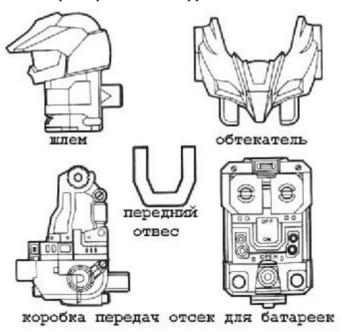
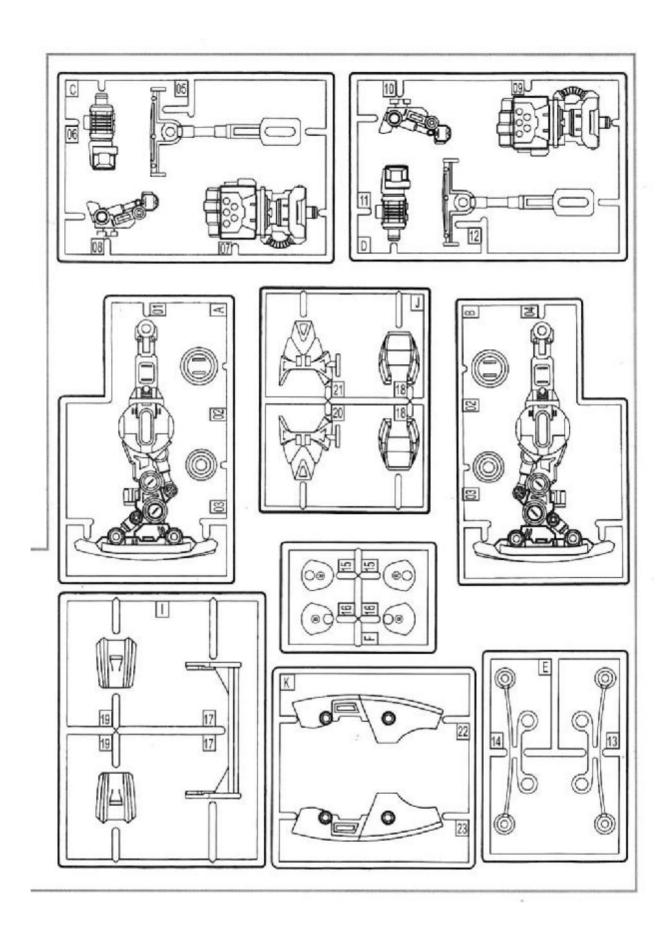
ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ РОБОТА НА БАТАРЕЙКАХ арт A536-H05002.

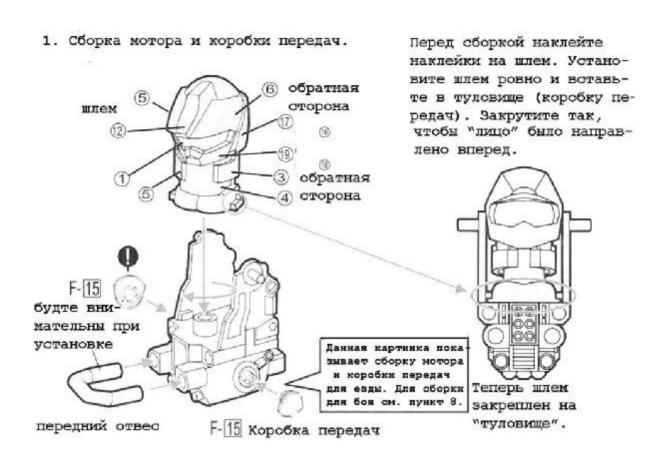
Перед сборкой разложите части согласно инструкции. Для правильности сборки используйте цифры, которыми условно обозначены части.

ВНИМАНИЕ!!!

- 1. Во избежание травм не подносите мелкие детали к органам дыхания, и не кладите в рот.
- 2. Игрушка не предназначена для детей младше 3-х лет.
- 3. Будьте аккуратны при обращении с острыми деталями.
- 4. Аккуратно вырежьте детали и выбросите отходы.
- 5. Батарейки могут нагреваться, распаиваться и течь при неправильном использовании. Следуйте следующим правилам безопасности:
 - не используйте аккумуляторы;
 - не используйте старые и новые батарейки одновременно;
 - соблюдайте полярность;
 - после использования выключайте питание;
 - во избежание короткого замыкания избегайте перегрева игрушки;
 - при попадании жидкости, вытекшей из батареек на кожу или в глаза, обильно промойте водой и обратитесь к врачу.
- 6. Избегайте попадания пальцев и одежды в подвижные части игрушки.
- 7. Будьте внимательны при обращении с игрушкой во избежание ее повреждения.







