

vtech[®]
Baby

Инструкция по эксплуатации

ВЕСЁЛОЕ ДЕРЕВО



© 2009 VTECH[®]
Сделано в Китае
80-055826

Дорогие родители,

Компания VTech® знает, что потребности и возможности ребёнка меняются по мере взросления, поэтому мы стремимся создавать игрушки, которые могли бы развивать ребёнка в полном соответствии с уровнем его развития, соблюдая все этические нормы. Новорождённым и малышам необходимы игрушки, которые доставят ему приятные эмоции, поднимут настроение, привлекут его внимание, помогут исследовать окружающую среду. Детям от 1 до 3-х лет нужны игрушки, которые помогут получить ему разнообразную информацию об окружающем мире, а также разовьют тактильную чувствительность, зрение, слух, мелкую и крупную моторику, речь и речевое мышление, контактность и внимание. Для подготовки к школе компания VTech® разрабатывает широкий ассортимент обучающих компьютеров и игровых систем. Каждая игрушка уникальна и предлагает Вашему малышу возможности всестороннего познания окружающего мира.

6-10 лет

Я

развиваю пространственно-временные и причинно-следственные отношения
учусь обобщать, делать выводы
умею высказывать собственные суждения, делать выводы
развиваю наглядно-образное мышление и любознательность
умею излагать мысли, ориентируюсь в пространстве
воспринимаю информацию и задаю по ней вопросы
умею систематизировать и классифицировать признаки предметов и явлений

3-6 лет

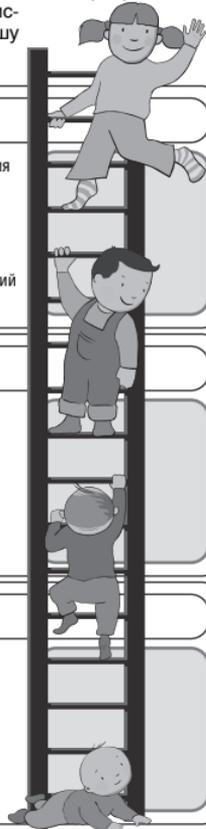
Я

знаю много слов, учусь говорить предложениями
развиваю фонематический слух и логико-математические способности
продолжаю развивать память, речь, мышление и воображение
умею обобщать предметы по признакам
умею ходить и отвечать на вопросы взрослых
имею запас сведений об окружающем мире, умею ими пользоваться

0-36 месяцев

Я

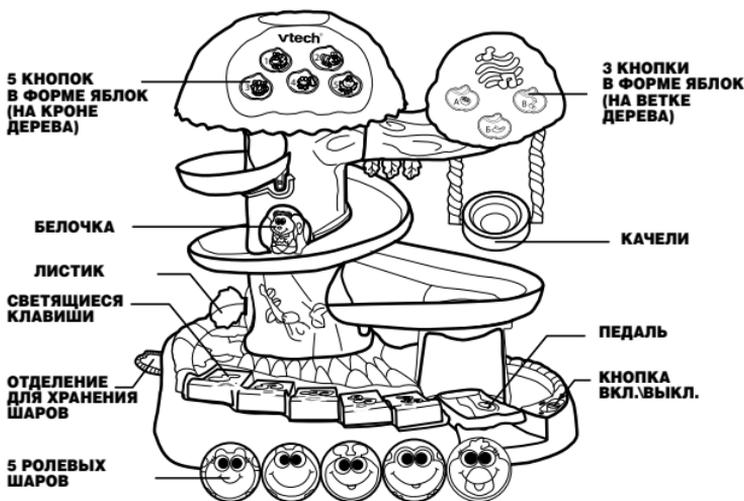
развиваю зрение и слух
развиваю координацию движений и тактильную чувствительность
развиваю познавательную активность, понимание речи
развиваю двигательную активность, учусь бросать, хватать, ощупывать
учусь ходить и ориентироваться в пространстве
развиваю мышление (связь между действием и результатом)



ОПИСАНИЕ

Яркое и занимательное «Весёлое дерево» от компании **VTech**® с 5 разноцветными шарами и спиральной горкой придумано и разработано специально для маленьких непосед в возрасте от 1 до 3 лет.

