

Компьютер детский обучающий (на английском языке)

(арт. А733-Н05019, код 78732)

Инструкция по эксплуатации

Внимание: Игрушка не предназначена для детей младше 3 лет! Содержит мелкие детали!

Перед использованием игрушки внимательно ознакомьтесь с инструкцией.

Прежде чем дать игрушку детям, удалите пластиковую упаковку. Во избежание несчастных случаев не давайте детям играть с упаковкой игрушки.

Установка источников питания

1. Раскрутите шурупы в крышке батарейного отсека при помощи отвертки.
2. Откройте крышку отсека.
3. Вставьте 3 батарейки, соблюдая полярность.
4. Закройте крышку и закрутите шурупы.

Важно:

- Когда батарейки «салятся», может пропасть изображение в жидкокристаллическом мониторе, звук становится слабым или искаженным. Если заряд батареек станет низким, вставьте новый комплект батареек.
- При установке батареек соблюдайте полярность.
- Не замыкайте контактов батареек.
- Не используйте вместе старые и новые батарейки, а также батарейки разных типов.
- Не заряжайте батарейки.
- Не бросайте батарейки в огонь, берегите их от воздействия высоких температур.
- «Севшие» батарейки следует немедленно вынуть из игрушки.
- Если вы не собираетесь использовать игрушку долгое время, извлеките батарейки.

Использование игрушки

I. Включение / выключение

- 1) Для того чтобы включить компьютер, установите выключатель в положение «ON»: компьютер издаст звуковые сигналы и покажет мультик. Если компьютер находится в режиме ожидания, для его активации нажмите кнопку «Await computer start-up».
- 2) Для того чтобы отключить компьютер, установите выключатель в положение «OFF». Если вы не нажали ни одной кнопки в течение 2-х минут, компьютер автоматически переключится в режим ожидания.

II. Режимы

Компьютер имеет 5 режимов работы, при этом в каждом режиме доступны 4 функции.

Режим А. Изучение букв

Для выбора этого режима нажмите кнопку «Learn letter», при этом должен загореться соответствующий индикатор.

1. Чтение букв

- 1) Выберите функцию «Say the letter», компьютер произнесет вслух: «Press a key and say» («Нажми кнопку и скажи букву»).
- 2) Нажмите любую буквенную кнопку, и компьютер произнесет соответствующую букву вслух и отобразит ее на мониторе.

2. Написание букв

- 1) Выберите функцию «Write the letter», компьютер произнесет вслух: «Press a key and write follow me» («Нажми кнопку и напиши букву вслед за мной»).
- 2) Нажмите любую буквенную кнопку, и компьютер прочитает и отобразит на мониторе соответствующую букву в заглавном и строчном написании.

3. Исправление букв

- 1) Выберите функцию «Press the correct letter», и компьютер произнесет вслух: «Press the correct key» («Нажми правильную кнопку») и отобразит на мониторе букву в заглавном и строчном написании и знак вопроса «?».
- 2) Нажмите соответствующую буквенную кнопку. Если кнопка нажата правильно, компьютер произнесет: «Good» («Правильно») и покажет соответствующую картинку, затем задаст следующий вопрос.
- 3) Если кнопка нажата неправильно, компьютер произнесет: «Wrong, try again» («Неправильно, попробуй еще»), покажет соответствующую картинку и повторит вопрос еще раз.
- 4) Если игрок выбрал неправильный ответ 3 раза подряд, компьютер произнесет правильную букву вслух, отобразит на мониторе букву и соответствующую картинку, а затем перейдет к следующему вопросу.

4. Поиск букв

- 1) Выберите функцию «Where is the letter», компьютер произнесет: «Where is the letter» («Где буква?») и отобразит на мониторе картинку и знак вопроса «?».
- 2) Нажмите буквенную кнопку в соответствии с произношением. Если кнопка нажата правильно, компьютер произнесет: «Good» («Правильно»), затем произнесет букву вслух, отобразит на мониторе соответствующую картинку и задаст следующий вопрос.
- 3) Если кнопка нажата неправильно, компьютер произнесет: «Wrong, try again» («Неправильно, попробуй еще») и повторит вопрос еще раз.
- 4) Если игрок выбрал неправильный ответ 3 раза подряд, компьютер произнесет правильную букву вслух, отобразит на мониторе букву и соответствующую картинку, а затем перейдет к следующему вопросу.

