

## **ИГРА КАРМАННАЯ С ЧАСАМИ**

**ВНИМАНИЕ!!! Не использовать для детей младше 3-х лет!**

**Список игр:**

- |               |                        |
|---------------|------------------------|
| A. Бои танков | G. Огневое препятствие |
| B. Гонки      | H. Галактика           |
| C. Тир        | I. Жемчужина дракона   |
| D. Пинбол     | J. Тир 3               |
| E. Тир 2      | K-Z. Тетрис            |
| F. Пинбол 2   |                        |

Источник питания: 2 батарейки размера AA

### **ФУНКЦИИ КЛАВИШ:**

- 1.ON/OFF - ПОВЕРНИТЕ ВЫКЛЮЧАТЕЛЬ В ПОЛОЖЕНИЕ ON ИЛИ OFF.
- 2.SOUND– УСТАНОВИТЬ ЗВУК В ПОЛОЖЕНИЕ ON (ВКЛ.)ИЛИ OFF (ВЫКЛ.).
- 3.START/PAUSE – - НАЧАТЬ ИГРУ ВО ВРЕМЯ РЕЖИМА «ПАУЗА», ИГРА ВКЛЮЧАЕТСЯ С ТОГО МЕСТА, ГДЕ БЫЛА ВКЛЮЧЕНА «ПАУЗА».
- 4.ROTATE /SHOOTING– ВРАЩАТЬ ПАДАЮЩИЙ ЭЛЕМЕНТ/ВЫБРАТЬ ИГРУ.
- 5.DOWN/GAME –ВЫБРАТЬ РАЗЛИЧНЫЕ НОМЕРА (ВО ВСЕХ ИГРАХ)/ ВПЕРЕД.
- 6.LEFT – ВО ВРЕМЯ ИГРЫ ДВИГАТЬ ОБЪЕКТ ВЛЕВО/ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРУ ВЫБРАТЬ УРОВЕНЬ.
7. RIGHT – ВО ВРЕМЯ ИГРЫ ДВИГАТЬ ОБЪЕКТ ВПРАВО.
- 8.UP – ДВИГАТЬ ВВЕРХ.
- 9.RESET – НАЧАТЬ ИГРУ СНАЧАЛА (ПРИМЕНЯЕТСЯ ТОЛЬКО ДЛЯ НЕКОТОРЫХ ТЕТРИСОВ).
- 10.CLOCK ON/OFF – ЧАСЫ ВКЛЮЧИТЬ/ВЫКЛЮЧИТЬ.

### **ДЕЙСТВИЕ:**

1. НАЖМИТЕ КНОПКУ ON/OFF ЧТОБЫ ВКЛЮЧИТЬ ИЛИ ВЫКЛЮЧИТЬ ТЕТРИС.
2. НАЖМИТЕ КНОПКУ START ЧТОБЫ НАЧАТЬ ИГРУ.
3. ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ НА ДИСПЛЕЕ ПОЯВЛЯЕТСЯ САМОЕ БОЛЬШОЕ КОЛИЧЕСТВО ОЧКОВ, НАБРАННОЕ В ДАННОЙ ИГРЕ.
4. ПОСЛЕ НАЧАЛА ИГРЫ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ ИГРА МОЖЕТ БЫТЬ ВРЕМЕННО ПРИОСТАНОВЛЕНА НАЖАТИЕМ КЛАВИШИ “PAUSE”. ИГРА ВОЗОБНОВИТСЯ ПРИ ПОВТОРНОМ НАЖАТИИ КЛАВИШИ.
5. ИСПОЛЬЗУЙТЕ КНОПКИ «ВЛЕВО», «ВПРАВО», «ВНИЗ» И «ВРАЩАТЬ» ДЛЯ КОНТРОЛЯ ЗА ДВИЖЕНИЕМ ЭЛЕМЕНТОВ, ТАК ЧТОБЫ НАИЛУЧШИМ ОБРАЗОМ ВПИСАТЬ ЭЛЕМЕНТЫ В ПУСТОТЫ НА ЛИНИЯХ.  
КАК ТОЛЬКО ЛИНИЯ ЗАПОЛНЯЕТСЯ, ОНА ТУТ ЖЕ ИСЧЕЗАЕТ, И ВСЕ ЭЛЕМЕНТЫ СВЕРХУ ПЕРЕМЕЩАЮТСЯ ВНИЗ.
6. ТЕТРИС ВЫКЛЮЧАЕТСЯ АВТОМАТИЧЕСКИ, ЕСЛИ В ТЕЧЕНИЕ КАКОГО-ТО ВРЕМЕНИ НИ ОДНА КНОПКА ТЕТРИСА НЕ БЫЛА НАЖАТА.