

КОД 65836

СПИСОК ИГР

ИГРА А(01-02) –ТАНКИ
ИГРА В (01-17) –ОХОТА НА ПРИВЕДЕНИЙ
ИГРА С (01-02) – ЗАХВАТЧИК
ИГРА D(01-02) –ОГНЕВОЙ РУБЕЖ
ИГРА E(01-64) – ПИНБОЛ
ИГРА F(01-64) – ГОНКИ
ИГРА G(01-64) – ГАЛАКТИКА
ИГРА H (01-04) – ШАР ДРАКОНА
ИГРА I(01-99) - ТЕТРИС

ФУНКЦИИ КЛАВИШ:

ON./OFF.: ВКЛЮЧИТЬ / ОТКЛЮЧИТЬ ПИТАНИЕ
SOUND (ЗВУК): ВКЛЮЧИТЬ ИЛИ ВЫКЛЮЧИТЬ ЗВУК
ROTATE (ВРАЩАТЬ)/TURBO(СКОРОСТЬ)/SHOOTING (СТРЕЛЯТЬ)
-ВРАЩАТЬ ПАДАЮЩИЙ ЭЛЕМЕНТ В ИГРАХ «ТЕТРИС»
-ПОМЕНЯТЬ ИГРУ
-УСТАНОВИТЬ СКОРОСТЬ МАШИНЫ В ТУРБО ФОРМАТЕ В ИГРЕ «ГОНКИ»
-УНИЧТОЖИТЬ ЭЛЕМЕНТЫ ВНИЗУ ЭКРАНА В ИГРЕ «СТРЕЛЬБА» И
«ГАЛАКТИКА»
-РАЗБИТЬ МИГАЮЩИЙ ЭЛЕМЕНТ НАЖАТИЕМ КЛАВИШ ВВЕРХ ИЛИ ВНИЗ ИЛИ
ВЛЕВО ИЛИ ВПРАВО ОДНОВРЕНМЕННО ВМЕСТЕ В ИГРЕ «ОХОТНИК ЗА
ПРИВИДЕНИЯМИ»

UP (ВВЕРХ):

-ПЕРЕМЕЩАТЬ ЭЛЕМЕНТ ВВЕРХ
-ПЕРЕМЕЩАТЬ ЗМЕЮ ВВЕРХ В ИГРЕ «ШАР ДРАКОНА»
-ИЗМЕНИТЬ КОЛИЧЕСТВО ДОСТУПНЫХ ИГР

DOWN (ВНИЗ)

-ПЕРЕМЕЩАТЬ ЭЛЕМЕНТ ВНИЗ
-ПЕРЕМЕЩАТЬ ЗМЕЮ ВНИЗ В ИГРЕ «ШАР ДРАКОНА»
-ИЗМЕНИТЬ КОЛИЧЕСТВО ДОСТУПНЫХ ИГР

LEFT (ВЛЕВО)/LEVEL (УРОВЕНЬ)

-УСТАНОВИТЬ СТАРТОВЫЙ УРОВЕНЬ ИГРЫ
- ПЕРЕМЕЩАТЬ ЭЛЕМЕНТ ВЛЕВО В ИГРАХ «ТЕТРИС»
- ПЕРЕМЕЩАТЬ МАШИНУ ВЛЕВО В ИГРЕ «АВТОГОНКИ»

RIGHT (ВПРАВО)/ SPEED (СКОРОСТЬ)

- ПЕРЕМЕЩАТЬ ЭЛЕМЕНТ ВПРАВО В ИГРАХ «ТЕТРИС»
- УСТАНОВИТЬ НАЧАЛЬНУЮ СКОРОСТЬ ИГРЫ
- ПЕРЕМЕЩАТЬ МАШИНУ ВПРАВО В ИГРЕ «АВТОГОНКИ»
- ПЕРЕМЕЩАТЬ ЗМЕЮ ВПРАВО В ИГРЕ «ШАР ДРАКОНА»

PAUSE (ПАУЗА)/START (СТАРТ)

-ВРЕ МЕННО ПРИОСТАНОВИТЬ ИГРУ/НАЧАТЬ ИГРУ

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

- 2 БАТАРЕЙКИ ТИПА «АА»

ЕСЛИ В ТЕЧЕНИЕ 5 МИНУТ НЕ НАЖАТЬ НИ ОДНОЙ КНОПКИ ТЕТРИСА, ПИТАНИЕ ОТКЛЮЧАЕТСЯ АВТОМАТИЧЕСКИ, ЕСЛИ ТОЛЬКО ТЕТРИС НЕ НАХОДИТСЯ В РЕЖИМЕ «ПАУЗА»

В СЛУЧАЕ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ПЕРЕБОЯ В РАБОТЕ ТЕТРИСА, ВЫНЬТЕ ВСЕ БАТАРЕЙКИ И С ПОМОЩЬЮ ПРОВОЛОКИ.

СОЗДАЙТЕ КОНТАКТ МЕЖДУ ПРОТИВОПОЛОЖНЫМИ ПОЛЮСАМИ ВСЕХ БАТАРЕЕК (+/-) ОДНОВРЕМЕННО.

ИГРА НЕ ПРЕДНАЗНАЧЕНА К ИСПОЛЬЗОВАНИЮ ДЕТЬМИ, НЕДОСТИГШИМИ 3-Х ЛЕТНЕГО ВОЗРАСТА.

СОДЕРЖАНИЕ И ЦВЕТОВОЕ ОФОРМЛЕНИЕ ТОВАРА МОЖЕТ ОТЛИЧАТЬСЯ ОТ ИЗОБРАЖЕННЫХ НА ИЛЛЮСТРАЦИИ.