

ИГРА КАРМАННАЯ С ЧАСАМИ арт. G060-H05022

Список игр:

- A. Бои танков
- B. Гонки
- C. Тир
- D. Пинбол
- E. Тир 2
- F. Пинбол 2

G. Огневое препятствие

H. Галактика

I. Жемчужина дракона

J. Тир 3

K-Z. Тетрис

Установка времени:

1. Нажмите кнопку «вниз» для выбора года
2. Нажмите кнопку «вверх» для установки года
3. Нажмите кнопку «влево» для выбора месяца
4. Нажмите кнопку «вверх» для установки месяца
5. Нажмите кнопку «влево» для выбора даты
6. Нажмите кнопку «вверх» для установки даты
7. Нажмите кнопку «влево» для выбора часа
8. Нажмите кнопку «вверх» для установки часа
9. Нажмите кнопку «влево» для выбора минуты
10. Нажмите кнопку «вверх» для установки минуты
11. Нажмите кнопку «влево» для подтверждения установок времени

Установки будильника:

1. Нажмите кнопку «вниз» 2 раза для выбора установок будильника
2. Нажмите кнопку «вверх» для установки часа
3. Нажмите кнопку «влево» для выбора минуты
4. Нажмите кнопку «вверх» для установки минуты
5. Нажмите кнопку «влево» для выбора мелодии звонка будильника
6. Нажмите кнопку «вверх» для установки мелодии звонка будильника
7. Нажмите кнопку «вправо» для вкл/выкл будильника

Нажмите кнопку «влево» для подтверждения установок будильника

Источник питания: 2 батарейки размера AA

ФУНКЦИИ КЛАВИШ:

- 1.ON/OFF - ПОВОРОТНЫМ ВЫКЛЮЧАТЕЛЕМ В ПОЛОЖЕНИЕ ON ИЛИ OFF.
- 2.SOUND- УСТАНОВИТЬ ЗВУК В ПОЛОЖЕНИЕ ON (ВКЛ.)ИЛИ OFF (ВЫКЛ.).
- 3.START/PAUSE -- НАЧАТЬ ИГРУ ВО ВРЕМЯ РЕЖИМА «ПАУЗА», ИГРА ВКЛЮЧАЕТСЯ С ТОГО МЕСТА, ГДЕ БЫЛА ВКЛЮЧЕНА «ПАУЗА».
- 4.ROTATE /SHOOTING- ВРАЩАТЬ ПАДАЮЩИЙ ЭЛЕМЕНТ/ВЫБРАТЬ ИГРУ.
- 5.DOWN/GAME -ВЫБРАТЬ РАЗЛИЧНЫЕ НОМЕРА (ВО ВСЕХ ИГРАХ)/ ВПЕРЕД.
- 6.LEFT – ВО ВРЕМЯ ИГРЫ ДВИГАТЬ ОБЪЕКТ ВЛЕВО/ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРУ ВЫБРАТЬ УРОВЕНЬ.
7. RIGHT – ВО ВРЕМЯ ИГРЫ ДВИГАТЬ ОБЪЕКТ ВПРАВО.
- 8.UP – ДВИГАТЬ ВВЕРХ.
- 9.RESET – НАЧАТЬ ИГРУ СНАЧАЛА (ПРИМЕНЯЕТСЯ ТОЛЬКО ДЛЯ НЕКОТОРЫХ ТЕТРИСОВ).
- 10.CLOCK ON/OFF – ЧАСЫ ВКЛЮЧИТЬ/ВЫКЛЮЧИТЬ.

ДЕЙСТВИЕ:

1. НАЖМИТЕ КНОПКУ ON/OFF ЧТОБЫ ВКЛЮЧИТЬ ИЛИ ВЫКЛЮЧИТЬ ТЕТРИС.
2. НАЖМИТЕ КНОПКУ START ЧТОБЫ НАЧАТЬ ИГРУ.
3. ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ НА ДИСПЛЕЕ ПОЯВЛЯЕТСЯ САМОЕ БОЛЬШОЕ КОЛИЧЕСТВО ОЧКОВ, НАБРАННОЕ В ДАННОЙ ИГРЕ.
4. ПОСЛЕ НАЧАЛА ИГРЫ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ ИГРА МОЖЕТ БЫТЬ ВРЕМЕННО ПРИОСТАНОВЛЕНА НАЖАТИЕМ КЛАВИШИ “PAUSE”. ИГРА ВОЗОБНОВИТСЯ ПРИ ПОВТОРНОМ НАЖАТИИ КЛАВИШИ.
5. ИСПОЛЬЗУЙТЕ КНОПКИ «ВЛЕВО», «ВПРАВО», «ВНИЗ» И «ВРАЩАТЬ» ДЛЯ КОНТРОЛЯ ЗА ДВИЖЕНИЕМ ЭЛЕМЕНТОВ, ТАК ЧТОБЫ НАИЛУЧШИМ ОБРАЗОМ ВПИСАТЬ ЭЛЕМЕНТЫ В ПУСТОТЫ НА ЛИНИЯХ.
КАК ТОЛЬКО ЛИНИЯ ЗАПОЛНЯЕТСЯ, ОНА ТУТ ЖЕ ИСЧЕЗАЕТ, И ВСЕ ЭЛЕМЕНТЫ СВЕРХУ ПЕРЕМЕЩАЮТСЯ ВНИЗ.
6. ТЕТРИС ВЫКЛЮЧАЕТСЯ АВТОМАТИЧЕСКИ, ЕСЛИ В ТЕЧЕНИЕ КАКОГО-ТО ВРЕМЕНИ НИ ОДНА КНОПКА ТЕТРИСА НЕ БЫЛА НАЖАТА.