В игрушке применена современная технология распознавания размеров предмета, благодаря которой для ребенка открывается множество новых интересных обучающих игр. Опуская шарик в отверстие в кроне дерева, и наблюдая, как шарик скатывается с горки, малыш выучит названия разных животных. 5 разноцветных кнопок на кроне дерева развеселят и порадуют малышей. Красная Божья коровка научит их цифрам, Оранжевая гусеница обучит цветам, Жёлтая пчела расскажет про буквы, а Зелёная лягушка поболтает с Вашим малышом и проиграет несколько весёлых мелодий. Нажмите Синюю птичку, и Вы услышите разные детские мелодии. Если вытащить из дупла Весёлую белочку, то шарики не будут скатываться с горки. Дополнительные кнопки с животными и фруктами также научат Вашего ребенка цветам, звукам и новым словам. Все эти весёлые и забавные предметы несомненно привлекут и порадуют Вашего малыша, а также вызовут живой интерес к окружающему миру.





КОМПЛЕКТАЦИЯ:

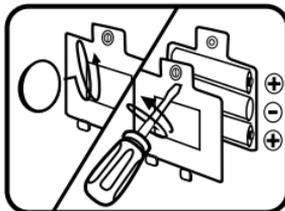
- Весёлое дерево
- 5 разноцветных шаров
- Инструкция по эксплуатации

Внимание: Все упаковочные материалы не являются частью игрушки и должны быть убиты в недоступное для ребёнка место.

КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

1. Убедитесь в том, что игрушка выключена.
2. Снимите крышку с отсека для батареек, расположенную на нижней панели игрушки.
3. Вставьте 3 новые батарейки типа «AA», как показано на картинке. Мы не рекомендуем устанавливать перезаряжаемые батарейки.
4. Закройте отсек для батареек.



Внимание: На фабрике устанавливаются батарейки, предназначенные для демонстрационных целей. Мы рекомендуем Вам использовать новые алкалиновые батарейки.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕЕК

- Не пытайтесь заряжать неперезаряжаемые батарейки;
- Перед зарядкой аккумуляторные батарейки должны быть вынуты из игрушки;
- Зарядка аккумуляторов должна производиться под наблюдением взрослых;
- Не смешивайте разные типы батареек, а также новые и старые батарейки вместе;
- Используйте батарейки того типа, который указан в данной инструкции;
- Всегда соблюдайте полярность;
- Использованные батарейки должны быть удалены из игрушки;
- Вынимайте батарейки из игрушки, если вы планируете не пользоваться ею в течение длительного периода времени.

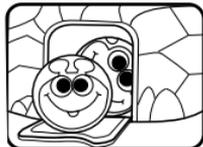
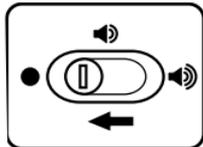
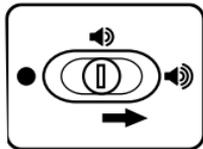
Мы не рекомендуем использовать подзаряжаемые аккумуляторы.



КОМПОНЕНТЫ И ЗНАЧКИ

КАК НАЧАТЬ ИГРУ

1. Чтобы включить игру, передвиньте выключатель в положение ТИХО (🔊) или ГРОМКО (🔊). Вы услышите звук стука в дверь, фразу «Приятно с тобой познакомиться!», веселую детскую песенку и птичью трель. Одновременно, замигают лампочки.
2. Чтобы выключить игру, передвиньте выключатель в положение ●.
3. Шары можно хранить в специальном отделении, в нижней части игрушки.

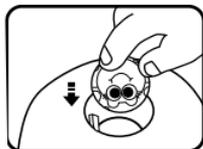


В целях энергосбережения «Весёлое дерево» автоматически перейдёт в спящий режим через несколько минут, если не нажимать на клавиши. Игрушку можно включить, нажав на любую клавишу.

РЕЖИМЫ ИГРЫ

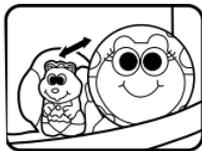
РЕЖИМ ЦИФР (КРАСНЫЙ ШАР «БОЖЬЯ КОРОВКА»)

1. Чтобы начать играть в цифры, опустите красный шар «БОЖЬЯ КОРОВКА» в отверстие в кроне дерева. Вы услышите весёлую фразу, и увидите, как замигают клавиши.

