

# Робот-динозавр на ИК-пульте ТТ320 (код 94466)

## Инструкция по эксплуатации

**ВНИМАНИЕ!** Игрушка предназначена для детей от 8 лет.  
Не давайте игрушку детям младше 3 лет. СОДЕРЖИТ МЕЛКИЕ ДЕТАЛИ!

### РОБОТ

Инфракрасные  
видеосенсоры

Стереозвуковые сенсоры

Тактильный сенсор хвоста

Тактильный  
сенсор пасти

Тактильный сенсор  
подбородка

Крылья

крылья

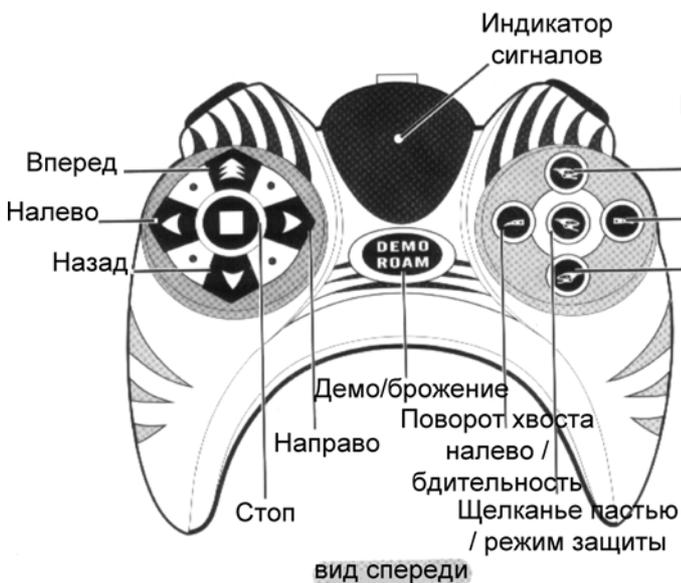
отделение  
для батареек

ВИД СНИЗУ

Для того чтобы  
включить питание,  
нажмите на кнопку

### ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ

вид сверху



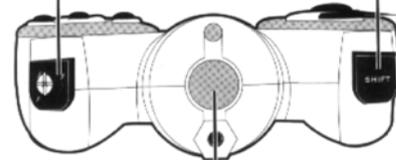
Вращение головы  
по часовой  
стрелке / охота

Поворот хвоста  
направо / игра

Вращение головы  
против часовой  
стрелки

Кнопка «лазерного»  
наведения

Кнопка SHIFT  
(переключение  
режимов)



Система «лазерного»  
наведения



### Использование батареек

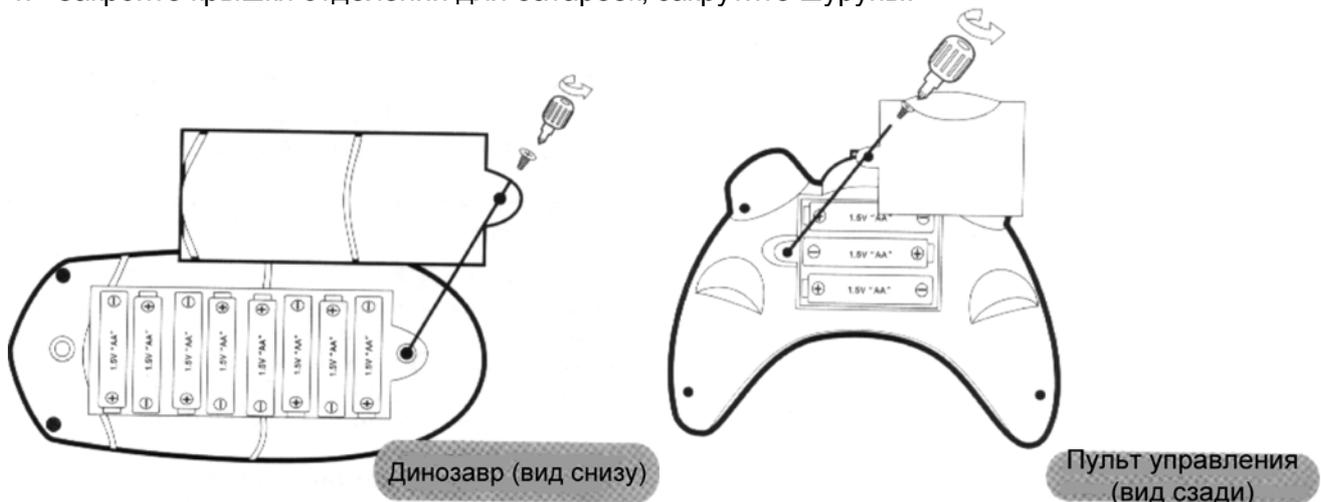
В динозавре используются 8 батареек размера «AA» (не прилагаются).