Режим В. Изучение слов

Для выбора этого режима нажмите кнопку «Learn some words», при этом должен загореться соответствующий индикатор.

1. Чтение слов

- 1) Выберите функцию «Say the words», компьютер произнесет вслух: «Press a key and say» («Нажми кнопку и скажи слово»).
- 2) Нажмите любую буквенную кнопку, компьютер прочитает слово, начинающееся на эту букву, и отобразит на мониторе соответствующее слово и картинку.
- 3) После этого компьютер произнесет вслух каждую букву слова и отобразит их на мониторе.
- 4) Затем компьютер прочитает все слово целиком и покажет соответствующую картинку.

2. Произношение слов по буквам (спеллинг)

- 1) Выберите функцию «Spell test», компьютер произнесет вслух: «How to spell» («Как произносится?») и отобразит на мониторе знак вопроса «?».
- 2) Нажимайте по очереди буквенные кнопки в соответствии с произношением слова.
- 3) Если кнопки нажаты правильно, компьютер произнесет: «Good» («Правильно»), прочитает каждую букву и все слово, отобразит на мониторе слово и соответствующую картинку, а затем перейдет к следующему вопросу.
- 4) Если кнопки нажаты неправильно, компьютер произнесет: «Wrong, try again» («Неправильно, попробуй еще») и повторит вопрос еще раз.
- 5) Если игрок 3 раза подряд нажал не те кнопки, компьютер произнесет каждую букву слова вслух, отобразит буквы на мониторе, прочитает слово еще раз, покажет на мониторе все слово целиком и соответствующую картинку, а затем задаст следующий вопрос.

3. Исправление слов

- 1) Выберите функцию «Press the correct word», компьютер произнесет вслух: «Press the correct key» («Нажми правильную кнопку») и отобразит на мониторе картинку с изображением животного и знак вопроса «?».
- 2) Нажмите буквенную кнопку, соответствующую названию животного. Если кнопка нажата правильно, компьютер произнесет: «Good» («Правильно»), прочитает и отобразит

на мониторе все буквы слова, прочитает все слово целиком, отобразит его и соответствующую картинку на мониторе, а затем задаст следующий вопрос.

- 3) Если кнопки нажаты неправильно, компьютер произнесет: «Wrong, try again» («Неправильно, попробуй еще») и повторит вопрос еще раз.
- 4) Если игрок 3 раза подряд выбрал неправильные кнопки, компьютер произнесет каждую букву слова, отобразит буквы на мониторе, прочитает слово еще раз и покажет на мониторе соответствующую картинку, а затем перейдет к следующему вопросу.

4. Поиск слов

- 1) Выберите функцию «Find the word», компьютер произнесет слово целиком и по буквам, затем отобразит на мониторе картинку и знак вопроса «?».
- 2) Нажмите буквенные кнопки в соответствии с произношением слова. Если кнопки нажаты правильно, компьютер произнесет: «Good» («Правильно»), отобразит на дисплее и прочитает слово целиком и по буквам, покажет соответствующую картинку, а затем задаст следующий вопрос.
- 3) Если кнопки нажаты неправильно, компьютер произнесет: «Wrong, try again» («Неправильно, попробуй еще») и повторит вопрос еще раз.
- 4) Если игрок выбрал неправильный ответ 3 раза подряд, компьютер отобразит на мониторе и произнесет слово целиком и по буквам, отобразит на мониторе соответствующую картинку, а затем перейдет к следующему вопросу.

Режим С. Изучение цифр

Для выбора этого режима нажмите кнопку «Learn number», при этом должен загореться соответствующий индикатор.

