

Автомобиль на батарейках программируемый (арт. В152025, код 72997)

Инструкция по эксплуатации

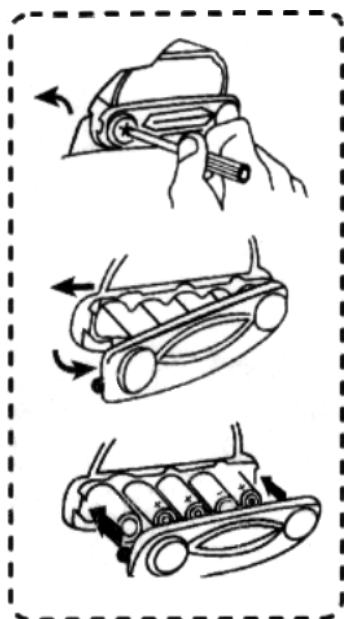
Перед началом использования игрушки внимательно ознакомьтесь с инструкцией
Сохраните инструкцию для дальнейших обращений к ней

**ВНИМАНИЕ: Игрушка не предназначена для детей младше 3 лет!
СОДЕРЖИТ МЕЛКИЕ ДЕТАЛИ!**



- 32 основные программируемые функции
- 8 командных кнопок
- 4 кнопки регулировки продолжительности выполнения действия
- неограниченное число программируемых маневров

Установка батареек

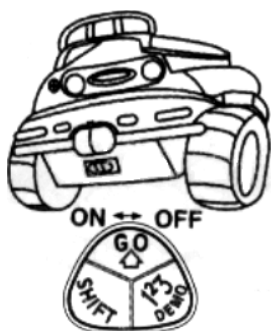


К игрушке могут прилагаться 2 батарейки размера «AA», предназначенные только для демонстрационных целей. Перед игрой замените их комплектом из 5 новых батареек.

Отделение для батареек находится в задней части автомобиля. Используя отвертку, откройте крышку отделения для батареек. Вставьте 5 батареек размера «AA», соблюдая полярность. Закройте крышку, закрутите шурупы.

- Рекомендуется использовать новые щелочные батарейки.
- При установке батареек соблюдайте полярность.
- Не используйте вместе старые и новые батарейки, батарейки разных типов, а также перезаряжаемые батарейки.
- Если заряд батареек станет низким, установите новый комплект батареек.
- «Севшие» батарейки следует немедленно извлечь из игрушки.
- Во избежание повреждения игрушки вынимайте из нее батарейки, если вы не собираетесь использовать игрушку долгое время.
- По окончании игры не забудьте установить выключатель питания автомобиля в положение «OFF».

Использование игрушки:



Установите выключатель питания автомобиля в положение «ON». Автомобиль издаст 2 гудка, свидетельствуя о том, что вы можете начинать игру. Вы можете нажать на кнопку «DEMO 123», чтобы просмотреть демонстрационные программы, или начать программирование собственных маневров.

Демонстрационные программы

Нажмите на кнопку «DEMO» 1, 2 или 3 раза, чтобы просмотреть 3 различные демо-программы.

Программирование функций

Функции делятся на 3 уровня в зависимости от сложности трюков:

1. Простой уровень.
2. Уровень средней сложности.
3. Уровень повышенной сложности.



Команды	Время

1. Простой уровень

- 1.1. Нажмите на одну командную кнопку и на одну кнопку продолжительности выполнения действия (кнопку задания времени), затем нажмите на кнопку «GO».
- 1.2. Повторите вышеописанные действия, но перед тем, как нажать на кнопку «GO», нажмите еще на одну командную кнопку и одну кнопку задания времени.
- 1.3. Для каждого программируемого маневра длина комбинации может достигать до 16 последовательных нажатий кнопок различных команд и задания времени.

2. Уровень средней сложности

Использование кнопки «SHIFT» (перед нажатием командной кнопки или кнопки задания времени) позволяет видоизменять основные маневры.

- 2.1. Одновременно нажмите на кнопку «SHIFT» и на командную кнопку, затем нажмите на кнопку задания времени и на кнопку «GO».
- 2.2. Нажмите на командную кнопку, затем одновременно нажмите на кнопку «SHIFT» и кнопку задания времени, после чего нажмите на кнопку «GO».

3. Уровень повышенной сложности

Использование кнопки «SHIFT» (перед нажатием командной кнопки и кнопки задания времени) позволяет видоизменять основные маневры.

- 3.1. Одновременно нажмите на кнопку «SHIFT» и на командную кнопку, затем одновременно нажмите на кнопку «SHIFT» и кнопку задания времени, после чего нажмите на кнопку «GO».

Метод программирования

Пример 1.

Если вы хотите, чтобы автомобиль поехал вперед, затем назад, а затем выполнил поворот, вам следует нажать следующую комбинацию кнопок:

+ + + + SHIFT + SHIFT + GO.