В пульте управления используются 3 батарейки размера «AA» (не прилагаются).

### Установка батареек

1. Прежде чем производить установку / замену батареек, установите выключатель питания в положение «OFF».

- Используя крестообразную отвертку (не прилагается), раскрутите шурупы в крышках отделений для батареек.
- Вставьте комплекты батареек (не прилагаются) в динозавра и в пульт управления, как показано на рисунках.
- Закройте крышки отделений для батареек, закрутите шурупы.



#### Внимание:

- Используйте только новые батарейки рекомендованного типа.
- Не используйте вместе старые и новые батарейки, а также батарейки разных типов.
- В случае использования перезаряжаемых батареек извлеките их из игрушки, прежде чем начинать зарядку.
- Зарядка перезаряжаемых батареек должна осуществляться взрослыми.
- При установке батареек соблюдайте полярность.
- Не пытайтесь заряжать батарейки, не являющиеся перезаряжаемыми.
- Не бросайте батарейки в огонь, не замыкайте контактов батареек.
- «Севшие» батарейки следует немедленно извлечь из игрушки.
- Замена батареек должна осуществляться взрослыми.
- Если вы не собираетесь использовать игрушку долгое время, извлеките батарейки.

#### Основные операции

Включите питание динозавра, нажав на кнопку выключателя **ON/OFF**. Используя кнопки пульта, управляйте действиями динозавра.

Ниже приведена инструкция по использованию кнопок пульта управления. Обратите внимание, что направление движений динозавра указано для случая, когда игрок с пультом и динозавр обращены лицом друг к другу.

- Крадущаяся походка  **x1**: нажмите на кнопку «**вперед**» - динозавр медленно зашагает вперед крадущейся походкой хищника.
- Ходьба  **x2**: когда динозавр медленно крадется, нажмите на кнопку «**вперед**» еще раз – динозавр зашагает с нормальной скоростью.
- Бег  **x3**: когда динозавр шагает вперед с нормальной скоростью, снова нажмите на кнопку «**вперед**» - динозавр начнет двигаться с максимальной скоростью.
- Назад  **x1**: нажмите на кнопку «**назад**» - динозавр зашагает назад.
- Поворот налево  **x1**: нажмите на кнопку «**налево**» - динозавр повернется на месте налево (по отношению к игроку).
- Поворот направо  **x1**: нажмите на кнопку «**направо**» - динозавр повернется на месте направо (по отношению к игроку).
- Поворот налево  **x2**: когда динозавр поворачивается налево, нажмите на кнопку «**налево**» еще раз – динозавр зашагает налево (по отношению к игроку), описывая широкую дугу.