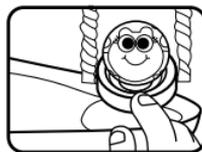




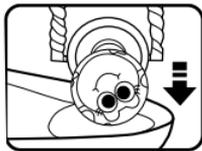
2. Вытащите БЕЛОЧКУ из дупла в дереве, чтобы остановить катящийся по горке шарик. Замигают огоньки, и Вы услышите фразу «Полетели!». Задвиньте БЕЛОЧКУ обратно в дупло, чтобы дать шарика катиться дальше.



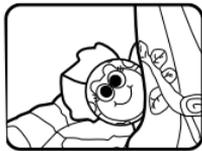
3. Положите шарик на КАЧЕЛИ. Раскачивайте качели, и учите цифры «Раз, два! Раз-два-три-четыре!», вместе со звуками барабана.



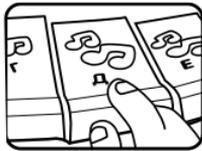
4. Поверните КАЧЕЛИ вертикально, и шарик провалится вниз и покатиться дальше по горке.



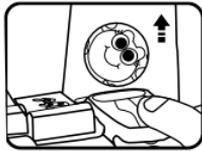
5. Когда шар выкатится из дверцы в виде ЛИСТИКА, Вы услышите: «Раз-два-три, а вот и я!»



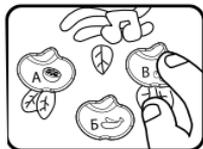
6. Нажимая на разноцветные КЛАВИШИ, расположенные впереди, Вы выучите цифры от 1 до 5, которые сопровождаются музыкальными нотами.



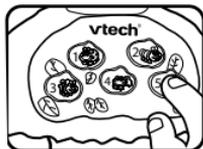
7. Резко нажмите желтую ПЕДАЛЬ, чтобы мячик лежащий на ней подпрыгнул вверх. Вы услышите фразу «Полетели!».



8. Нажмите на одну из трех кнопок в форме ЯБЛОК, расположенных на ветке дерева. Вы услышите число от 1 до 3.

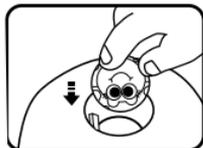


9. Нажмите одну из пяти кнопок в форме ЯБЛОК, в кроне дерева. Вы услышите название цифры, написанной на кнопке.

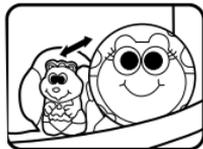


РЕЖИМ ЦВЕТОВ (ОРАНЖЕВЫЙ ШАР «ГУСЕНИЦА»)

1. Чтобы начать играть в цвета, опустите оранжевый шар «ГУСЕНИЦА» в отверстие в кроне дерева. Вы услышите весёлую фразу, и увидите, как замигают клавиши.



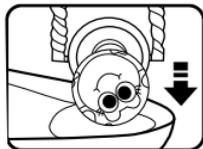
2. Вытащите БЕЛОЧКУ из дупла в дереве, чтобы остановить катящийся по горке шарик. Замигают огоньки, и Вы услышите фразу «Приятно с тобой познакомиться!». Задвиньте БЕЛОЧКУ обратно в дупло, чтобы дать шару катиться дальше.



3. Положите шарик на КАЧЕЛИ. Раскачайте качели, и Вы услышите фразу «Мне очень нравятся разные цвета!».



4. Поверните КАЧЕЛИ вертикально, и шарик провалится вниз и покатиться дальше по горке.

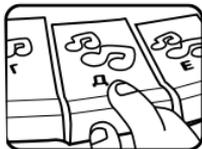




5. Когда шар выкатится из дверцы в виде ЛИСТИКА, Вы услышите: «Красный, оранжевый, желтый, зеленый, синий!». Одновременно будут загораться клавиши, соответствующие произносимым цветам.



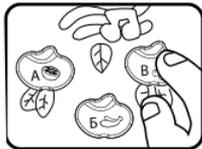
6. Нажимая на разноцветные КЛАВИШИ, расположенные внизу лесенкой, Вы услышите названия соответствующих цветов. Клавиши будут мигать красивыми огоньками.



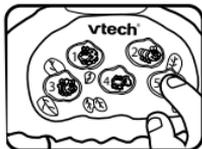
7. Резко нажмите желтую ПЕДАЛЬ, чтобы шарик, лежащий на ней, подпрыгнул вверх. Вы услышите детский смех.



8. Нажмите на одну из трех кнопок в форме ЯБЛОК в кроне дерева. Вы услышите название одного из цветов. Загорится клавиша внизу, которая соответствует названному цвету.