1. Чтение цифр

- 1) Выберите функцию «Say the number», компьютер произнесет вслух: «Press a key and say» («Нажми кнопку и скажи цифру»).
- 2) Нажмите любую цифровую кнопку, и компьютер отобразит на мониторе и произнесет вслух соответствующую цифру, затем произнесет по буквам и отобразит на мониторе слово, соответствующее названию цифры.

2. Написание цифр

- 1) Выберите функцию «Write the number», компьютер произнесет вслух: «Press a key and write» («Нажми кнопку и напиши»).
- 2) Нажмите любую цифровую кнопку, и компьютер прочитает и отобразит на мониторе соответствующую цифру, а затем покажет написание цифры. После этого компьютер вновь назовет цифру и отобразит ее на дисплее.

3. Исправление цифр

- 1) Выберите функцию «Press the correct number», компьютер произнесет вслух: «Press the correct key» («Нажми правильную кнопку») и отобразит на дисплее цифру и точки, число которых совпадает с цифрой.
- 2) Выберите и нажмите цифровую кнопку.
- 3) Если ответ выбран правильно, компьютер произнесет: «Good» («Правильно»), затем произнесет название цифры по буквам и целиком и отобразит цифру на мониторе.
- 4) Если выбран неправильный ответ, компьютер произнесет: «Wrong, try again» («Неправильно, попробуй еще») и повторит вопрос еще раз.
- 5) Если игрок выбрал неправильный ответ 3 раза подряд, компьютер произнесет название правильной цифры по буквам и отобразит его на мониторе.

4. Поиск цифр

- 1) Выберите функцию «Find the number», компьютер произнесет вслух: «Where is number one?» («Где цифра?») и отобразит на мониторе соответствующую картинку и знак вопроса «?».
- 2) Выберите и нажмите цифровую кнопку.
- 3) Если кнопка нажата правильно, компьютер произнесет: «Good» («Правильно») и отобразит цифру на мониторе.
- 4) Если ответ выбран неправильно, компьютер произнесет: «Wrong, try again» («Неправильно, попробуй еще») и повторит вопрос еще раз.

- 5) Если игрок выбрал неправильный ответ 3 раза подряд, компьютер произнесет название правильной цифры по буквам и целиком, отобразит цифру на мониторе, а затем перейдет к следующему вопросу.

Режим D. Обучение музыке

Для выбора этого режима нажмите кнопку «Learn melody», при этом загорится соответствующий индикатор и компьютер произнесет: «Let's play melody together» («Давай вместе сыграем мелодию»).

1. Воспроизведение мелодий

- 1) Выберите функцию «Play melody», компьютер произнесет: «Press a key» («Нажми кнопку»).
- 2) Нажмите любую буквенную кнопку, и компьютер воспроизведет соответствующую встроенную мелодию, при этом одновременно на мониторе для каждой ноты будет отображаться соответствующий нотный знак.
- 3) Если вы нажмете другую буквенную кнопку, воспроизведение текущей мелодии прекратится, и компьютер начнет играть другую мелодию, соответствующую нажатой кнопке. Для того чтобы остановить прослушивание мелодий, нажмите любую цифровую кнопку или кнопку Enter.

2. Воспроизведение нот

- 1) Выберите функцию «Play note», компьютер произнесет: «Press a key and play note» («Нажми кнопку и играй ноты»).
- 2) Цифровые кнопки компьютера превращаются в клавиатуру музыкального инструмента, и вы можете играть мелодию, при этом одновременно на мониторе отображаются нотные знаки, соответствующие сыгранным нотам.

3. Исправление нот

- 1) Выберите функцию «Press the correct note», компьютер произнесет: «Press the correct key» («Нажми правильную кнопку») и отобразит на мониторе нотный знак и знак вопроса «?».
- 2) Выберите и сыграйте ноту (т.е. нажмите нужную кнопку).
- 3) Если кнопка нажата правильно, компьютер произнесет: «Good» («Правильно»), воспроизведет ноту и отобразит на мониторе нотный знак.
- 4) Если выбран неправильный ответ, компьютер произнесет: «Wrong, try again» («Неправильно, попробуй еще») и повторит вопрос еще раз.
- 5) Если игрок выбрал неправильный ответ 3 раза подряд, компьютер отобразит нотный знак на мониторе, воспроизведет правильную ноту, а затем перейдет к следующему вопросу.