- Поворот направо  x2: когда динозавр поворачивается направо, нажмите на кнопку «**направо**» еще раз – динозавр зашагает направо (по отношению к игроку), описывая широкую дугу.
- Стоп : нажмите на кнопку «**стоп**» - динозавр прекратит выполнение любых функций.
- Вращение головы по часовой стрелке : нажмите на кнопку «**вращение головы по часовой стрелке**» - динозавр частично повернет голову в направлении по часовой стрелке. Для того чтобы динозавр повернул голову на 360°, нажмите на кнопку 4 раза.
- Вращение головы против часовой стрелки : нажмите на кнопку «**вращение головы против часовой стрелки**» - динозавр частично повернет голову в направлении против часовой стрелки. Для того чтобы динозавр повернул голову на 360°, нажмите на кнопку 4 раза.
- Поворот хвоста налево : нажмите на кнопку «**поворот хвоста налево**» - динозавр повернет голову и хвост налево (по отношению к игроку).
- Поворот хвоста направо : нажмите на кнопку «**поворот хвоста направо**» - динозавр повернет голову и хвост направо (по отношению к игроку).
- Щелканье пастью : нажмите на кнопку «**щелканье пастью / режим защиты**» - динозавр начнет «кусаться», поворачивая голову и издавая угрожающий звук.
- Демо : нажмите на кнопку «**DEMO/ROAM**» - динозавр выполнит демонстрационную программу.

### Режим произвольных действий

Если вы не посылаете динозавру никаких команд в течение более 3 минут, динозавр автоматически переключится в режим произвольных действий и начнет бродить, «исследуя» окружающее пространство.

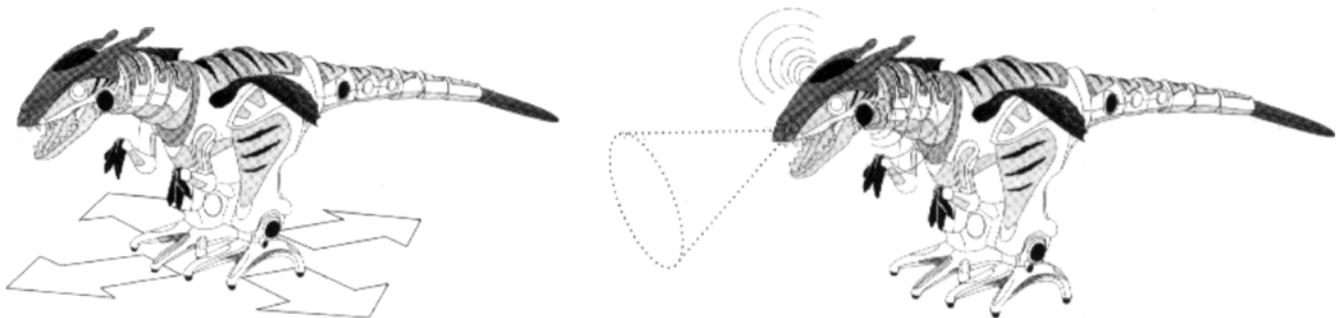
*Внимание: не ставьте игрушку на край стола, так как при активизации режима произвольных действий динозавр может упасть и выйти из строя.*

Вы также можете активировать режим произвольных действий вручную, нажав на кнопку

«**SHIFT**»  и на кнопку «**DEMO/ROAM**» .

В данном режиме динозавр избегает столкновения с препятствиями, которые «видит» на своем пути с помощью видеосенсоров. Время от времени он прекращает движение и «прислушивается» к резким и громким звукам при помощи стереозвуковых сенсоров (см. стр. 5). Если вы дотронетесь до любого тактильного сенсора или нажмете на любую кнопку пульта управления (кроме кнопок «лазерного» наведения и кнопки «**SHIFT**»), динозавр выйдет из режима произвольных действий.

Спустя 5-10 минут после активизации режима произвольных действий динозавр переключается в энергосберегающий «спящий» режим. Для того чтобы вновь активировать динозавра, дважды нажмите на кнопку выключателя «**ON/OFF**» или дотроньтесь до сенсоров хвоста.