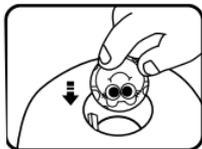


9. Нажмите одну из пяти кнопок в форме ЯБЛОК в кроне дерева. Вы услышите название одного из цветов. Загорится клавиша внизу, которая соответствует названному цвету.



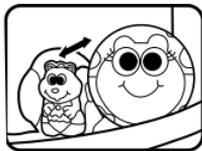
РЕЖИМ БУКВ (ЖЕЛТЫЙ МЯЧИК «ПЧЕЛКА»)

1. Чтобы начать играть в буквы, опустите оранжевый шар «ПЧЕЛКА» в отверстие в кроне дерева. Вы услышите весёлую фразу, и увидите, как замигают клавиши.

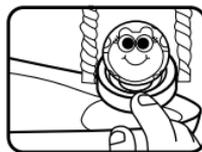




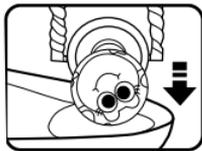
2. Вытащите БЕЛОЧКУ из дупла в дереве, чтобы остановить катящийся по горке шарик. Замигают огоньки, и Вы услышите «Ку-ку!». Задвиньте БЕЛОЧКУ обратно в дупло, чтобы дать шарiku катиться дальше.



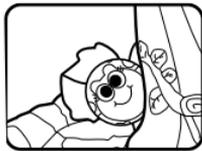
3. Положите шарик на КАЧЕЛИ. Раскачайте качели, и Вы услышите песенку про буквы и веселую мелодию.



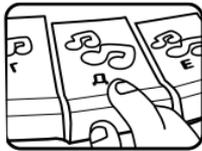
4. Поверните КАЧЕЛИ вертикально, и шарик провалится вниз и покатиться дальше по горке.



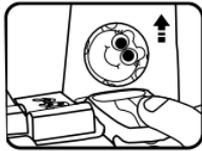
5. Когда шар выкатится из дверцы в виде ЛИСТИКА, Вы услышите: «А-Б-В-Г-Д!». Одновременно будут загораться клавиши, соответствующие произносимым буквам.



6. Нажимая на разноцветные КЛАВИШИ, расположенные внизу лесенкой, Вы услышите названия соответствующих букв. Клавиши будут мигать красивыми огоньками.

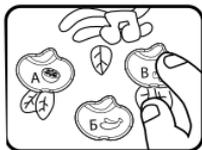


7. Резко нажмите желтую ПЕДАЛЬ, чтобы мячик лежащий на ней подпрыгнул вверх. Вы услышите фразу «А вот и я!».

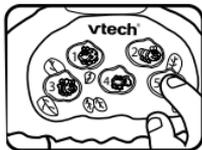




8. Нажмите на одну из трех кнопок в форме ЯБЛОК на ветке дерева. Вы услышите название одной из букв и название фрукта на эту букву. Загорится клавиша внизу, которая соответствует названной букве.

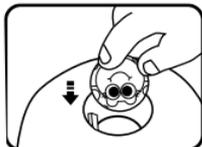


9. Нажмите одну из пяти кнопок в форме ЯБЛОК на кроне дерева. Вы услышите название того насекомого, которое изображено на кнопке.

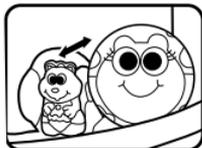


РЕЖИМ ЗВУКОВ (ЗЕЛЕНЬИЙ МЯЧИК «ЛЯГУШКА»)

1. Чтобы начать играть в звуки, опустите зелёный шар «ЛЯГУШКА» в отверстие в кроне дерева. Вы услышите весёлую фразу, и увидите, как замигают клавиши.



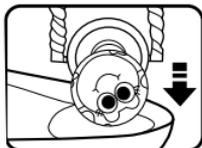
2. Вытащите БЕЛОЧКУ из дупла в дереве, чтобы остановить катящийся по горке шарик. Замигают огоньки, и Вы услышите детский смех. Задвиньте БЕЛОЧКУ обратно в дупло, чтобы дать шарiku катиться дальше.



3. Положите шарик на КАЧЕЛИ. Раскачайте качели, и Вы услышите разные забавные мелодии.



