

фигурами или слегка щелкая по кнопкам с насекомыми во время звучания мелодий, Вы сможете также слышать звуки. Звучание музыки будет сопровождаться миганием огоньков.

4. Чтобы поиграть на пианино, нажимайте на музыкальные клавиши. Нажимайте на клавиши во время звучания мелодии, чтобы проиграть мелодию по нотам. Если несколько секунд не трогать игрушку, то мелодия продолжит звучание в обычном режиме. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
5. При нажатии на кнопку с осликом Иа, Вы увидите, как он выпрыгнет, и услышите забавную фразу, звук и мелодии. При каждом нажатии на выпрыгивающего ослика во время звучания мелодии, будут раздаваться различные звуки. Поместите Иа назад, чтобы поиграть снова. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
6. Перевернув страничку книги, Вы услышите забавные фразы, связанные с картинками и звуками. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
7. После 10 секунд пребывания в режиме ожидания, зазвучит прелестная песенка. Если игрушка не используется в течение последующих 10 секунд, Вы услышите еще одну песенку.

Если в течение следующих 10 секунд никаких действий с Вашей стороны не последует, Пух скажет «До свидание» и игрушка перейдет в спящий режим. Устройство можно заново привести в действие нажатием любой кнопки или прикосновением к любой фигурке.

УХОД И ОБСЛУЖИВАНИЕ

1. Содержите игрушку в чистоте, протирайте слегка влажной материей.
2. Избегайте попадания на продукт прямых солнечных лучей и воздействия тепла.
3. Вынимайте батарейки в случае, если игрушка не используется длительное время.

УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

В случае если игрушка не работает, либо работает неправильно, пожалуйста, выполните следующие действия:

1. Выключите игрушку.
2. Извлеките батарейки.
3. Подержите игрушку в отключенном состоянии, затем вставьте батарейки обратно.
4. Включите игрушку. Устройство должно работать нормально.
5. В случае если устройство не работает, замените батарейки на новые.

Для дополнительной информации посетите наши сайты www.simbat.ru, www.um-ka.ru



SIT 'N PLAY LEARNING CENTRE



vtech®

Узнай больше о Винни и его друзьях на www.disney.ru и wap.disney.ru
©Disney
Based on the «Winnie the Pooh» works by A. A. Miln and E. H. Shepard



Благодарим Вас за покупку игрушки Sit 'n Play Learning Centre от компании VTech®!

Sit 'n Play Learning Centre – это интерактивная обучающая игрушка, которая доставит Вам много радости. Благодаря 2-м обучающим режимам ваш малыш познакомится со звуками музыкальных инструментов, названиями насекомых, цветами, геометрическими фигурами, цифрами от 1 до 3 и мелодиями. Простые вопросы помогут развить память и логическое мышление, а светящиеся огоньки и забавные звуковые эффекты – зрительное и слуховое восприятие. Приятные мелодии и весёлые песенки развлекут вашего малыша и не дадут скучать.

КОМПЛЕКТАЦИЯ

- Игрушка Sit 'n Play Learning Centre от компании VTech®
- Инструкция по эксплуатации – 1

Внимание: Упаковочный материал, включающий клейкую ленту, полиэтилен, завязки и этикетки не является частью данной игрушки и должен быть удален для безопасности Вашего ребенка!

КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

1. Убедитесь, что устройство выключено.
2. Используя отвертку, откройте крышку на обратной стороне игрушки.
3. Установите 2 новые батарейки «АА» пользуясь диаграммой внутри емкости для батареек.
4. Закройте крышку и туго затяните крепежные болты.

ЗАМЕЧАНИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕЕК

1. Для оптимизации работы продукта используйте новые щелочные батарейки.
2. Правильно утилизируйте батарейки по истечении срока их работы.
3. Батарейки аккумуляторного типа должны быть извлечены из игрушки перед зарядкой.
4. Замена батареек должна проходить под наблюдением взрослых.
5. Не допускается одновременное использование новых и уже использованных батареек.
6. Не допускается одновременное использование батареек разных типов.
7. При установке батареек требуется соблюдать полярность.
8. Использованные батарейки необходимо своевременно извлекать из игрушки.
9. Следует избегать коротких замыканий.
10. Не допускается подключать игрушку к большому количеству источников питания, нежели указано в инструкции.
11. Не бросайте отработанные батарейки в огонь.