### Режим защиты

Для того чтобы активировать этот режим, нажмите на кнопку «**SHIFT**»  и на кнопку

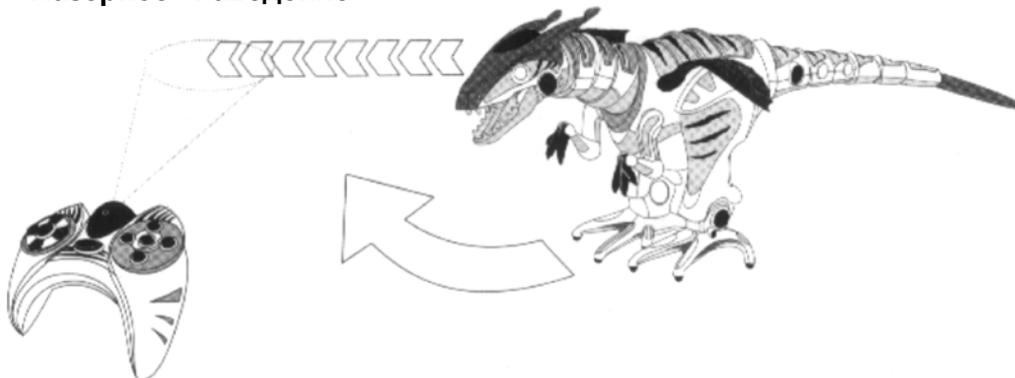
«**щелканье пастью / режим защиты**» . При активизации режима динозавр выполняет вращение головой. После этого динозавр «контролирует» безопасность обстановки вокруг него при помощи инфракрасных видеосенсоров и стереозвуковых сенсоров. Если динозавр

«слышит» звуки или «видит» передвижение объектов, он реагирует на это ревом и оживлением. Время от времени динозавр поворачивает голову и «принюхивается».

Спустя 10 минут после активизации режима защиты динозавр переключается в энергосберегающий «спящий» режим.

*Внимание: хотя в режиме защиты динозавр не делает никаких шагов, не ставьте его на край стола, так как он может упасть во время «оживления».*

### «Лазерное» наведение



Нацельте пульт управления на пол перед динозавром на расстояние в один шаг, нажмите и удерживайте кнопку «лазерного» наведения . Загорится голубой световой луч, указывающий место наведения.

Динозавр зашагает по направлению к лучу. Динозавр лучше «увидит» луч, если навести его на вертикальную поверхность, например, на стену.

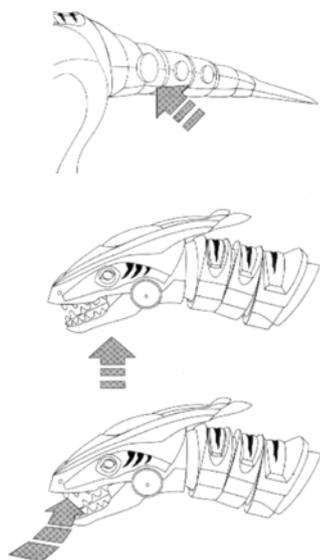
### Смена «настроек» динозавра

Динозавр может иметь 3 различных «настроения»: охотничье, бдительное и игривое. Для смены «настроения» используйте кнопку «**SHIFT**» .

- Охота: для активизации данного «настроения» нажмите на кнопку «**SHIFT**»  и на кнопку «**вращение головы по часовой стрелке / охота**» . Данное «настроение» также активируется по умолчанию после включения питания динозавра.
- Игра: для активизации данного «настроения» нажмите на кнопку «**SHIFT**»  и на кнопку «**поворот хвоста направо / игра**» .
- Бдительность: для активизации данного «настроения» нажмите на кнопку «**SHIFT**»  и на кнопку «**поворот хвоста налево / бдительность**» .

«Настроения» динозавра определяют то, как он реагирует на различные сигналы, получаемые при помощи сенсоров (см. ниже).