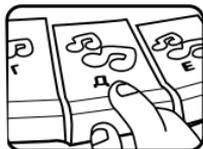
4. Поверните КАЧЕЛИ вертикально, и шарик провалится вниз и покатится дальше по горке.



5. Когда шар выкатится из дверцы в виде ЛИСТИКА, Вы услышите сочетание музыкальных нот. Одновременно будут загораться клавиши.



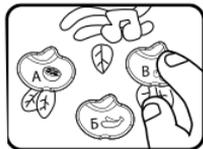
6. Нажимая на разноцветные КЛАВИШИ, расположенные внизу лесенкой, Вы услышите музыкальные ноты. Клавиши будут мигать красивыми огоньками.



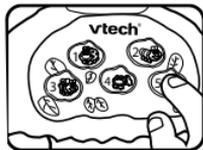
7. Резко нажмите желтую ПЕДАЛЬ, чтобы мячик лежащий на ней подпрыгнул вверх. Вы услышите «Ква-ква!».



8. Нажмите на одну из трех кнопок в форме ЯБЛОК в кроне дерева. Вы услышите звук разные забавные звуки.

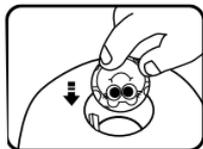


9. Нажмите одну из пяти кнопок в форме ЯБЛОК на кроне дерева. Вы также услышите разные звуки.



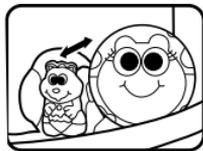
МУЗЫКАЛЬНЫЙ РЕЖИМ (СИНИЙ МЯЧИК «ПТИЧКА»)

1. Чтобы активировать музыкальный режим, опустите синий шар «ПТИЧКА» в отверстие в кроне дерева. Вы услышите веселую фразу, и увидите, как замигают клавиши.





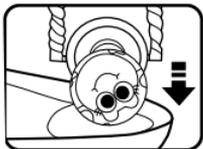
2. Вытащите БЕЛОЧКУ из дупла в дереве, чтобы остановить катящийся по горке шарик. Замигают огоньки, и Вы услышите детский смех. Задвиньте БЕЛОЧКУ обратно в дупло, чтобы дать шарiku катиться дальше.



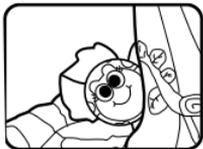
3. Положите шарик на КАЧЕЛИ. Раскачайте качели, и Вы услышите веселую мелодию.



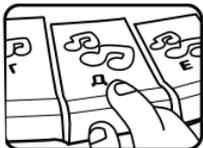
4. Поверните КАЧЕЛИ вертикально, и шарик провалится вниз и покатиться дальше по горке.



5. Когда шар выкатится из дверцы в виде ЛИСТИКА, Вы услышите птичью трель. Одновременно будут загораться клавиши.



6. Нажимая на разноцветные КЛАВИШИ, расположенные внизу лесенкой, Вы сможете сыграть веселую мелодию.

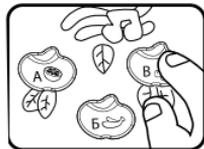


7. Резко нажмите желтую ПЕДАЛЬ, чтобы мячик лежащий на ней подпрыгнул вверх. Вы услышите музыкальный отрывок.

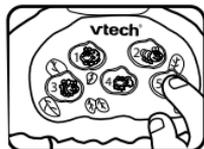




8. Нажмите на одну из трех кнопок в форме ЯБЛОК на ветке дерева. Вы услышите произвольную мелодию.



9. Нажмите одну из пяти кнопок в форме ЯБЛОК на кроне дерева. Вы услышите несколько коротких мелодий. Пока играет мелодия, все звуки будут проигрываться вместе с ней.





ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ

- Содержите игрушку в чистоте, периодически протирайте её слегка влажной тряпкой.
- Защищайте игрушку от прямых солнечных лучей.
- Вынимайте батарейки, если Вы не пользуетесь игрушкой длительное время.
- Не роняйте игрушку на твёрдые поверхности и не допускайте проникновения в неё влаги или воды.

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Если по какой-либо причине программа или задание приостановились или не выполняются, выполните следующие действия:

- Выключите игрушку.
- Выньте батарейки.
- Оставьте игрушку в бездействии на несколько минут. Переустановите батарейки.
- Включите игрушку. Игрушка должна заработать в нормальном режиме.
- Если игрушка не заработала – поменяйте батарейки.