4. Прослушивание и поиск нот

- 1) Выберите функцию «Listen and find note», компьютер произнесет: «Where is the note?» («Где нота?»), а затем отобразит на мониторе нотный знак и воспроизведет ноту.
- 2) Выберите и нажмите нужную нотную кнопку.
- 3) Если кнопка нажата правильно, компьютер произнесет: «Good» («Правильно»), воспроизведет ноту и отобразит на мониторе нотный знак.
- 4) Если выбран неправильный ответ, компьютер произнесет: «Wrong, try again» («Неправильно, попробуй еще») и повторит вопрос еще раз.
- 5) Если игрок выбрал неправильный ответ 3 раза подряд, компьютер отобразит на мониторе нотный знак и воспроизведет правильную ноту.

Режим E. Игры

Для выбора этого режима нажмите кнопку «Play game», при этом должен загореться соответствующий индикатор.

1. «Catch me» («Поймай меня»)

- 1) Выберите функцию «Catch me».
- 2) Нажимая кнопку «left-right» («влево-вправо»), старайтесь поймать падающие предметы на мониторе компьютера.
- 3) Если предмет не удалось поймать, и он упал, игрок считается проигравшим.
- 4) С каждым пойманным предметом скорость падения увеличивается.

2. «Find the match pair» («Найди подходящую пару»)

- 1) Выберите функцию «Find the match pair».
 - 2) На мониторе в случайном порядке отобразятся 12 парных предметов (всего 6 пар). У вас есть не больше 5 секунд, чтобы подобрать каждому предмету пару.
 - 3) Переворачивайте предметы попарно. Если игрок ошибся и перевернул картинку, не являющиеся парными, он считается проигравшим.
3. «Shooting» («Стрельба»)
- 1) Выберите функцию «Start shooting».
 - 2) При помощи кнопки «left-right» («влево-вправо») прицеливайтесь по летящим предметам.
 - 3) Для того чтобы произвести выстрел, нажмите кнопку Enter. Если игрок промахнулся, и летящий предмет упал, игрок считается проигравшим.
 - 4) С каждой пораженной мишенью скорость падения увеличивается.
4. «Drawing» («Рисование»)
- 1) Выберите функцию «Draw a picture».
 - 2) Создавайте рисунок, нажимая кнопки «up-down» («вверх-вниз») и «left-right» («влево-вправо»).
 - 3) Для того чтобы поставить точку в нужном месте рисунка, нажмите кнопку Enter. Нажмите кнопку Enter еще раз, и точка исчезнет.

Правила эксплуатации

Для увеличения срока службы игрушки и снижения риска поломок важна ее правильная эксплуатация. Следует обратить внимание на следующее:

- Берегите игрушку от воздействия влаги, повышенных температур, коррозии. Храните игрушку в упаковке в сухом месте вдали от прямых солнечных лучей и нагревательных приборов.
- Защищайте игрушку от ударов и внешних повреждений. Не ставьте на игрушку тяжелые предметы.
- Берегите игрушку от попадания пыли и грязи. Удаляйте загрязнения при помощи сухой мягкой ткани. Не используйте чистящие средства. Не мочить!
- Во избежание повреждения электронной схемы игрушки извлеките батарейки, если вы не собираетесь использовать игрушку долгое время.
- Игрушка является продуктом высокоточных технологий. Любое проникновение внутрь игрушки может вызвать ее поломку. Не вносите самостоятельно никаких изменений в конструкцию игрушки, не отсоединяйте никакие детали собственноручно. При обнаружении неполадок не пытайтесь отремонтировать игрушку самостоятельно, обратитесь к специалистам. Не используйте игрушку до полного устранения неполадок.