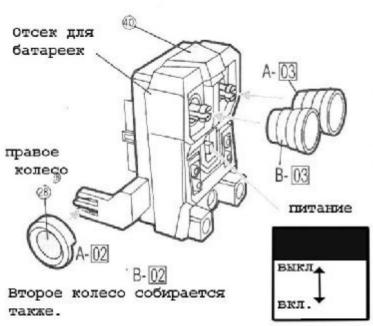
2. Выбор соответствующего маячка.

Наклейки следует наклеивать только с одной стороны, при наклеивании с обеих сторон маячок вращаться не будет.



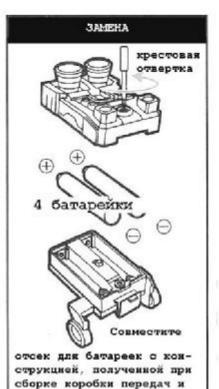
3. Замена батареек.

проверьте перед сборкой.



Всегда выключайте питание, когда не используете игрушку.

Среднее время беспрерывной работы одного комплекта батареек: 20 минут.

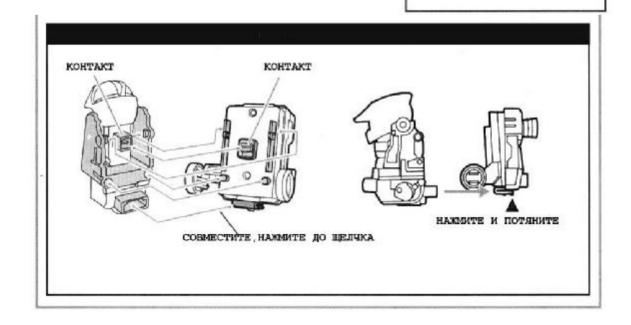


шлема.Включите питание и

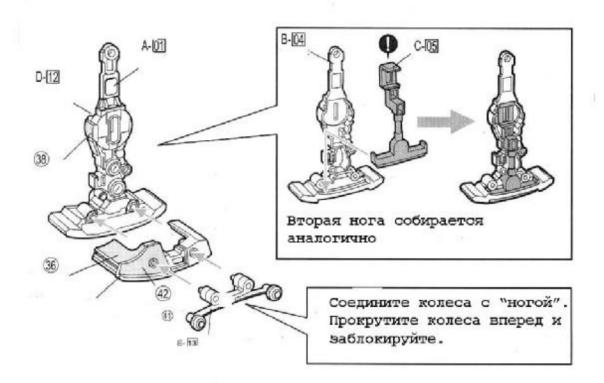
батареек.

проверьте, работает ли мая-

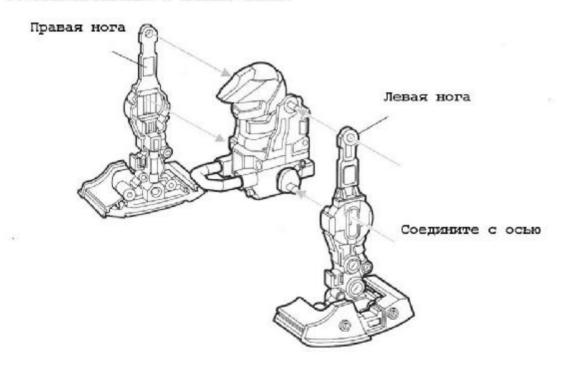
чок. Отсоедините отсек для



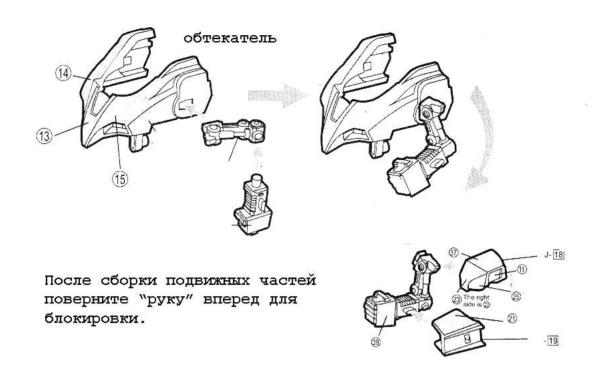
4. Сборка ходовой части.

