

# Телефон на батарейках обучающий (арт. D993-H33004)

## Инструкция по эксплуатации

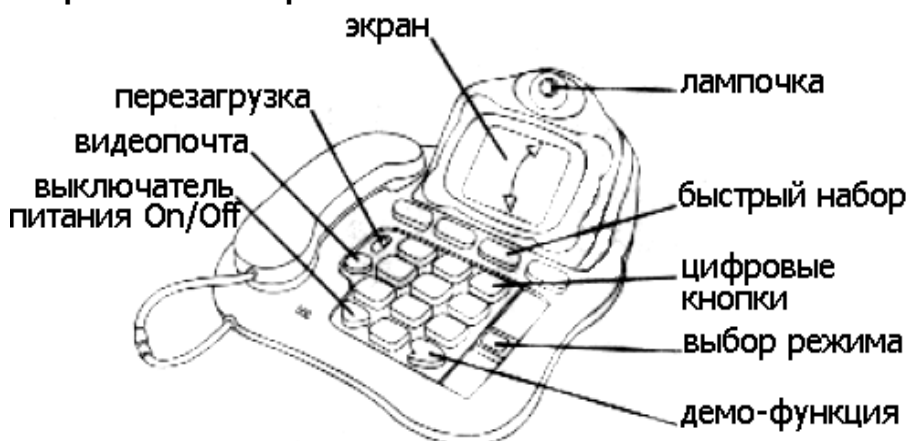
Перед использованием игрушки внимательно ознакомьтесь с инструкцией.  
Сохраните инструкцию для дальнейших обращений к ней

**ВНИМАНИЕ:** Игрушка не предназначена для детей младше 3 лет!  
**СОДЕРЖИТ МЕЛКИЕ ДЕТАЛИ!**

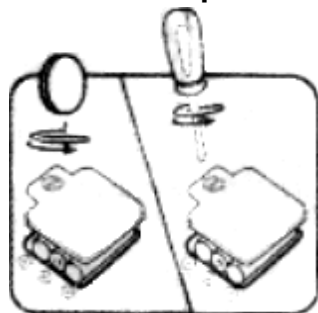
Прежде, чем дать игрушку детям, удалите всю упаковку



## Устройство телефона



## Установка батареек



1. Установите выключатель питания игрушки в положение «OFF».
2. Используя отвертку или монетку, раскрутите шуруп в крышке батарейного отсека в нижней части игрушки, откройте крышку.
3. Вставьте 3 батарейки размера «AA» (UM-3/LR6), соблюдая полярность.
4. Закройте крышку и закрутите шуруп.

### Важно:

- Рекомендуется использовать новые алкалиновые батарейки.
- Если заряд батареек станет низким, вставьте новый комплект батареек.
- При установке батареек соблюдайте полярность.
- Не замыкайте контактов батареек.
- Не используйте вместе старые и новые батарейки, а также батарейки разных типов.

- Не заряжайте батарейки, не являющиеся перезаряжаемыми. Не используйте перезаряжаемые батарейки.
- Не бросайте батарейки в огонь, берегите их от воздействия высоких температур.
- «Севшие» батарейки следует немедленно вынуть из игрушки.
- Если вы не собираетесь использовать игрушку долгое время, извлеките батарейки.

## Подготовка к игре

1. Для того чтобы включить телефон, нажмите на кнопку «ON/OFF» - на экране телефона начнут прокручиваться картинки с персонажами. После этого телефон прозвонит, и вы услышите: «Operator. Let's make a call» («Оператор. Делайте Ваш звонок»). Выберите нужный режим работы телефона и начинайте игру.

2. Если в работе телефона возникли сбои, переведите кнопку перезагрузки в положение «OFF», а затем вновь включите телефон через несколько секунд.

3. При помощи кнопки выбора режима можно активизировать следующие функции телефона:

- Звонок
- Распознавание звуков
- Счет
- Звонок о помощи (заданному абоненту)
- Музыка

4. Нажмите на любую цифровую кнопку – вы услышите звуковой сигнал (набора цифры телефона) или название цифры.

5. Для того чтобы выключить телефон, нажмите на кнопку «ON/OFF» - вы услышите прощание: «Bye-Bye» («Пока»), вслед за которым прозвучит короткая мелодия.

\*Примечание: Если вы не нажали ни одной кнопки в течение 3 минут, телефон отключится автоматически.



## Режимы и функции

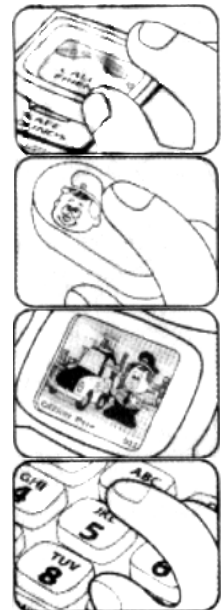
### А. Звонок

1. Переведите кнопку выбора режима в положение **CALL A FRIEND**.

2. Вы услышите: «Let's make a call. To make a speedy call, press the blue button» («Сделайте звонок. Для того чтобы сделать быстрый звонок, нажмите на голубую кнопку»). Вы можете выбрать абонента из следующих персонажей: офицер полиции Пит, пожарный Франк, доктор Олбеттер или группа друзей. Для того чтобы выбрать персонаж, нажмите на соответствующую ему кнопку.

