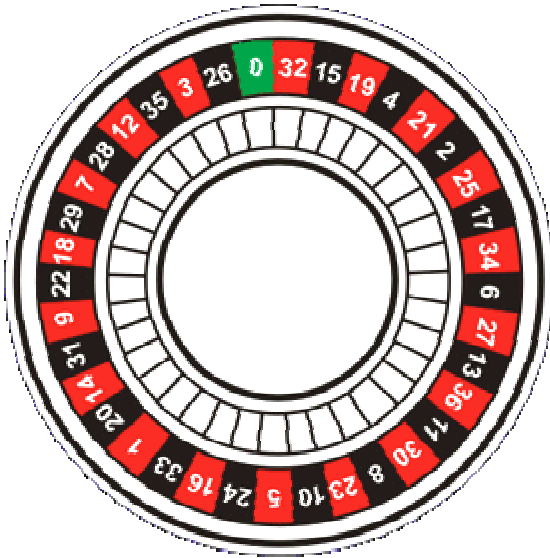


ПРАВИЛА ИГРЫ В РУЛЕТКУ

Игровой стол рулетки состоит из колеса (рис.1), где бросают шарик, и игрового поля (рис.2), где делают ставки.

КОЛЕСО

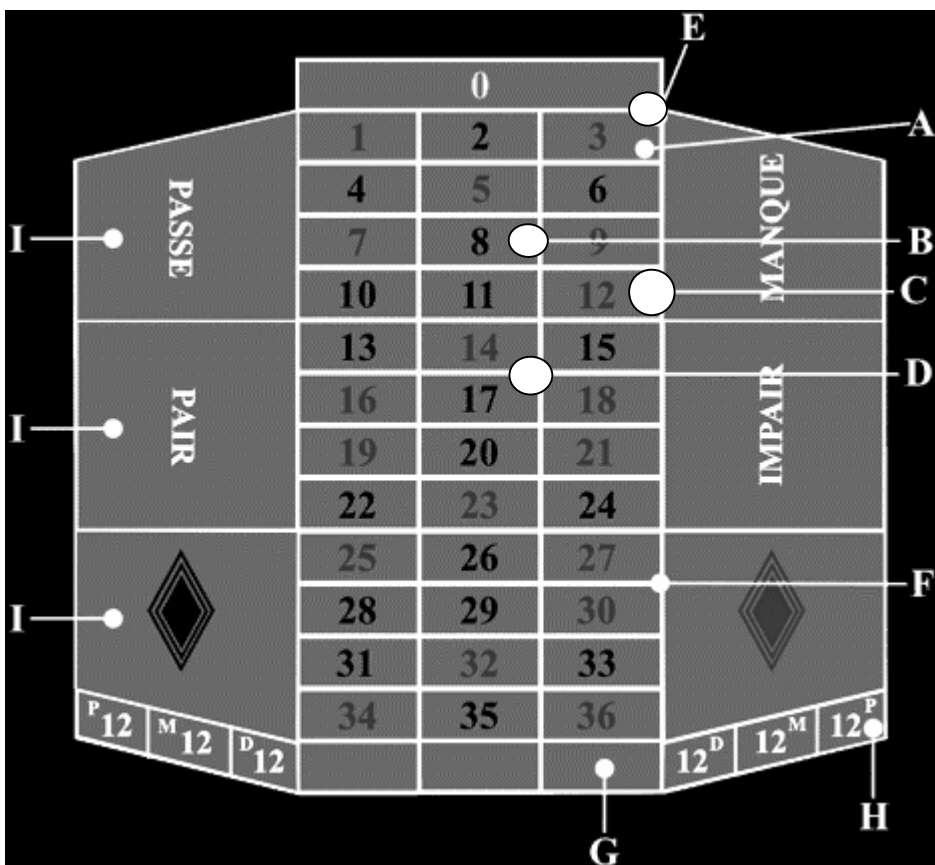
Само колесо имеет 37 пронумерованных ячеек: числа; (от 1 до 36), плюс зеленое число - ноль. Восемнадцать чисел - черные, а еще восемнадцать - красные. Если бы на колесе не было зеленого числа, у игрока был бы шанс 50-50 (1 к 1), что шар попадет в черную (или красную) ячейку. Колесо тщательно спланировано таким образом, чтобы все ячейки чередовались, чтобы исключить шулерство со стороны казино.



СТАВКИ

Ставки не принимаются:

- устные;
- денежные;
- после слов крупье «Ставки сделаны»;
- после падения шарика.



Существует одиннадцать различных видов ставок, которые вы можете сделать за столом рулетки:

на одно число;

на группу из двух, трех, четырех, пяти, шести или двенадцати чисел;

на столбец из двенадцати чисел;

на красный или черный цвет;

на четное или нечетное число;

и на нахождение числа в границах от 1 до 18 или от 19 до 36.

Помните, если ваша ставка выиграла нельзя ее трогать, пока вам не выплатят ваш выигрыш.

1. Ставка На один номер (фр.: En Plein) - Пример А

Шансы на выигрыш: 1 против 36. Банк в случае выигрыша оплачивает ставку 35:1. Фишка ставится на поле с обозначением выбранного номера. В частности, возможна ставка на zero. Убедитесь, что Вы поместили свою фишку полностью внутри квадрата с числом. Не касайтесь линии, так как это будет обозначать другой тип ставки.