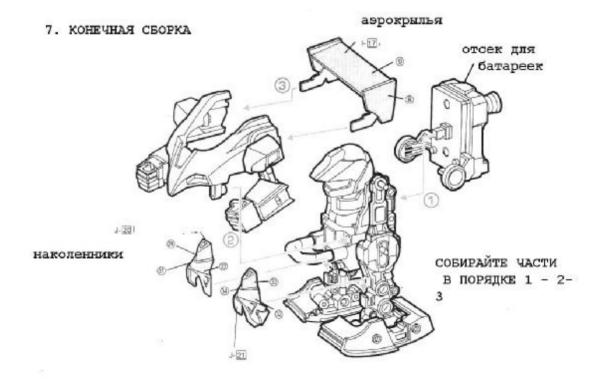


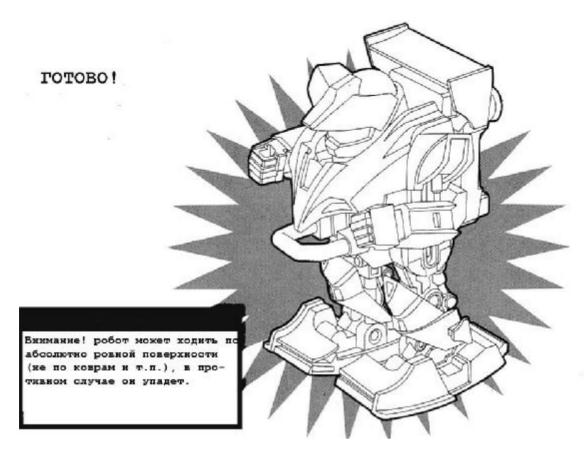
5. СБОРКА ВЕРХНЕЙ И НИЖНЕЙ ЧАСТИ.



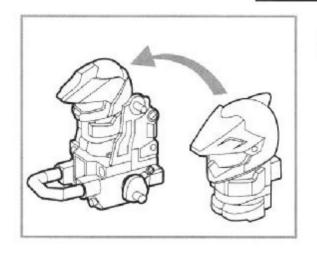
6. СБОРКА ОБТЕКАТЕЛЯ.





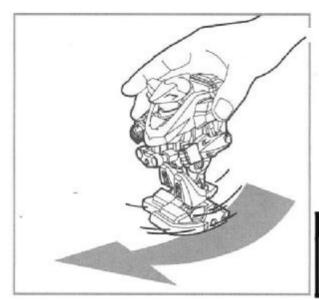


8. Замена шлема.



Вы можете заменить шлем для езды на шлем для боя.

9. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ.



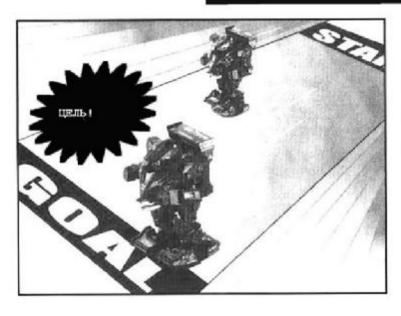
Включите питание и возмите робота как показано на рисунке. Слегка подтолкните робота вперед и при касании с землей он начнет движение. Скорость робота можно увеличить при использовании боковых роликов.

Не берите робота за отсел для батареек т.к. в этом случае может произайти потеря контакта.



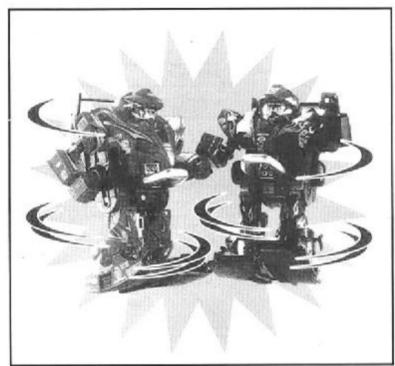
10.

гонки



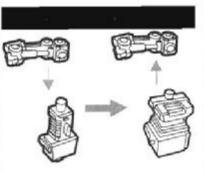
- Установите боковые ролики.
- Отметьте линию старта и финиша.
- Робот, который первым пересечет линию финишапобедитель!
- Робот упавший или сбившийся с курса проигрывает автоматически.
 Если оба робота проиграли, то соревнолвание начинается сначала.

11. БОЙ!



- Подготовьте площадку. Это должна быть ровная повериность с небольшой шерохова-
- в тостью.
 - Выберите шлем и маячок для
- боя.
 - По команде выпускайте робо-
- тов на "арену".

 Робот, упавший первым,
 проигрывает.



Используйте различные перчатки.