3. После того, как вы нажали на кнопку быстрого набора, вы услышите тональный вызов. На экране отобразится картинка с выбранным персонажем. Персонаж представится и произнесет забавную фразу. Например: «Officer Pete. What's your emergency?» («Офицер Пит. Что у вас случилось?»). После этого вы можете «позвонить» другому персонажу, нажав на соответствующую кнопку быстрого набора. Если вы не нажали ни одной кнопки в течение 30 секунд, оператор предложит сделать другой звонок.

4. Если вы нажмете на цифровую кнопку, то услышите звук тонального набора.



### В. Распознавание звуков

1. Переведите кнопку выбора режима в положение **SAFE SOUND**.

2. Вы услышите: «Match this sound!» («Сопоставьте звуки с персонажем»). Затем вы услышите звуки, которые относятся к какому-либо из действующих персонажей. Например, если вы услышите звуки сердцебиения, нажмите кнопку быстрого набора, относящуюся к доктору Олбеттеру. На экране телефона отобразится картинка с этим персонажем.



3. Если вы ответили правильно, то услышите одобрительную фразу, а затем новый вопрос.

4. Если вы нажмете на цифровую кнопку, то услышите звук тонального набора.



### **С. Счет**

1. Переведите кнопку выбора режима в положение **COUNTING**.

2. Вы услышите: «Let's count!» («Давайте посчитаем!»). Затем на экране отобразится картинка с каким-либо из персонажей. Затем вы услышите задание, например, посчитать слова на экране. Нажмите на кнопку с цифрой, соответствующей правильному ответу.



3. Если вы ответили правильно, то услышите одобрительную фразу, а затем новый вопрос.

### **D. Звонок о помощи заданному абоненту**

1. Переведите кнопку выбора режима в положение **COMMUNITY HELPERS**.

2. Вы услышите: «Your friends need help! Quick call Officer Pete» («Вашим друзьям нужна помощь! Скорее позвоните офицеру Питу»). Затем оператор попросит вас позвонить одному из 4 персонажей, назвав номер его телефона. Например, вы услышите: «Officer Pete's number is 911» («Номер телефона офицера Пита 911»). Наберите услышанные цифры, чтобы «позвонить» заданному персонажу.



3. Если вы набрали номер правильно, то услышите одобрительную фразу. На экране отобразится картинка с заданным персонажем, и он произнесет фразу. Например, вы увидите офицера Пита, произносящего: «Officer Pete. Safety's always first!» («Офицер Пит. Безопасность превыше всего!»). После этого вы услышите новое задание.



4. Если вы набрали номер неправильно, то услышите задание еще раз.

### **E. Музыка**

1. Переведите кнопку выбора режима в положение **MUSIC**.

2. Вы услышите: «Let's make music!» («Давайте послушаем музыку»). На экране появятся номера с названиями мелодий. Для того чтобы прослушать мелодию, нажмите на цифровую кнопку, соответствующую ее номеру. Мелодии пронумерованы от 1 до 10. Номеру 10 соответствует цифра 0.



### **Видео-почта**

1. Если вы не нажали ни одной кнопки телефона в течение 30 секунд, то услышите первое предупреждение и получите электронное послание. После 5-го предупреждения вы получите уже 2 различных электронных послания. После 6-го предупреждения вы услышите: «Bye-Bye» («Пока»), после чего телефон отключится.

2. Каждый раз, когда вы получаете электронное послание, кнопка видео-почты светится. Нажмите на кнопку, чтобы прослушать полученные сообщения.

3. После того, как вы нажали на кнопку видео-почты, на экране появится картинка с персонажем, оставившим сообщение.



### **Демо-функция**

Нажмите на кнопку **DEMO** - на экране начнут прокручиваться картинки с персонажами, произносящими забавные фразы. Если телефон отключен, нажмите на кнопку **DEMO**, и он включится автоматически. После окончания демонстрации телефон автоматически отключится.



## **Правила эксплуатации**

*Для увеличения срока службы игрушки и снижения риска поломок важна ее правильная эксплуатация. Следует обратить внимание на следующее:*

- Берегите игрушку от воздействия влаги, повышенных температур, коррозии. Храните игрушку в упаковке в сухом месте вдали от прямых солнечных лучей и нагревательных приборов.
- Защищайте игрушку от ударов и внешних повреждений. Не ставьте на игрушку тяжелые предметы.
- Берегите клавиатуру от попадания пыли, грязи, жидкостей и посторонних предметов. Удаляйте загрязнения при помощи сухой мягкой ткани. Не используйте чистящие средства. Не мочить!
- Во избежание повреждения электронной схемы игрушки извлеките батарейки, если вы не собираетесь использовать игрушку долгое время.
- Игрушка является продуктом высокоточных технологий. Любое проникновение внутрь игрушки может вызвать ее поломку. Не вносите самостоятельно никаких изменений в конструкцию игрушки, не отсоединяйте никакие детали собственноручно. При обнаружении неполадок не пытайтесь отремонтировать игрушку самостоятельно, обратитесь к специалистам. Не используйте игрушку до полного устранения неполадок.