2. Ставка На два номера (фр.: A Cheval) - Пример В

Шансы на выигрыш - 2 против 35. Банк платит в случае выигрыша 17:1. Фишка ставится на черту, разделяющую два номера. Возможна также ставка на комбинацию zero с любым из номеров первого ряда: 1, 2 или 3. Эта ставка дает Вам два числа, работающие на Вас при следующем вращении колеса. Если выпадает любое из чисел - Вы выиграли!

3. Ставка СТРИТ на поперечный ряд (на три числа) (фр.: Transversale plein) - Пример С

Ставка стрит дает Вам три разных числа на одну ставку. Эта ставка осуществляется помещением Вашей фишки, как показано в нашем примере, на линию, разделяющую внутреннюю и внешнюю области ставок, давая Вам тем самым ряд из трех чисел. Банк платит в случае выигрыша 11:1.

4. Ставка На четыре номера (фр.: En Carre) - Пример D

Фишка помещается в точку соприкосновения четырех чисел. Существуют 22 возможных комбинаций угловых ставок, которые Вы можете сделать. Шансы на выигрыш - 4 против 33. Вероятность: 0,108. Банк платит в случае выигрыша 8:1.

5. Ставка На поперечный ряд плюс zero (фр.: Transversale a 4 numeros) - Пример E

Поперечный ряд плюс zero - четыре числа. Шансы на выигрыш - 4 против 33. Банк платит в случае выигрыша 8:1. Фишка ставится на угол между первым поперечным рядом и zero.

6. Ставка На три числа включая zero

Возможна ставка на комбинацию zero и двух номеров первого ряда (1, 2 + zero или 2, 3 + zero). Шансы на выигрыш - 3 против 34. Банк платит в случае выигрыша 11:1. Фишка ставится на угол между двумя номерами и zero.

7. Ставка На два поперечных ряда (фр.: Transversale Simple) Пример F

В двух соседних поперечных рядах шесть номеров. Шансы на выигрыш - 6 против 37. Банк платит в случае выигрыша 5:1. Фишка ставится на угол между рядами. Существуют 11 возможных комбинаций ставок на линию, которые Вы можете сделать.

8. Ставка На колонну (столбец) (фр.: Colonne) Пример G

В каждой из трёх колонн по 12 номеров. Шансы на выигрыш - 12 против 25. Банк платит в случае выигрыша 2:1. Фишка ставится на поле под выбранной колонной. В одной и той же игре можно делать самые разнообразные ставки и комбинировать их в произвольном порядке. Например, при желании можно поставить на чёрное, на дюжину, на два поперечных ряда и на какие-то отдельные номера. Выплаты по различным ставкам отражают несложную, но строго выверенную систему.

9. Ставка На дюжину (фр.: Douzaines) Пример H

Возможны ставки на любую из трёх дюжин: первую – **12P**- (номера 1-12), вторую – **12M** - (номера 13-24) и третью – **12D** - (номера 25-36). Шансы на выигрыш - 12 против 25. Банк платит в случае выигрыша 2:1. Фишка ставится на поле с обозначением выбранной дюжины.

Примеры I

10. Ставка на красное (passe) или черное (manque) (на 18 чисел)

Это ставка, предпочитаемая большинством новичков, а для многих игроков она является сущностью игры. Вы имеете лучшие шансы выиграть по сравнению с внутренними ставками, но выплаты по ставкам значительно уменьшены. Ромбы в таблице ставок окрашены в черный и красный цвета и показывают место для осуществления соответствующих ставок. Выплаты по ставке на красное или черное осуществляются 1 к 1. Шансы на выигрыш: 18 против 19.

11. Ставка на четное (pair) или нечетное (impair) (на 18 чисел)

Эта ставка похожа на только что описанную ставку на красное или черное, но только здесь Вы ставите на то, будет ли выигрышное число четным или нечетным. Как и в ставке на красное/черное у Вас есть только два выбора. Это не слишком сложно. Ячейки для осуществления этих ставок легко обнаружить (PAIR-IMPAIR). Выплаты по ставке на четное или нечетное осуществляются 1 к 1. Шансы на выигрыш: 18 против 19.

Количество игроков

Количество игроков ограничено только местом вокруг игорного стола. Каждый игрок может делать ставки на любую комбинацию, независимо от действий других игроков.

Перед началом игры каждый участник набирает себе фишки разного цвета (в зависимости от их достоинства). По цвету фишек во время игры можно определить, на какую сумму сделана ставка. Есть также фишки без оговоренной стоимости – белые и красные. Игроки могут сами определить их величину. Цена этих фишек не может быть больше максимальной и меньше минимальной ставки, оговоренной заранее игроками и крупье.

Крупье предлагает игрокам сделать ставки. После этого, крупье запускает шарик и, некоторое время спустя, объявляет, что ставки больше не принимаются. После того как шар выпадает на одну из 37 цифр, крупье объявляет выигрышный номер.

Затем крупье очищает игровое поле от проигравших ставок и оплачивает выигрышные.

В ходе игры крупье по своему усмотрению может выбирать скорость и направление вращения колеса рулетки и шарика, менять шарик.

Игрокам запрещается прикасаться к колесу рулетки, трогать шарик или пытаться воздействовать на его движение по колесу.

При игре в рулетку за правильностью выполнения ставок обязаны следить сами игроки. Обязанностью крупье является правильная выплата выигравших ставок; крупье не следит за распределением выигрышей между игроками.

Величина ставок

Величина ставок определяется самими игроками.