечку отсека для буксировочного шнура. Вытащите шнурок и проденьте его в петлю, расположенную на верху отсека. Закройте крышку и заверните винты. В целях безопасности Вашего малыша не рекомендуется извлекать буксировочный шнурок из отсека до тех пор, пока Ваш ребенок не научится самостоятельно ходить.

ИГРЫ

1. Для того чтобы включить устройство, переместите выключатель в любой из режимов игры. Зазвучит песенка и приветственная фраза. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
2. Нажимая кнопку на палубе, Вы сможете прослушать фразы, мелодии и вопросы. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
3. Нажав на загорающуюся кнопку-колокольчик, Вы услышите фразы и вопросы. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
4. Поверните штурвал и Вы услышите различные фразы, звуки и мелодии. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
5. Если Вы нажмете на волшебный сенсор или поместите на него животное, Вы услышите фразы, звуки, вопросы и мелодии. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
6. Вставляйте фигурные кубики в соответствующие отверстия кораблика, чтобы познакомиться с названием геометрических фигур в режиме Обучение. В режиме Исследование Вы сможете выучить названия цветов и продуктов питания. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
7. Толкните кораблик или покатайте его, потянув за буксировочный шнурок, и Вы сможете прослушать различные фразы, коротенькие звуки и мелодии. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.