Пример 2.

Если вы хотите, чтобы автомобиль приподнял колеса, затем выполнил вращение, после чего поехал вперед, вам следует нажать следующую комбинацию кнопок:

+ + SHIFT + SHIFT + + SHIFT + GO.

*Примечание:

1. SHIFT означает, что вам нужно одновременно нажать на кнопку «SHIFT» и кнопку .
2. SHIFT означает, что вам нужно одновременно нажать на кнопку «SHIFT» и кнопку .

Дополнительные особенности:

* Если включенный автомобиль простаивает в течение длительного времени, то через 30 минут его питание автоматически отключится. Более того, в течение этих 30 минут через каждые 5 минут автомобиль будет издавать предупреждающий гудок, приглашающий вас начать игру.

* Для того чтобы прервать исполнение автомобилем маневра, нажмите во время исполнения на кнопку «GO» - автомобиль остановится.

* Если вы хотите, чтобы автомобиль повторил последний запрограммированный маневр, нажмите на кнопку «GO».

* Если при программировании маневра вы ошибочно нажали не на ту кнопку, нажмите на кнопку «SHIFT» и удерживайте ее в течение 3 секунд – должен прозвучать звуковой сигнал, свидетельствующий о том, что все запрограммированные действия стерты из памяти игрушки.

Устранение неполадок:

Проблема	Возможная причина	Способы устранения
Автомобиль не едет или движется медленно	1. Плохой контакт батареек в отсеке, или выключатель питания игрушки не установлен в положение «ON». 2. Батарейки «сели».	1. Проверьте контакты батареек и положение выключателя питания. 2. Замените батарейки. 3. Убедитесь, что батарейки

	3. Батарейки установлены неправильно.	установлены с учетом полярности.
Игрушка не работает после контакта с водой	В электрическую схему игрушки попала вода.	Дайте игрушке полностью просохнуть в течение нескольких часов.

Меры предосторожности:

- Не позволяйте детям играть на автодорогах, улицах, в местах скопления людей и в других опасных местах.
- Игрушка не предназначена для использования на песке, неровных, загрязненных и мокрых участках, а также на коврах с длинным ворсом. Для игры выбирайте чистые ровные поверхности (например, линолеум, плитка и т.п.).
- Во время игры будьте осторожны, берегите пальцы, волосы и одежду от попадания во вращающиеся колеса.
- Берегите игрушку от попадания влаги, не играйте вне помещений во время дождя.
- Не разрешайте детям разбирать игрушку.
- В случае поломки игрушки не пытайтесь ремонтировать ее сами, обратитесь к специалистам. Не используйте игрушку до полного устранения неполадок.

Правила эксплуатации:

Для увеличения срока службы игрушки и снижения риска поломок важна ее правильная эксплуатация. Следует обратить внимание на следующее:

Защита от ударов

Не бросайте игрушку и защищайте ее от внешних повреждений.

Защита от грязи и пыли




























































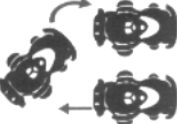



















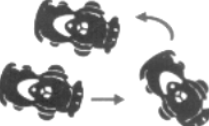
Следует содержать игрушку в чистоте. Удаляйте загрязнения при помощи мягкой слегка увлажненной тряпочки. Не используйте чистящие средства. Не мочить!

Игрушка должна храниться в сухом месте вдали от нагревательных приборов и прямых солнечных лучей.

Простые маневры







		(SHIFT)					
Вперед		+		+		=	
Назад		+		+		=	
Вперед и налево		+		+		=	
Назад и налево		+		+		=	
Малая синусоида		+		+		=	
Отрыв колес		+		+		=	
Вперед и направо		+		+		=	
Назад и направо		+		+		=	

Маневры средней сложности

Вперед		+			+		=	
Назад		+			+		=	
Вперед и налево		+			+		=	
Назад и налево		+			+		=	
Большая синусоида		+			+		=	
Отрыв и опускание колес		+			+		=	
Вперед и направо		+			+		=	
Назад и направо		+			+		=	
Вперед (турбо)			+		+		=	
Назад (турбо)			+		+		=	
Неправильный многоугольник I			+		+		=	
Кривая (налево)			+		+		=	
Циркуль I			+		+		=	
Малая восьмерка			+		+		=	
Неправильный многоугольник II			+		+		=	
Кривая (направо)			+		+		=	

Маневры повышенной сложности

Пауза   +   +  =  пауза

Вибрация   +   +  = 

Вращение (против часовой стрелки)   +   +  = 

Покачивание 3 раза   +   +  = 

Циркуль II   +   +  = 

Большая восьмерка   +   +  = 

Вращение (по часовой стрелке)   +   +  = 

Отрыв колес + покачивание 3 раза   +   +  = 