Внимание: мы не рекомендуем использовать аккумуляторные батарейки для данной игрушки.

ИНСТРУКЦИИ ПО СБОРКЕ

1. Вставлять ножки по одной, сдвинув вниз блокиратор и, затем вставляя ножки в отверстия на основании устройства. Надавливать на ножки до тех пор, пока они не встанут на место. Потянуть за ножки, чтобы убедиться, что они надежно закреплены в этом положении.
2. Чтобы вытащить ножки, потяните блокиратор вниз и сдвигайте ножки в том же направлении, что и крышечку, затем потяните их, чтобы извлечь.
3. Чтобы установить радугу, вставляйте ее в отверстия до тех пор, пока она не встанет на место. Как только радуга будет установлена, ее уже нельзя будет извлечь.
4. Чтобы установить фигурки персонажей, вставляйте основу для группы сказочных героев в зонтик, пока она не встанет на место. Как только персонажи будут установлены, их уже нельзя будет извлечь.
5. Чтобы сохранить ножки на основании устройства, поместите выступающие части ножек в отверстия на основном устройстве и надавите на ножки для их закрепления.

ОПИСАНИЕ ИГРУШКИ

1. ВЫБОР РЕЖИМА / ВЫКЛЮЧАТЕЛЬ /РЕЖИМ МУЗЫКА

Чтобы включить игрушку, передвиньте выключатель в положение Режим Обучение, либо в положение Режим Музыка. Чтобы выключить игрушку, передвиньте выключатель в положение Выкл.

2. РЕЖИМЫ ИГРЫ

В игрушке 2 режима: режим Обучение и режим Музыка. Для выбора режима игры передвигайте выключатель.

3. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ВЫКЛЮЧЕНИЕ

Чтобы продлить срок работы батареек, игрушка Sit 'n Play Learning Centre от компании VTech автоматически отключается, если ее не трогать в течение 30 секунд. Игрушку можно включить снова, просто нажав любую кнопку или передвинув любую фигурку.

ИГРЫ

РЕЖИМ ОБУЧЕНИЯ

1. Переместите выключатель в позицию Режим Обучение «Learning Mode». Вы услышите забавную песенку и фразу. Вместе со звуками будут мигать огоньки.
2. Поворачивая сказочных героев или диск, Вы услышите звук вращения, несколько забавных фраз и милую песенку. Поверните его быстро, чтобы услышать «Ура» или забавный звук после ответа. Вращение диска заставит героев вращаться и наоборот. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
3. Нажимая кнопки с геометрическими фигурами или слегка щелкая по кнопкам с насекомыми, Вы услышите забавные фразы или звуки, обозначающие фигуры, цифры, насекомых или предметы. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
4. Нажимая на музыкальные клавиши, Вы услышите названия цветов и инструментов и несколько коротеньких мелодий, сыгранных на этих инструментах. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
5. При нажатии на кнопку с осликом Иа, Вы увидите, как он выпрыгнет, и услышите забавные фразы и звуки. Поместите Иа назад, чтобы поиграть снова. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
6. Перевернув страничку книги, Вы услышите забавные фразы, связанные с картинками и звуками. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
7. После 10 секунд пребывания в режиме ожидания, Пух попросит Вас найти музыкальный инструмент, проиграв звук этого инструмента.

Если игрушка не используется в течение последующих 10 секунд, Вы услышите песенку.

Если в течение следующих 10 секунд никаких действий с Вашей стороны не последует, Пух скажет «До свидание» и игрушка перейдет в спящий режим. Устройство можно заново привести в действие, нажав на любую кнопку или прикоснувшись к любой фигурке.

РЕЖИМ МУЗЫКА

1. Передвиньте выключатель в режим Музыка «Music mode». Вы услышите забавную фразу и милую песенку. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
2. Поверните сказочных героев или диск, и Вы услышите звук вращения, несколько забавных фраз, милую песенку и мелодии. Поворачивайте их медленно или быстро и темп звучащей мелодии будет меняться. Вращение диска заставит героев вращаться и наоборот. Звучание будет сопровождаться миганием огоньков.
3. Нажимая кнопки с геометрическими фигурами или слегка щелкая по кнопкам с насекомыми, Вы услышите забавные звуки и веселые мелодии. Нажимая кнопки с геометрическими