### Тактильные сенсоры



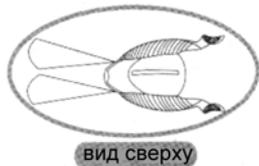
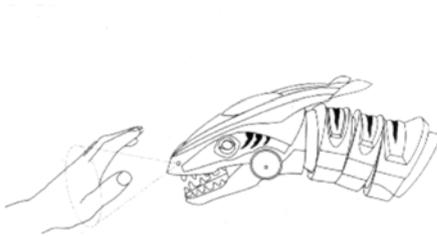
Динозавр снабжен несколькими тактильными сенсорами, которые позволяют ему «исследовать» окружающее пространство и реагировать на действия игрока.

Хвостовые сенсоры: нажмите на сенсоры, расположенные на хвосте динозавра, и динозавр среагирует соответствующим образом (реакция зависит от «настроения» динозавра).

Сенсоры подбородка: нажмите на сенсор подбородка, и динозавр среагирует соответствующим образом (реакция зависит от «настроения» динозавра).

Сенсор пасти: дотроньтесь до сенсора, расположенного на нёбе в пасти динозавра. Если у динозавра «охотничье настроение», он начнет «кусаться». Если активировано бдительное или игривое «настроение», динозавр начнет тянуть предмет, находящийся в его пасти, как в игре по перетягиванию каната.

## Стереозвуковые сенсоры



Динозавр реагирует на резкие и громкие звуки (такие, как хлопок), раздающиеся слева, справа или прямо перед ним. Звуковые сенсоры работают только тогда, когда динозавр неподвижен и не издает рев.

«Охотничье настроение»: когда динозавр «слышит» резкие звуки сбоку, он поворачивает голову к источнику шума. Если в том же направлении раздастся еще один резкий звук, динозавр повернется к источнику шума всем корпусом. Если резкие звуки раздаются прямо перед динозавром, он сделает несколько шагов по направлению к источнику шума.

«Бдительное настроение»: если динозавр «услышит» резкие звуки сбоку, он повернет голову к источнику шума. Если же шум раздается прямо перед ним, динозавр уйдет прочь от источника шума.

«Игривое настроение»: если динозавр «услышит» резкие звуки сбоку, он повернет голову к источнику шума. Если же шум раздается прямо перед ним, динозавр сделает несколько шагов назад, а затем несколько шагов вперед.

## Инфракрасные видеосенсоры

Видеосенсоры позволяют динозавру замечать передвижение объектов с обеих сторон, но лучше всего он замечает передвижения, производимые в области прямо перед его носом (как показано на рисунке).

В «игривом настроении» динозавр «принюхивается» к приближающейся сбоку руке.

В «бдительном настроении» динозавр отворачивает голову от движущихся сбоку объектов.

Если динозавр находится в «охотничьем настроении», он реагирует на движущиеся объекты крайне недружелюбно.

*Если вы дотронетесь до одного видеосенсора более 3-х раз подряд, динозавр «обидится» и отвернется от вас. Это также происходит, если вы оставите динозавра стоять мордой к стене.*

## Уклонение от препятствий



Когда динозавр движется вперед, он уклоняется от препятствий, которые он «видит» при помощи видеосенсоров.

Когда динозавр передвигается, он не замечает перемещение других объектов. Если же вы начнете ходить перед ним или пройдете мимо него, динозавр среагирует на вас, как на препятствие. Прежде чем взаимодействовать с динозавром, нажмите на кнопку «**стоп**».

Система «лазерного» наведения основана на эффекте отражения. Это значит, что динозавр может «видеть» поверхности с высокой отражающей способностью (белые стены, зеркала) на больших расстояниях.

## Особенности игрушки:

Динозавр лучше передвигается по ровным поверхностям. При движении по неровным поверхностям, таким как ковер, используйте более высокие скорости передвижения.

Динозавр лучше реагирует на команды от пульта управления, когда игрок с пультом стоит прямо перед ним. Управление затрудняется, если встать с пультом позади динозавра.

*Внимание: имейте в виду, что яркий солнечный свет, флуоресцентное и электрическое излучение может повлиять на управление игрушкой с ИК-пультом.*